

Cas d'Utilisation : Création de Commande

Acteurs Principaux : Client, Système

Description :

Ce cas d'utilisation permet au client de saisir les informations nécessaires à la création d'une commande de produit.

Conditions :

1. Le client doit posséder un compte sur le site
 2. Le client doit être connecté
- Le client doit saisir le produit dans le panier
3. Les produits choisis doivent être disponibles
 4. Le paiement doit être validé

Résultat : Validation de la commande

Scénarios

1. Flots Nominal (Scénario Happy Day)

- 1.a Le client ajoute des produits au panier.
- 2.a Le client se connecte à son compte sur le site.
- 3.a Le client vérifie ses adresses.

4.a Le client sélectionne une méthode de paiement valide.

5.a Le système valide le paiement avec succès.

6.a Le système génère une facture.

Le scénario prend fin

Flots alternatifs

1.1 Le produit n'est pas disponible.

Le scénario prend fin

2.1 Le client n'a pas de compte

Le système redirige le client vers la page d'inscription.

Le client s'inscrit au site.

Le scénario reprend au 3.

2.2 Le client a oublié son mot de passe.

Le système envoie un mail au client pour modifier son mot de passe.

Le client actualise son nouveau mot de passe.

Le scénario reprend au 2.

3.1 L'adresse n'est pas à jour.

Le système informe au client que son adresse n'est pas correcte

Le client met à jour son adresse.

Le scénario reprend au 4

4.1 Méthode de paiement n'est pas disponible.

Le système informe au client que la méthode de paiement n'est pas disponible.

Le scénario reprend au 3

5.1 Le paiement n'est pas valide.

Le scénario prend fin

