

CHEMLOUL MOUNIR

Développeur full stack

@chemloulmounir@gmail.com

0772720962

N°15 BATI A3 CITE 373 LGTS DRARIA, ALGER

Alger, Algérie

mounir-chemloul-b43847222



FORMATION (BAC +5)

Licence. en informatique

Université des Sciences et de la Technologie Houari Boumediene

2017 - 2020

Master. Informatique Visuelle

Université des Sciences et de la Technologie Houari Boumediene

2021 - 2023

EXPERIENCE

Stagiaire

Agence spatiale algérienne

Septembre 2022 - Juillet 2023

- Stagiaire à l'agence spatiale algérienne pour le projet de fin d'études de master en informatique visuelle.

POINTS FORTS

Travail en équipe

Créativité

Ponctualité

sens du relationnel

Python

Intelligence artificielle

Symfony

Django

C

C++

Java

Javascript

HTML/Css

LOISIRS

Jeux vidéos

Cinéma

Dessin

LANGUES

Français



Anglais



Arabe



PROJETS

Projet 1

Détection de changement en milieu urbain par images d'observation de la terre et techniques avancées d'apprentissage profond / ASAL

- En exploitant des images satellitaires de haute résolution et en se basant sur les nouvelles techniques d'apprentissage profond, mon projet consiste à détecter et de cartographier les changements dans les environnements urbains. Cette technologie de l'intelligence artificielle a un impact significatif sur la gestion des ressources, la planification urbaine, la gestion des catastrophes, la surveillance environnementale et bien d'autres domaines critiques.

Projet 2

Création d'un réseau social à visée pédagogique pour l'USTHB /USTHB

- J'ai créé un réseau social, USTHBook, dédié à l'échange et le partage d'informations entre les membres de la communauté de l'USTHB (étudiant, enseignant, personnel. J'ai défini les fonctionnalités du réseau, j'ai conçu la base données et j'ai mis en place le réseau à l'aide d'une application web.

Projet 3

Logiciel de gestion de stock pour les pharmacies

- Conception d'un logiciel de gestion de stock de médicaments et produits parapharmaceutiques d'une pharmacie à l'aide du langage JAVA.

Projet 4

Développement d'un logiciel de simulation et de gestion de trafic aérien/ USTHB

- Ce projet vise le développement d'un logiciel de simulation de contrôle du trafic aérien réaliste en utilisant le langage JAVA et l'appel des méthodes distantes RMI.

Projet 5

Application mobile de simulation de visite au sein de l'université en utilisation la réalité augmentée / USTHB

- Ce projet à pour but de développer une application mobile qui permet a l'utilisateur de visiter l'université de l'USTHB en réalité augmentée.