

AZELMAT MOUHCINE

élève ingénieur en génie informatique

CONTACT

- +212 6 98 96 42 81
- *(a)* mouhssinazelmat99@gmail.com
- 190 Rue al-Arze hay bassatine sale hssaine sale
- in https://www.linkedin.com/in/mouh cine-azelmat-351b99204/
- https://github.com/Mouhcine-Azelmat99

SOFT SKILLS

- Esprit d'analyse
- Écoute active
- Travail sous la pression
- Esprit d'équipe

LANGUES

Anglais : Moyen Français : Courant

Arabe : Langue Maternelle Espagnol : Débutant

PARASCOLAIRE

- Membre en comité organisateur de l'évènement Tech expérience.
- Responsable de cellule de développement web dans le club 01.
- Membre en comité organisateur de l'évènement Weekend Coaching.

PROFIL

Etudiant en première année cycle d'ingénieur en génie informatique à l'Ecole Nationale des Sciences Appliquées d'Al- Hoceima (ENSAH) Créatif, ambitieux enthousiaste et curieux d'apprendre de nouvelles technologies et de travailler avec une nouvelle équipe

ÉDUCATION

École Nationale des Sciences Appliquées d'Al Hoceima

2022 - Présent

Études supérieures en cycle d'ingénieur génie informatique.

2019 - 2021

Études supérieures en cycle préparatoire.

Faculté des sciences des de Rabat

2018 - 2019

Études supérieures en Faculté des sciences de Rabat.

Lycée Jaber Ben Hayane Salé

2017 - 2018

Baccalauréat en Sciences physique.

PROJETS

Développement d'une Application Web de E-Commerce [HTML, Bootstrap, JavaScript, PHP, MySQL].

Développement d'une Application Web de gestion de restauration

[HTML, Bootstrap, vue js, Laravel 8, MySQL].

Développement d'une Application Web de gestion des contacts

[HTML, Bootstrap, Vue js, Laravel 8 Apii, MySQL].

Développement d'une Application Web de gestion de Bibliothèque [C]

COMPÉTENCES

Langages de programmation

- C/C++,
- PHP
- JavaScript
- Python (basics).

Modélisation et Conception

Merise / UML

Technologies et Outils

- HTML5, CSS3, Bootstrap, Laravel, vue js
- Adobe Photoshop, illustrator, Adobe XD.
- Matlab

CENTRE D'INTERET

Apprentissage, Problème Solving, Sport, Littérature