

Phase AssoSoft

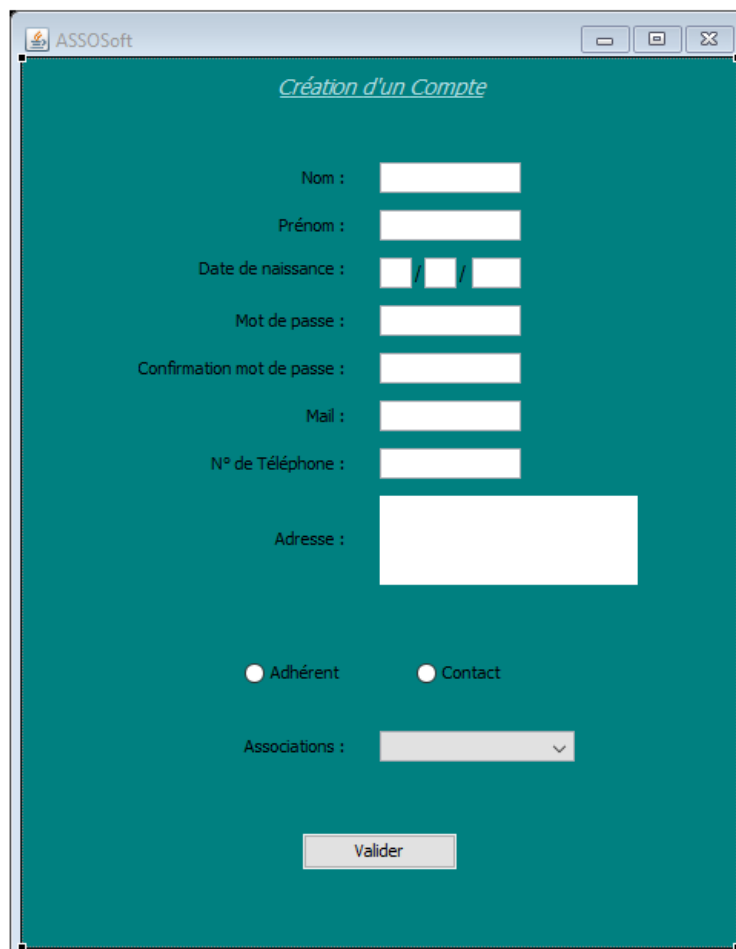
Le développement de l'application AssoSoft comportera plusieurs phases.

L'étude de Faisabilité et l'analyse des besoins ont été étudié dans la fiche Projet de l'application AssoSoft comprenant les différents cas d'utilisation

Vous trouverez ci-joint le découpage du développement de l'Application

Phase 1

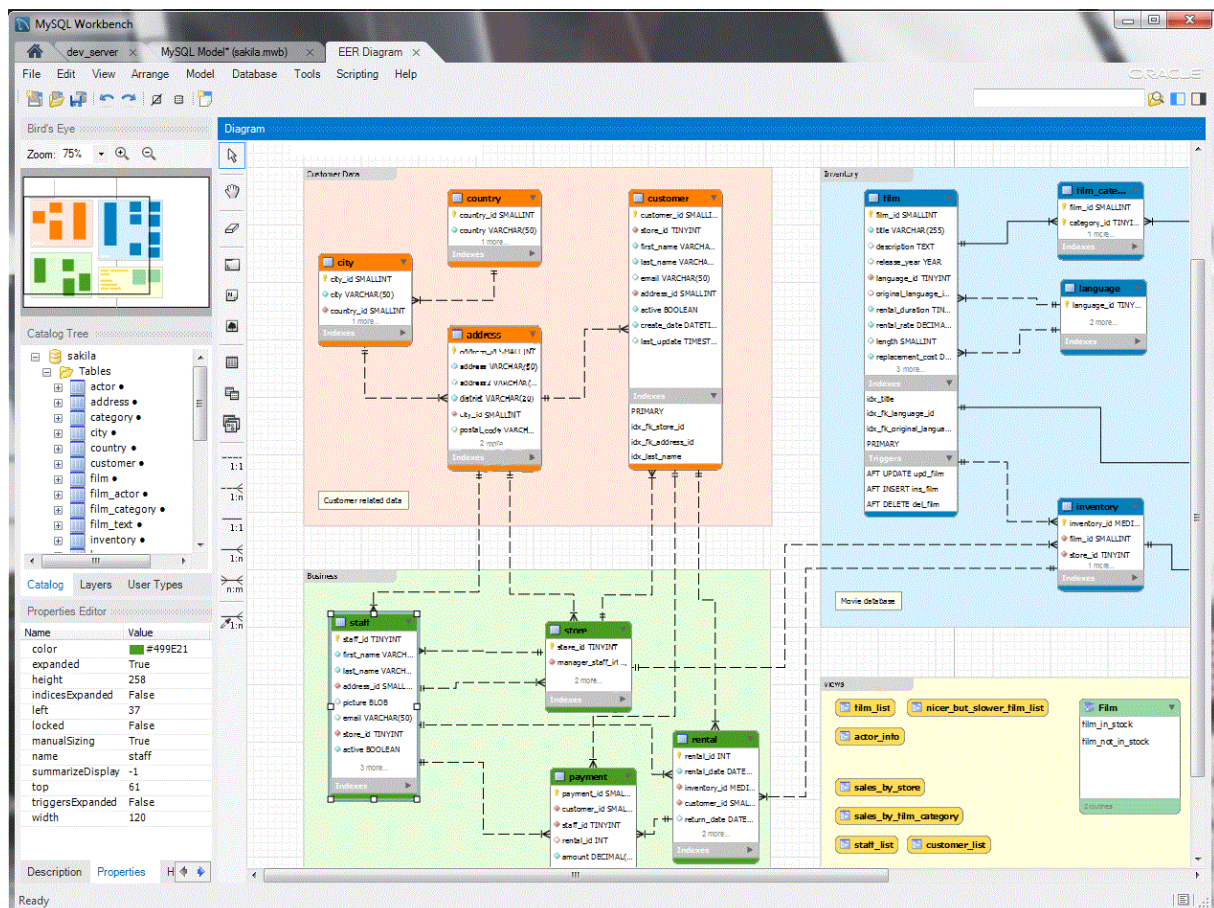
- Croquis de l'Interface Homme-Machine
- Conception de l'IHM et définition des fonctionnalités en fonction de l'acteur-utilisateur :
 - Définition du nombre de fenêtres
 - Définition des relations liens->boutons->fenêtres



The screenshot shows a window titled 'ASSOsoft' with a teal background. The title bar includes standard window controls (minimize, maximize, close). The main content area is titled 'Création d'un Compte' in a light blue font. Below the title, there are several input fields for user registration: 'Nom', 'Prénom', 'Date de naissance' (with a date picker), 'Mot de passe', 'Confirmation mot de passe', 'Mail', and 'N° de Téléphone'. The 'Adresse' field is a larger text area. At the bottom, there are two radio buttons labeled 'Adhérent' and 'Contact', a dropdown menu for 'Associations', and a 'Valider' button.

Phase 2

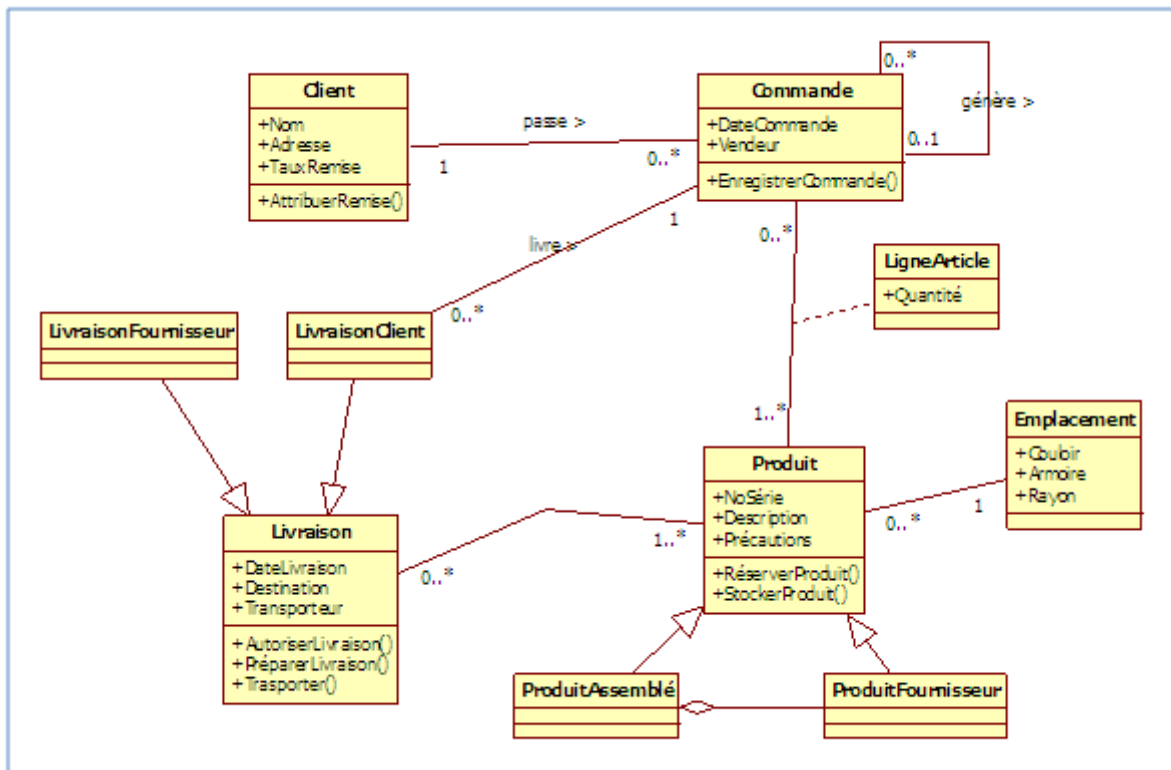
- Réflexions Base de données
- Interactions entre les différentes bases et définition des données stockées
- Création du diagramme de base de donnée



Phase 3

Création des diagrammes UML nécessaire à la réalisation du projet

- Diagramme de Classes
- Diagramme de séquences
- Diagramme d'activités



Phase 4

Répartition des tâches et réalisation (codage+test)

IHM : Patrice

SQL :

Modèle :

Contrôleur :