本文档对生产计划系统进行演示和说明,其它内容见 B 站视频

https://www.bilibili.com/video/BV1xR4y1A7tt/?spm id from=333.999.0.0

(视频为第二版程序,此程序为第三版,计算效率更高,但操作类似)

1、 使用程序

1.1、运行 ProductionPlanMenu.exe,点击"排列生产计划"按钮

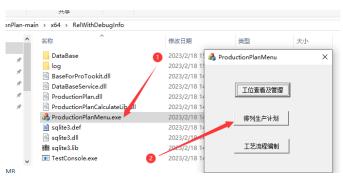


图 1 菜单界面

数据库中有如下四个工艺流程表,对话框启动界面如图 2 所示:

COMP_REAR_ASSEMBLY : 一个集装箱端组成工艺流程表示意

COMP_TEST_SIMPLE : 一个自定义简单工艺流程表

DOOR_ASSEMBLY : 集装箱门组成,工艺流程不还未完善,可在工艺流程表编制后排产。

REAR_FRAME_ASSEMBLY : 工艺流程不还未完善, 可在工艺流程表编制后排产。

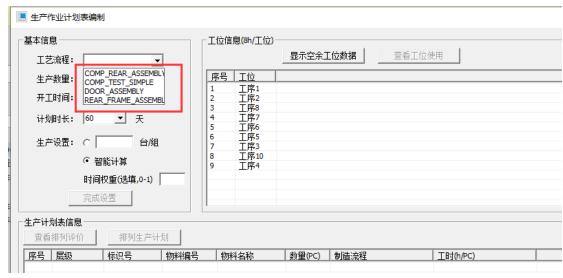


图 2 生产计划排列对话框

1.2、按顺序设置排列信息,点击"完成设置后,显示空余工位和工艺流程信

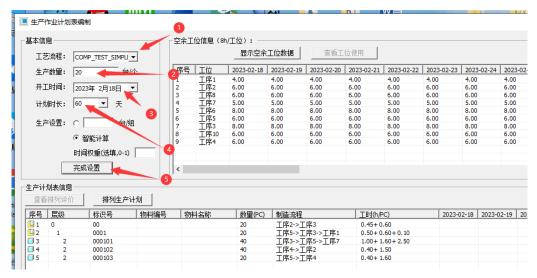


图 3 生产计划设置顺序

1.3、生产计划排列

息"

点击"排列生产计划"按钮,完成排列,点击"查看工位使用"查看占用工位。



图 4 生产计划排列

点击查看"查看排列评价"显示评价结果



图 5 查看排列结果

2、数据说明

2.1、生产计划排列基本原则:

2.1.1、当天物料生产所占用工位时间不能超过任一工位空余时间;

在图 3 中,层级反应物料层次关系,2 月 22 日生产标识号"00"物料 4 个,每个物料对"工序 3"占用 0.6 小时,因此共占用 2.4 小时,一个班次 8 小时,使用工位 2.4/8 = 0.3,与工位使用信息一致。

2.1.2、零部件需要在其子零部件全部生产完成后才能开始生产;

在图 3 中, 2 月 19 日生产标识号为"0001"物料 8 项, 至少需要 000101 物料 16 个, 000102 物料 16 个, 000103 物料 8 个, 需在当前日期生产完成。

2.2、排列方法评价准则:

2.2.1、同一种物料使用相同材料和工具,因此尽量集中生产。(物料集中生产为优)

2.2.2、从开始排产到所有成品交付,成品平均交付时间越短越好。(平均交付时间短为优)

举个简单例子,要生产 10 个 A 产品,每个 A 产品各由 1 个 A1、1 个 A2 组成,两个极端方案如下:

方案 1: 先生产 1 个 A1 和 1 个 A2,再生产 1 个 A,循环 10 次。此方案可以让 10 个 A 的平均交付时间较短,但一些共用工位需要在不同种物料之间

转换生产, 实际效率会降低;

方案 2: 先生产 $10 \land A1$, 再生产 $10 \land A2$, 最后一起生产 $10 \land A$ 。此方案 $10 \land A$ 的平均交付时间较长,但同一物料集中生产,非常方便高效。

2.2.3、对图 5 说明如下:

评价表中周期累计天数:生产计划中第3天完成8个,第4天完成8个,第5天完成4个,即8*3+

8*4 + 4*5 = 76;

评价表中物料累计天数: 生产计划中每天有几种物料生产, 第 1-3 天为 3 项, 第 4 天 2 项, 第 5 天 1 项, 即 3+3+3+2+1 = 12;

工位累计天数:每天有多少个工位在生产这批物料,不足1个的按一个算。例如:

第一天: 6+5+5+2+6 = 24 第二天: 1+2+5+4+3+1=16 第三天: 1+1+3+3+3=11

第四天: 1+1+1+1=4

第五天: 1+1=2

共占用57(工位*天)

2.3、其它演示

使用线程池技术,对于更多的生产数量,也可以已很快的速度计算完成,其它功能请自行尝试。 (由于代码为罪行重构,难免有 bug,还烦请反馈于我,谢谢)



