## Contents

1	Intr	roduction	•		
2	Réa	alisation	4		
	2.1	L'outil cygwin			
	2.2	Étape 1:			
		2.2.1 Utilisation du prod1vid.m			
		2.2.2 Réglage de paramètres			
	2.3	Etape 2			
		2.3.1 Explication $+$ observation $\dots$			
	2.4	Etape 3			
		2.4.1 Géneration automatique aléatoire des Graphes			
	2.5	Résultats			
	2.6	Observation pour chaque type			
	2.7	Observation et comparaison entre les differents types			

# List of Figures

# Chapter 1

# Introduction

bla bla for tp and le but of ir

## Chapter 2

## Réalisation

### 2.1 L'outil cygwin

why did we use it and all

## 2.2 Étape 1:

### 2.2.1 Utilisation du prod1vid.m

bla bla ce qu'il fait en gros

### 2.2.2 Réglage de paramètres

#### Jeu de test

different nb node and different nbparent max testé manuellement

#### Affichage

affichage du temps de propagation each time à chaque execution du prog et du degré de possibilté (basé sur le produit) de la variable d'interet

#### Explication et observation

une explication sur ce que t'as compris or any observation ( ça serait bien de parler comment fait l'algo generalement et commenter tes resultat)

## 2.3 Etape 2

### 2.3.1 Explication + observation

i dunno what u can put here

## 2.4 Etape 3

### 2.4.1 Géneration automatique aléatoire des Graphes

Géneration des Polytree(youpii)

Géneration des Multiconnected

Géneration des simplement connected

- 2.5 Résultats
- 2.6 Observation pour chaque type
- 2.7 Observation et comparaison entre les differents types