

Fiche avant-projet AE :

I. Libellé :

- Intitulé de l'acte : EIGO (Emines Integration Games Online)
- Composition de l'équipe :
 - Majda MEJDI
 - Noemane EL HRIZI

II. Descriptif :

- Définition de l'acte :
EIGO sera conçu pour répondre à un besoin social provoqué par la crise sanitaire qu'on vit et par la distanciation physique imposée. Ce besoin est celui d'intégrer les nouveaux étudiants au sein de l'école.
- Produit final envisagé :
Le projet consiste à la mise en œuvre d'un jeu vidéo qui contiendra une série de jeux incitant en général à la communication directe entre les participants et le travail en groupe.
- Justification :
Le jeu envisagé servira de brise-glace pour les joueurs qui ne se connaissent pas, et pour les joueurs amis un moyen pour passer des bons moments à distance.
- Partenaires envisagés :
aucun.

III. Réflexion critique préalable :

- Inventaire des actions à mener, des contacts à prendre :
Contacter les étudiants des différentes promotions (les anciens ainsi que les nouveaux), le BDE et l'administration.
- Difficultés à prévoir :
Vu la nature informatique de notre projet, on a l'avantage d'avoir un minimum de risques à savoir trouver un contenu de jeux qui va plaire aux utilisateurs.