



# KILIAN MOUN

## Game developer

Etudiant à la recherche d'un stage d'une durée de 8 semaines durant la période estivale, ainsi que d'une alternance pour début septembre 2025 . Passionné par la programmation de jeux vidéo, je suis assidu et impliqué dans mes projets. J'aimerais donc atteindre mon objectif fixé, le développement de jeux vidéo

kilianmoun@gmail.com | 06 21 13 39 72 | Lyon, Rhône-Alpes

### CONTACT INFO



@Kilian Moun



@MounKilian



<https://blozyfars.itch.io/>

### SOFT SKILLS

- Efficace
- Calme | Patient
- Esprit d'équipe
- Dynamique
- Perfectionniste

### HARD SKILLS

- Golang | Python 3 | Java
- Unreal Engine 5
- Html | Css | JavaScript
- SQLite

### LANGUE

- Anglais niveau B2

### CENTRE D'INTÉRÊTS

#### La programmation

Sur Unreal Engine 5

#### Les jeux vidéos

FPS | L'esport

#### Le sport

Course à pied

### EXPÉRIENCES

#### GameJam - Projet Alchemist Madness

*Confiture de jeu x Ynov Campus - Depuis 03.2024*

- Intégration d'UI/UX
- Intégration d'animation du personnage et des ouvertures
- Développement du système de jeu

Utilisation de Unreal Engine 5


 <https://chloii.itch.io/alchemist-madness>

#### Ydays - Projet Noktural

*Ynov Campus - 09.2023 / 07.2024*

- Intégration d'UI/UX
- Intégration d'animation du personnage
- Intégration de l'audio
- Développement du système de quête

Utilisation de Unreal Engine 5

 <https://versus-7.itch.io/noktural-the-wandering-souls>

#### Ydays - Projet Era

*Ynov Campus - Depuis 09.2024*

- Gestion du projet en tant que chef de projet
- Développement de l'IA ennemie
- Développement du système de quête

Utilisation de Unreal Engine 5

### FORMATIONS

#### Bachelor informatique

*Ynov Campus, Lyon - 09.2023 / 07.2026*

- Projet Groupie Tracker - Mini jeux liée a la musique
- Projet Forum - Forum sur les jeux vidéo
- Projet Pendu Web - Jeu du pendu

Utilisation de Golang, JavaScript, Websocket

#### Obtention du baccalauréat série général

*Lycée Henri Parriat, Montceau-les-mines -*

*09/2022 / 06 2023*

- Spécialités mathématiques et numérique et sciences informatiques