

## Techniques de test

La Team Rocket a encore frappé. Sur les 9 tests de ma classe IPokemonFactoryTest 6 sont passés et 2 ont échoué.

Le premier test échoué est shouldReturnBulbizarreWhenIndexIs0. En effet, la map index2name fait correspondre un nom à un index. Cependant cette map rentre en conflit avec l'initialisation de la classe PokemonMetadataProvider dans laquelle on a déjà ajouté 2 pokémons (Bulbizarre et Aquali).

Le second test échoué est shouldRaisePokedexExceptionWhenBadIndex. La méthode createPokemon n'utilise pas la classe PokemonMetadataProvider. Cette classe lève une exception (PokedexException) lorsque l'on veut récupérer les metadata d'un pokémon dont l'indice n'existe pas. La méthode de la Team Rocket n'utilise pas cette classe, il n'y a donc aucune gestion des erreurs liées aux indexs.

La gestion de l'attaque, défense et stamina des pokémons est également mauvaise. Alors qu'on a des valeurs fixes dans PokemonMetadataFactory, la classe de la Team Rocket génère aléatoirement ces stats. Ces stats ont toutes la valeur 1000 dans le cas où l'index du pokémon à créer est négatif. Ce cas devrait être géré par une exception.

Je ne me rendrais pas même si ça sera la guerre (oui la guerre).

