Chapitre II : Sprint 0 Spécification des Besoins

Introduction

Le principe de base de Scrum est de se focaliser de façon itérative sur un ensemble de fonctionnalités à réaliser dans chaque sprint. Dans ce chapitre, la première phase de Scrum qui est le Sprint 0 sera présentée. Il s'agit en fait d'une phase de planification et architecture qui ne se termine pas nécessairement par une livraison. Les travaux réalisés dans cette période conduisent à construire une bonne vision du produit, identifier les rôles des utilisateurs, dégager les fonctionnalités principales, préparer l'environnement de développement et déterminer un plan de la release afin de produire le Backlog du produit initial ainsi qu'une première planification des sprints.

1. La spécification des besoins

1.1 Les besoins fonctionnels

Les besoins fonctionnels définissent l'ensemble des services attendus par le système. Dans ce qui suit, nous décrivons les différents besoins fonctionnels de notre système :

- La gestion des comptes: Elle consiste à ajouter, modifier, supprimer et consulter les comptes des utilisateurs de l'application qui sont les directeurs du site ainsi que les jeunes experts, les propriétaires des associations, les consultants du site et les gens ordinaires.
- La gestion des associations: Une association est un groupement de personnes volontaires réunies autour d'un projet commun ou partageant des activités, mais sans chercher à réaliser de bénéfices. La gestion des associations consiste à ajouter, modifier, supprimer et consulter les associations tunisiennes.
- La gestion des actualités : Une actualité est un ensemble d'événements ou de « nonévénements » qui décrit à un moment donné le monde dans lequel nous vivons. La gestion des actualités consiste à ajouter, modifier, supprimer et consulter les actualités publiées par les directeurs du site.
- La gestion des publications: Une publication désigne l'action de mettre un contenu en ligne en le rendant accessible aux internautes. La gestion des publications consiste à ajouter, modifier, supprimer et consulter les publications publiées par les gens ordinaires.
- La gestion des règles d'utilisation : Elle consiste à ajouter, modifier, supprimer et consulter les règles d'utilisation rédigés par l'administrateur du site.
- La gestion des conversations : Elle consiste à ajouter, modifier, supprimer et consulter les conversations entre les propriétaires des associations et les consultants du site.
- La gestion des opportunités : Elle consiste à ajouter, modifier, supprimer et consulter les opportunités publiées par les propriétaires des associations.
- La gestion des évènements : Elle consiste à ajouter, modifier, supprimer et consulter les évènements publiés par les propriétaires des associations.

1.1 Les besoins non fonctionnels

Ce sont des exigences qui ne concernent pas spécifiquement le comportement du système mais plutôt ils identifient des contraintes internes et externes du système. Les principaux besoins non fonctionnels de notre site web se résument dans les points suivants :

- Performance : Notre site web répond à toutes les exigences des utilisateurs d'une manière optimale.
- Fiabilité : Bon fonctionnement de site web, sans détection de défaillance.
- Rapidité : Le déplacement entre les pages doit être facile et rapide.
- Sécurité : Les comptes des utilisateurs sont sécurisés par mot de passe (longueur, caractères spéciaux, expiration, politique de réutilisation ...),

Déconnexion après un tel temps d'inactivité.

• Convivialité : Un design clair,

Une bonne interface qui donne aux utilisateurs l'envie d'y utiliser.

• Respect de l'ergonomie :

Positionnement du contenu sur les pages de la manière la plus accessible.

1. Le Backlog du produit

Avant même de démarrer le premier Sprint, nous avons besoin d'un Backlog du produit, c'est-à-dire une liste priorisée de caractéristiques orientées client. Le backlog du produit existe tout au long de la vie du produit. C'est la feuille de route du produit. Tout au long du projet, le Backlog du produit centralise la liste de « tout ce qui peut être fait par l'Equipe, par ordre de priorité ». Il n'existe qu'un seul Backlog pour un produit.

Pour estimer la complexité de nos user story, nous avons utilisé :

2 : facile

■ 3 : simple

■ 5 et 8 : normal

■ 13 : difficile

• 20 et 40 : très difficile

ID	Feature	Scénario ou User Story	Priorité	Complexité
1	Gestion des comptes	En tant qu'administrateur, je veux me connecter	1	3
2		En tant qu'administrateur, je veux ajouter des utilisateurs	2	3
3		En tant qu'administrateur, je veux modifier des utilisateurs	3	5
4		En tant qu'administrateur, je veux supprimer des utilisateurs	4	2

5		En tant qu'administrateur, je veux affecter des rôles aux utilisateurs	5	8
6		En tant qu'utilisateur, je veux me connecter	6	5
7		En tant qu'utilisateur, je veux modifier mon compte	7	3
8	Gestion des associations	En tant qu'administrateur, je veux ajouter une association	8	3
9		En tant qu'administrateur, je veux modifier une association	9	5
10		En tant qu'administrateur, je veux supprimer une association	10	2
11		En tant qu'utilisateur, je veux consulter l'état des associations	11	2
12	Gestion des actualités	En tant qu'administrateur, je veux ajouter une actualité	26	3
13		En tant qu'administrateur, je veux modifier une actualité	27	5
14		En tant qu'administrateur, je veux supprimer une actualité	28	2
15		En tant qu'utilisateur, je veux consulter l'état des actualités	29	2
16	Gestion des publications	En tant qu'administrateur, je veux ajouter une publication	12	3
17		En tant qu'administrateur, je veux vérifier une publication	13	5
18		En tant qu'administrateur, je veux supprimer une publication	14	2
19		En tant qu'un utilisateur, je veux supprimer une publication	15	2
20		En tant qu'un utilisateur, je veux consulter l'état des publications	16	2
21	Gestion des règles d'utilisations	En tant qu'administrateur, je veux ajouter une règle d'utilisation	30	3

22			En tant qu'administrateur, je veux modifier une règle d'utilisation	31	5
23			En tant qu'un utilisateur, je veux supprimer une règle d'utilisation	32	2
24			En tant qu'un utilisateur, je veux consulter l'état les règles d'utilisations	33	2
25	Gestion conversations	des	En tant qu'un propriétaire d'association, je veux ajouter une conversation	17	8
26			En tant qu'un propriétaire d'association, je veux chatter avec le consultant	18	13
27			En tant qu'un consultant je veux répondre à une conversation	19	13
28			En tant qu'un consultant, je veux supprimer une conversation	20	5
29			En tant qu'un propriétaire d'association, je veux supprimer une conversation	21	5
30	Gestion opportunités	des	En tant qu'un propriétaire d'association, je veux ajouter une opportunité	22	3
31			En tant qu'un propriétaire d'association, je veux modifier une opportunité	23	5
32			En tant qu'un propriétaire d'association, je veux supprimer une opportunité	24	2
33			En tant qu'un utilisateur, je veux consulter l'état des opportunités	25	2
34	Gestion consultants	des	En tant qu'administrateur, je veux ajouter un consultant	34	3
35			En tant qu'administrateur, je veux modifier un consultant	35	5
36			En tant qu'administrateur, je veux supprimer un consultant	36	2
37			En tant qu'un consultant, je veux modifier mon profil	37	5
38			En tant qu'utilisateur, je veux consulter l'état des consultants	38	2
39	Gestion des je experts	unes	En tant qu'administrateur, je veux ajouter un jeune expert	39	3

40		En tant qu'un jeune expert, je veux modifier mon profil	40	5
41		En tant qu'un jeune expert, je veux supprimer mon profil	41	2
42		En tant qu'utilisateur, je veux consulter l'état des jeunes experts	42	2
43	Gestion des évènements	En tant qu'un propriétaire d'association, je veux ajouter un évènement	43	3
44		En tant qu'un propriétaire d'association, je veux modifier un évènement	44	5
45		En tant qu'un propriétaire d'association, je veux supprimer un évènement	45	2
46		En tant qu'utilisateur, je veux consulter l'état des évènements	46	2
	1	1		Total : 174

Planification de la release

La planification de la release fournit des informations sur le contenu des sprints. Dans le cas de notre projet, la réalisation du site web nécessite une seule release qui commence le

06/03/2021 et se termine le 01/06/2021.

Le plan de la release est, certes, élaboré une première fois au début du développement du produit et il est mise à jour à chaque sprint.

La première planification du release demande plus d'effort que les suivantes. Une grande partie de l'effort nécessaire pour produire le plan de release est consacrée à l'estimation des user stories.

Après l'estimation de nos user stories, nous avons partagé notre release sur quatre sprints d'une durée de deux semaines.

Le tableau ci-dessus présente notre planification de release avec les User Stories :

Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4
Du 01/03/2021	Du 01/04/2021	Du	Du
jusqu'à	jusqu'à	23/04/2021	08/04/2021
30/03/2021	22/04/2021	jusqu'à	jusqu'à
		7/05/2021	30/05/2021
US N°1	US N°16	US N°12	US N°39
US N°2	US N°17	US N°13	US N°40
US N°3	US N°18	US N°14	US N°41
US N°4	US N°19	US N°15	US N°42
US N°5	US N°20	US N°21	US N°43
US N°6	US N°25	US N°22	US N°44
US N°7	US N°26	US N°23	US N°45
US N°8	US N°27	US N°24	US N°46
US N°9	US N°28	US N°34	
US N°10	US N°29	US N°35	
US N°11	US N°30	US N°36	
	US N°31	US N°37	
	US N°32	US N°38	
	US N°33		
Estimation : 41	Estimation: 73	Estimation:	Estimation
		41	: 24