

Cahier de charge du projet du fil rouge

Gestion des dépenses

GUELSA Mouna

1 - Contexte et définition du projet :

L'application de gestion des dépenses vise à offrir une solution numérique pour aider les utilisateurs à suivre et à gérer leurs dépenses personnelles. Elle se compose d'un backend développé avec Spring Boot et d'un frontend développé avec Angular.

2 - Objectif du projet :

Permettre aux utilisateurs de gérer efficacement leurs finances personnelles en offrant un moyen de suivre, organiser et analyser leurs dépenses.

3 - Périmètre du projet :

L'application doit permettre :

- À l'utilisateur de s'inscrire et de se connecter.
- De saisir, modifier et supprimer des dépenses.
- De catégoriser les dépenses selon différents critères.
- De visualiser les dépenses dans un tableau de bord interactif.
- De générer des rapports et des analyses sur les dépenses.
- De recevoir des notifications pertinentes.
- Gérer projet
- Gérer profil
- Générer rapport

4 - Description fonctionnelle des besoins :

- **Interface utilisateur** : Facilité d'utilisation, design moderne et intuitif.
- **Authentification** : Inscription, connexion et gestion des sessions utilisateur.
- **Gestion des dépenses** : Formulaire pour saisir les dépenses, listing et détails des dépenses, édition et suppression.
- **Catégorisation** : Attribuer des catégories aux dépenses pour une meilleure organisation.
- **Tableau de bord** : Présentation visuelle des dépenses totales, par catégorie et tendances.
- **Rapports** : Génération de rapports mensuels et annuels avec analyses.
- **Notifications** : Alertes et rappels pour les dépenses importantes ou pour atteindre des seuils spécifiques.
- **Projet** : affecter des dépenses à un projet

5 - Délais de réalisation :

Le développement de l'application doit être réalisé dans un délai de 2 mois, avec des phases de conception, développement, test et déploiement successives. Il est nécessaire de prévoir des révisions et des ajustements tout au long du processus de développement pour répondre aux besoins changeants et aux retours d'information des utilisateurs.