

QUITTARD Kilian
MOUNIER Jean-Christophe
EYRAUD Grégory

Bibliothèque de calculs géométriques GeoLib **CR Sprint 1**

Ce qui a été fait :

Pendant ce Sprint, nous avons tout d'abord listé et réparti les tâches oralement et écrit le tout dans un fichier au format txt. Ensuite, nous nous sommes réparti les rôles de la manière suivante :

- Grégory sera le Scrum master
- Jean-Christophe et Kilian seront les développeurs

Une fois cela fait, Kilian a implémenté les différentes formes 2D (Rectangle, Carré, Triangle...), puis nous avons tous ensemble créer les différentes méthodes de calcul du périmètre et de l'aire. Jean-Christophe s'est occupé de tester les fonctions déjà créées, et Grégory s'est occupé de la rédaction des documents comme par exemple la modélisation UML du diagramme de classe. Pour finir Kilian a également documenté le code qu'il a réalisé.

En cours :

Jean-Christophe continue de tester les fonctions, Kilian a commencé la création et la gestion d'exceptions comme par exemple un rayon négatif d'un cercle, Grégory continue la rédaction de documents.

A faire au prochain Sprint :

Grégory devra s'occuper de la création d'un espace Trello qui permettra de lister et de répartir les tâches proprement et de manière claire, et s'occupera de la rédaction d'autres documents.

Kilian finira la gestion des exceptions, réglera les problèmes connus, et implémentera la possibilité de créer de nouvelles formes comme des polygones.

Jean-Christophe continuera les tests et réglera les problèmes de calculs.