

# Mounir Messelmeni

## Curriculum Vitae

Rue Mustapha Hjaïj, cité El-Izdihar  
Immeuble 5 appartement 37  
2080, Ariana, Tunisie  
☎ (+216) 22487036  
✉ messelmeni.mounir@gmail.com  
Né le 17/07/1987



*"L'échec est le fondement de la réussite."*

### Études et Formations

- Janvier 2013 **Diplôme national d'ingénieur en Génie Logiciel**, *Institut national des sciences appliquées et de la technologie*, INSAT, Tunis.  
Mention bien
- Janvier 2010 **Admission au cycle d'ingénieur**, *Institut national des sciences appliquées et de la technologie*, INSAT, Tunis.
- Juin 2007 **Baccalauréat section technique**, *Lycée Hédi Chaker*, Sfax.  
Mention bien

### Expériences Professionnelles

- 09/2012 **Stage de fin d'études**, SOCIÉTÉ 3B, Tunis.
- 01/2013 Spécification, conception et développement d'une plateforme de recrutement en ligne
- Rédaction de la spécification et collecte des besoins
  - Conception de la solution
  - Implémentation des fonctionnalités en utilisant le framework web Django
- 05/2012 **Projet de fin d'année**, INSAT, Tunis.
- 06/2012 Développement d'un mini CRM avec utilisation des outils et frameworks suivants : JEE6, JBoss Seam Framework 3, CDI (Context and Dependency Injection), Maven, Glassfish, JSF 2, PrettyFaces, JPA/Hibernate, Primefaces et GIT
- 08/2011 **Développeur JEE**, *Travail étudiant*, SOCIÉTÉ 3B, Tunis.
- 08/2012
- Étude du besoin pour le recensement de la circulation en Tunisie pour l'année 2012 et développement d'un module web pour la saisie de données pour la ministère de l'équipement.
  - Développement d'une application web permettant la visualisation temps réel des statistiques de l'audience télévisuelle en Tunisie. La lecture des données se fait via un web service SOAP, développement d'un client SOAP en Java en utilisant Axis2.
  - Réalisation d'un module web pour la configuration instantanée des décodeurs à distance via un serveur (développé par un collègue) qui propose des web services SOAP.
- 07/2010 **Stage d'été: Développeur Java**, SOCIÉTÉ SEI, Sfax.
- 09/2010 Réalisation d'une interface OpenGL avec Java en utilisant la librairie JOGL. L'interface permet la lecture d'un flux radio OGG à partir d'Internet lorsque l'utilisateur sélectionne une station donnée.

## Qualifications

IDE	Eclipse, NetBeans, Microsoft Visual Studio 2010, Sublime Text 2
Language	C/C++, C#, Java, Python, HTML, Javascript, CSS, Latex
SCM	GIT
Outils de test	JUnit, TestNG, JBoss Arquillian, Selenium, Django unit test (Test Client, LiveServerTestCase)
Frameworks	<ul style="list-style-type: none"><li>○ Java/JEE : Swing/Awt, JSF 2, PrimeFaces, RichFaces, JPA (Hibernate, EclipseLink), EJB 3, JMS, RMI, CDI, JBoss Seam 3 (Security, Persistence, Mail, Faces, Solder, Transaction), Maven</li><li>○ .Net : MS Forms, WPF, ADO.Net, LINQ, Entity Framework, ASP.NET MVC 2</li><li>○ Python/Django : forms, templates, views, Test unitaire, Selenium, Celery, Tastypie(REST API)</li><li>○ Javascript: AngularJS, Knockout</li><li>○ CSS: Bootstrap from Twitter</li></ul>
Serveur d'application	Glassfish, JBoss AS, Apache, Apache Tomcat
OS	Windows (XP, Seven), Linux Fedora (Installation, administration réseaux, utilisateurs et services)
Base de données	Microsoft SQL 2008, MySQL, Postgresql, Oracle 10G
Format	XML, YAML, JSON

## Langues

Français	<b>courant</b>
Anglais	<b>opérationnel</b>
Arabe	<b>maternelle</b>

## Intérêts

- |            |                |
|------------|----------------|
| - Football | - Jeu d'échecs |
| - Films    | - Jeux vidéos  |