



KILIAN MOUN

Game Developer

Etudiant en deuxième année d'informatique à la recherche d'une alternance pour début septembre 2025 (2 semaines en entreprise et 1 semaine en formation) pour une durée de un an.

Passionné par la programmation de jeux vidéo, je suis assidu et impliqué dans mes projets. J'aimerais donc atteindre mon objectif fixé, le développement de jeux vidéo.

kilianmoun@gmail.com


06 21 13 39 72

Lyon, Rhône-Alpes

INFORMATIONS

 @Kilian Moun

 @MounKilian

 <https://blozyfars.itch.io/>

SOFT SKILLS

Efficace

Calme | Patient

Esprit d'équipe

Dynamique

Perfectionniste

HARD SKILLS

Golang | Python | PHP | Java | C#

Unreal Engine 5 | Unity 6

HTML | CSS | JavaScript

SQLite | Git | WPF

Jira | Figma

LANGUE

Anglais niveau B2

CENTRES D'INTERET

La programmation

Sur Unreal Engine 5 et Unity 6

Les jeux vidéo

FPS | MOBA | Gacha | Esport

EXPERIENCES

Stage Ubisoft - Gameplay Programmer

Ubisoft Ivory Tower - 11.2024

- Découverte du métier de gameplay programmer
- Découverte d'un grand studio de jeux vidéo
- Introduction au développement de jeux vidéo en C++

Ydays - Projet Era - Chef de projet

Ynov Campus - Depuis 09.2024

- Gestion du projet
- Développement de l'IA ennemie
- Développement du système de quêtes et des quêtes

Utilisation de Unreal Engine 5

Jam - Projet Alchemist Madness - Elu

Meilleur Mécanique de Gameplay

Confiture de jeu x Ynov Campus - 03.2024

- Intégration d'UI/UX
- Intégration d'animation du personnage et des ouvertures
- Développement du système de jeu

Utilisation de Unreal Engine 5

 <https://chloii.itch.io/alchemist-madness>

FORMATIONS

Bachelor Informatique - Game Programming

Ynov Campus, Lyon - 09.2023 / 07.2026

- Projet Groupie Tracker - Mini jeux liée a la musique
- Projet Forum - Forum sur les jeux vidéo

Obtention du baccalauréat série général

Lycée Henri Parriat, Montceau-les-mines - 09.2022 / 06.2023