

❄️ 看雪 · 第六届安全开发者峰会

漫谈 AOSP 蓝牙漏洞挖掘技术

韩子诺 OPPO 琥珀实验室

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    printf("Hello,World!");
    return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    printf("Hello,W
return 0;
}
```

2022 SDC

关于我

- 韩子诺 (ele7enxxh) , OPPO安珀实验室高级安全专家, 主要研究领域为Android安全, IoT安全和车联网安全。在二进制漏洞挖掘与利用方面拥有6年以上相关经验;
- 曾在Ruxcon, Zer0Con和Pacsec等多个国际知名会议进行技术演讲;
- 截至目前, 累计独立获得Android数百个CVE编号, Google Bug Hunters排行榜第8, Hackerone高通致谢榜2022年度第1;
- 联系我: ele7enxxh (weibo | weixin | github) ;

议程

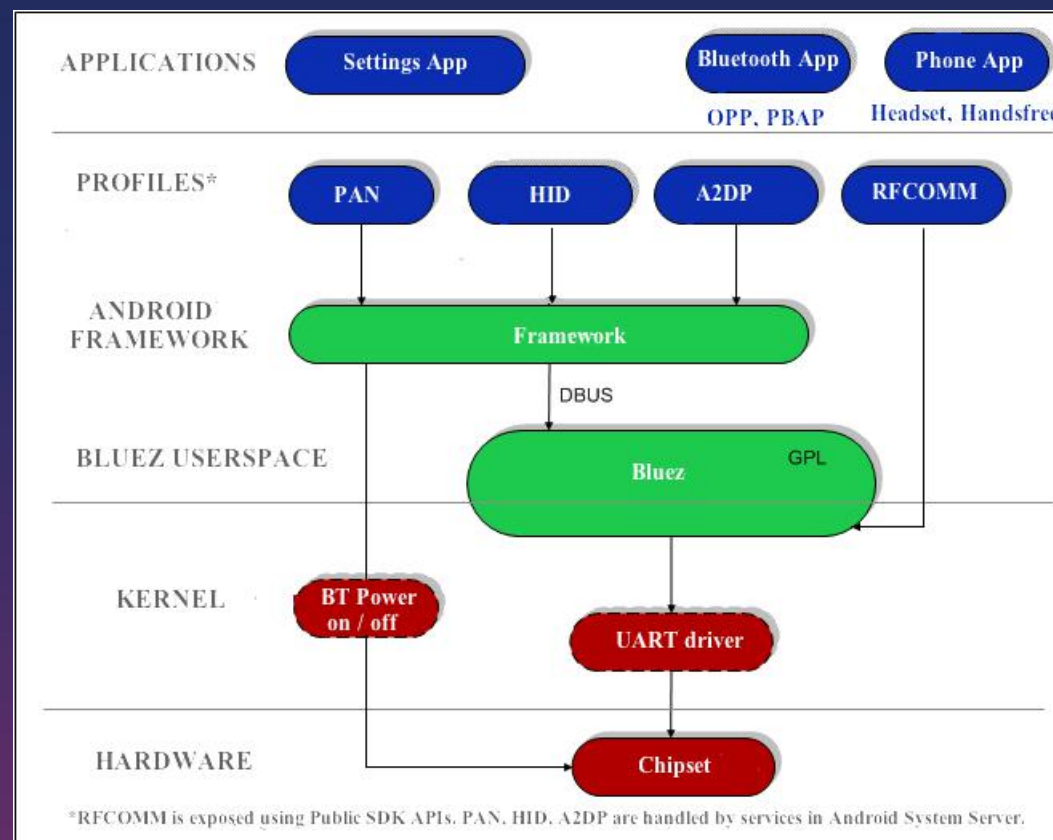
- 背景
 - Android蓝牙协议栈发展历史
 - 历史漏洞分析
- 攻击面
- 挖掘方法
 - 源码审计和模糊测试
- 展望
 - 潜在的脆弱点
 - 更高效的挖掘思路

背景

Android蓝牙默认协议栈

2.2 - BlueZ

- Linux默认协议栈

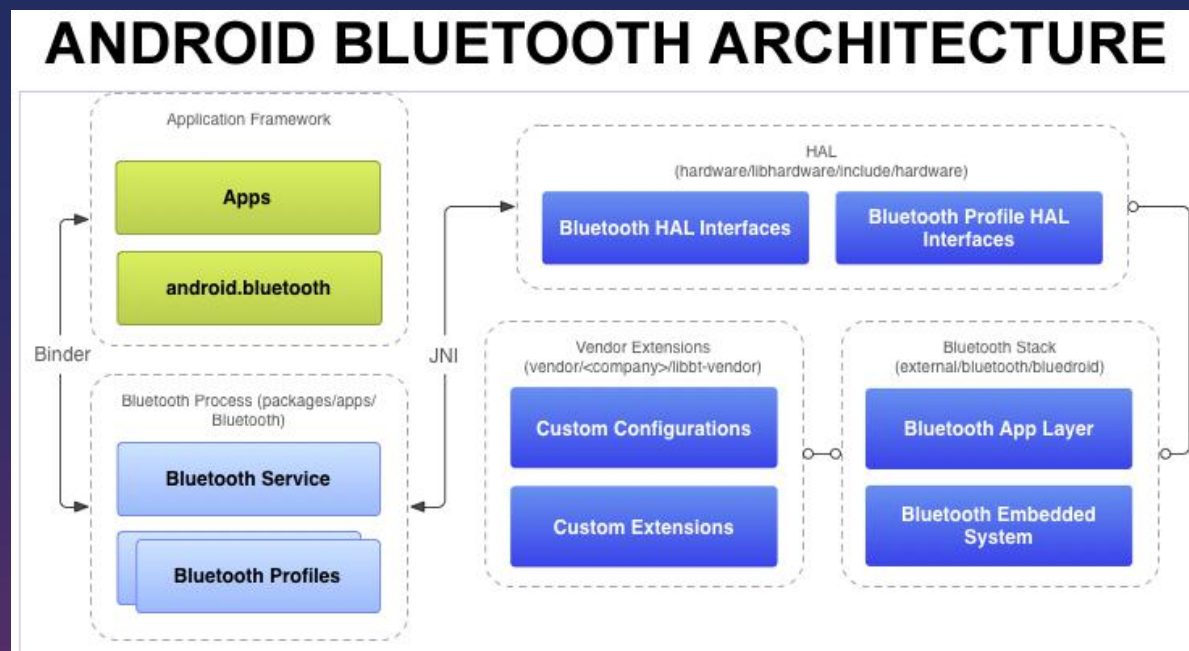


Android蓝牙默认协议栈

4.2 - Bluedroid

2.2 - BlueZ

- 由博通和Google共同开发
- external/bluetooth/bluedroid

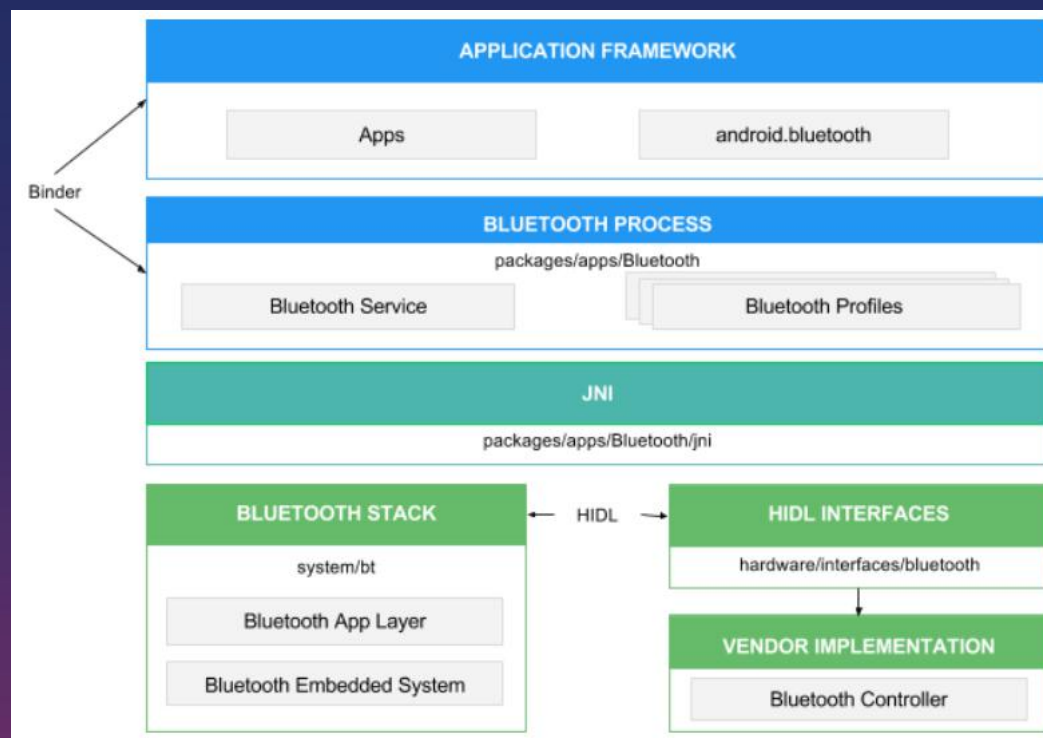
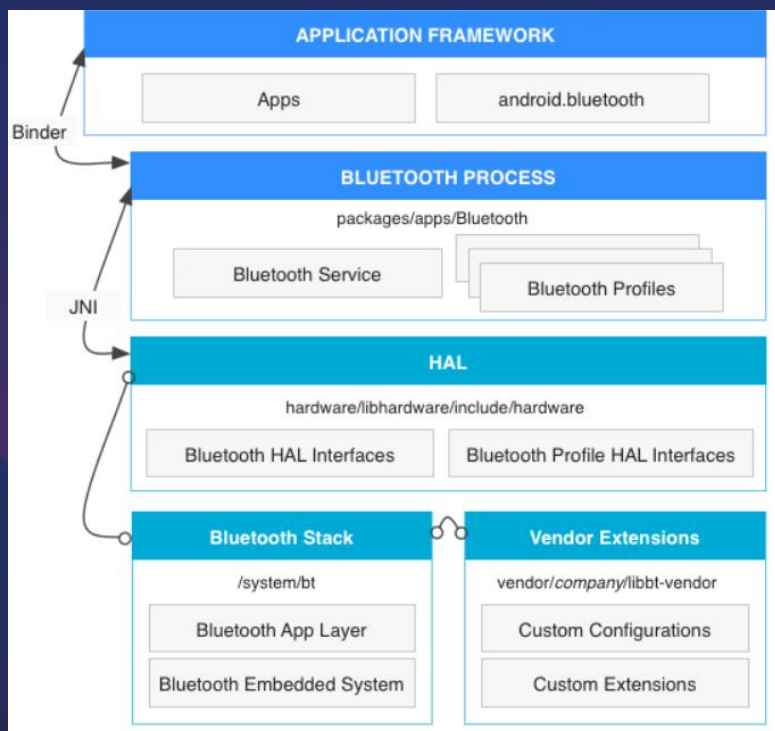


Android蓝牙默认协议栈

4.2 - Bluedroid

2.2 - BlueZ

6.0 - Fluoride



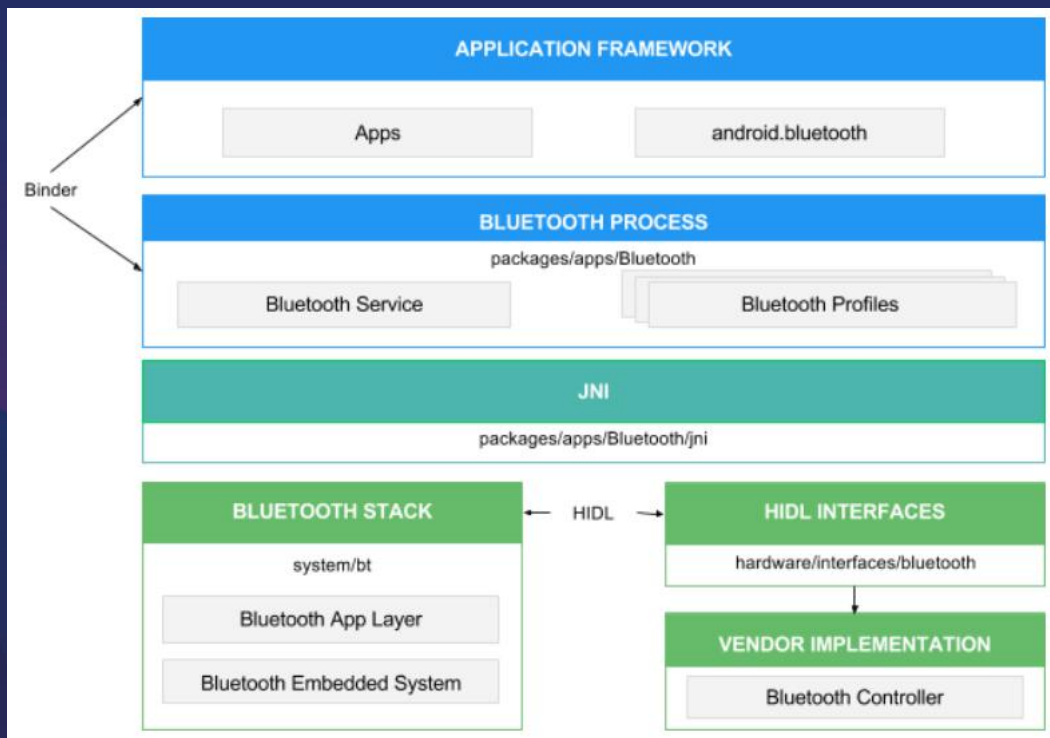
Android蓝牙默认协议栈

4.2 - Bluedroid

13 - Gabeldorsche

2.2 - BlueZ

6.0 - Fluoride



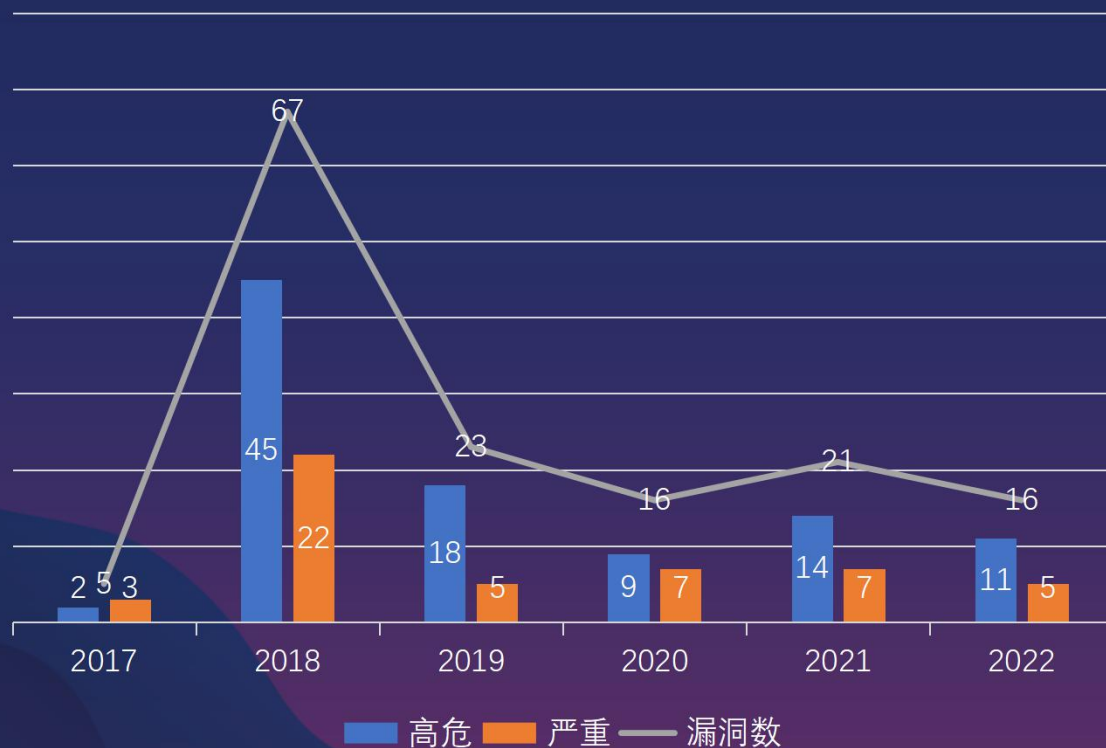
- `/system/bt - /packages/modules/Bluetooth/system`
- 新的AVRCP协议实现
- 重写了BLE扫描, BLE广播, ACL连接管理, 控制器信息管理, HCI层, HAL接口层等模块
- 部分模块开始使用rust语言

历史漏洞

- **BlueBorne** - 2017年公开的一组蓝牙HOST层协议内存破坏漏洞，影响多个平台和系统，造成了很广的影响，引导了众多安全研究者关注蓝牙安全
- **BadBluetooth** - 2019年由香港中文大学Fenghao Xu发表于2019年安全顶会NDSS上的一篇文章，主要介绍了蓝牙配对时的逻辑缺陷导致的绕过风险
- **BlueFrag** - 2020年Android安全公告披露的一个严重漏洞，攻击者利用ACL分包处理时的一个越界写漏洞可以远程代码执行

历史漏洞分析

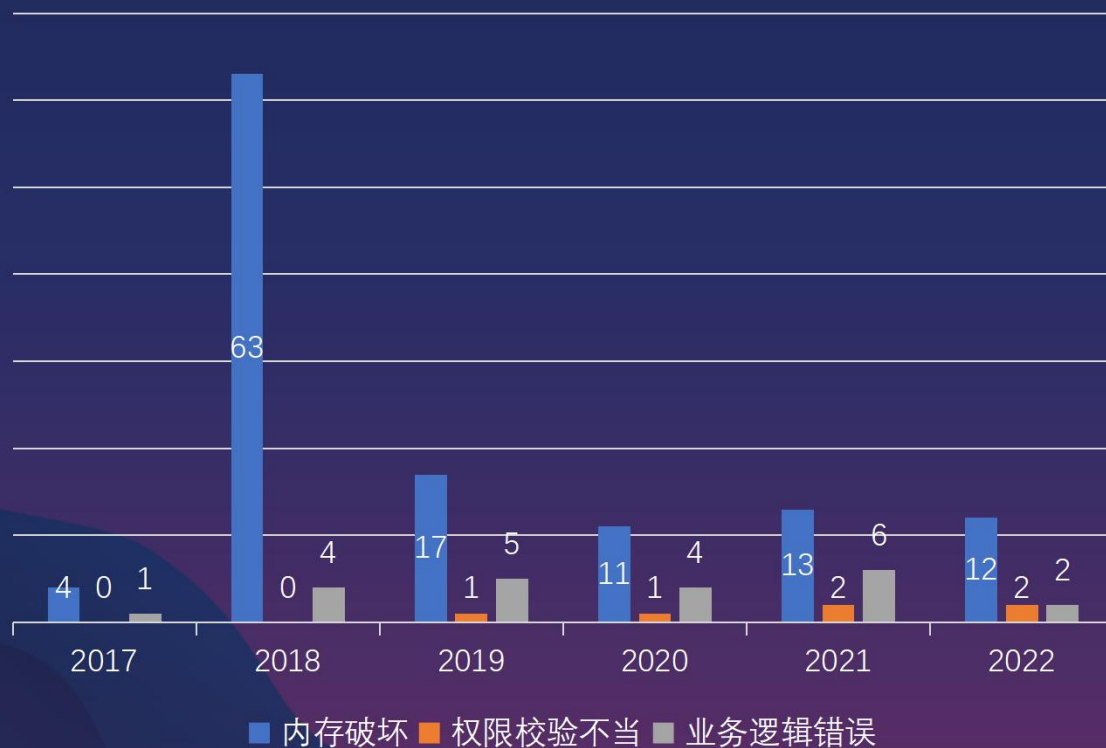
2017.01 - 2022.10 AOSP 蓝牙漏洞历年级别分布统计图



- 从2017年1月到2022年10月，累计至少披露148个漏洞，其中高危99个，严重49个（未统计中危）
- 2018年发现漏洞67个，几乎占比近6年总数的一半（主要是受到BlueBorne的影响）

历史漏洞分析

2017.01 - 2022.10 AOSP 蓝牙漏洞历年类型分布统计图

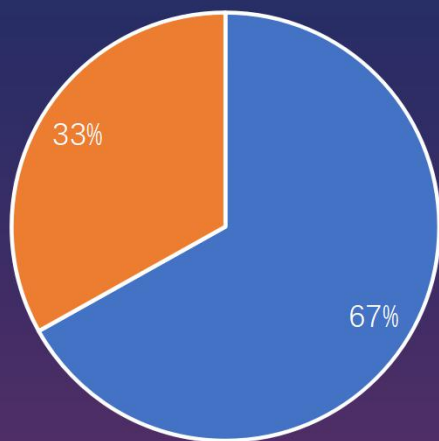


- 漏洞的类型具有较强的时间相关性：业务逻辑错误漏洞 -> 内存破坏漏洞 -> 权限校验不当漏洞 -> 内存破坏漏洞
- 漏洞的类型随着代码的健壮性和白帽子的关注点而变化

历史漏洞分析

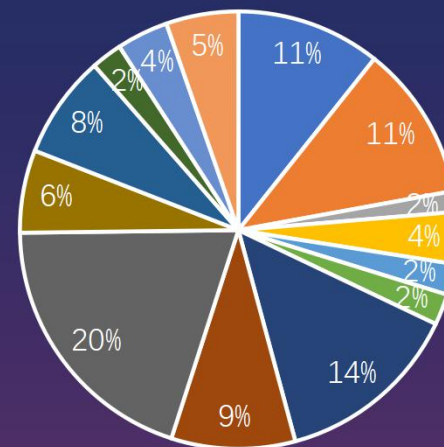
- 由于蓝牙存在天然的远程攻击面，因此漏洞级别定级偏高
- 白帽子在AVRCP, SDP, L2CAP, GATT等模块中发现了大量的漏洞

2017.01 - 2022.10 AOSP蓝牙漏洞级别饼图



■ 高危 ■ 严重

2017.01 - 2022.10 AOSP蓝牙漏洞模块饼图



■ 其它 ■ L2CAP ■ OPP ■ BLE ■ AVDTP ■ PAN ■ SDP
 ■ GATT ■ AVRCP ■ BNEP ■ SMP ■ AVDTP ■ HFP ■ HIDD

攻击面



挖掘方法

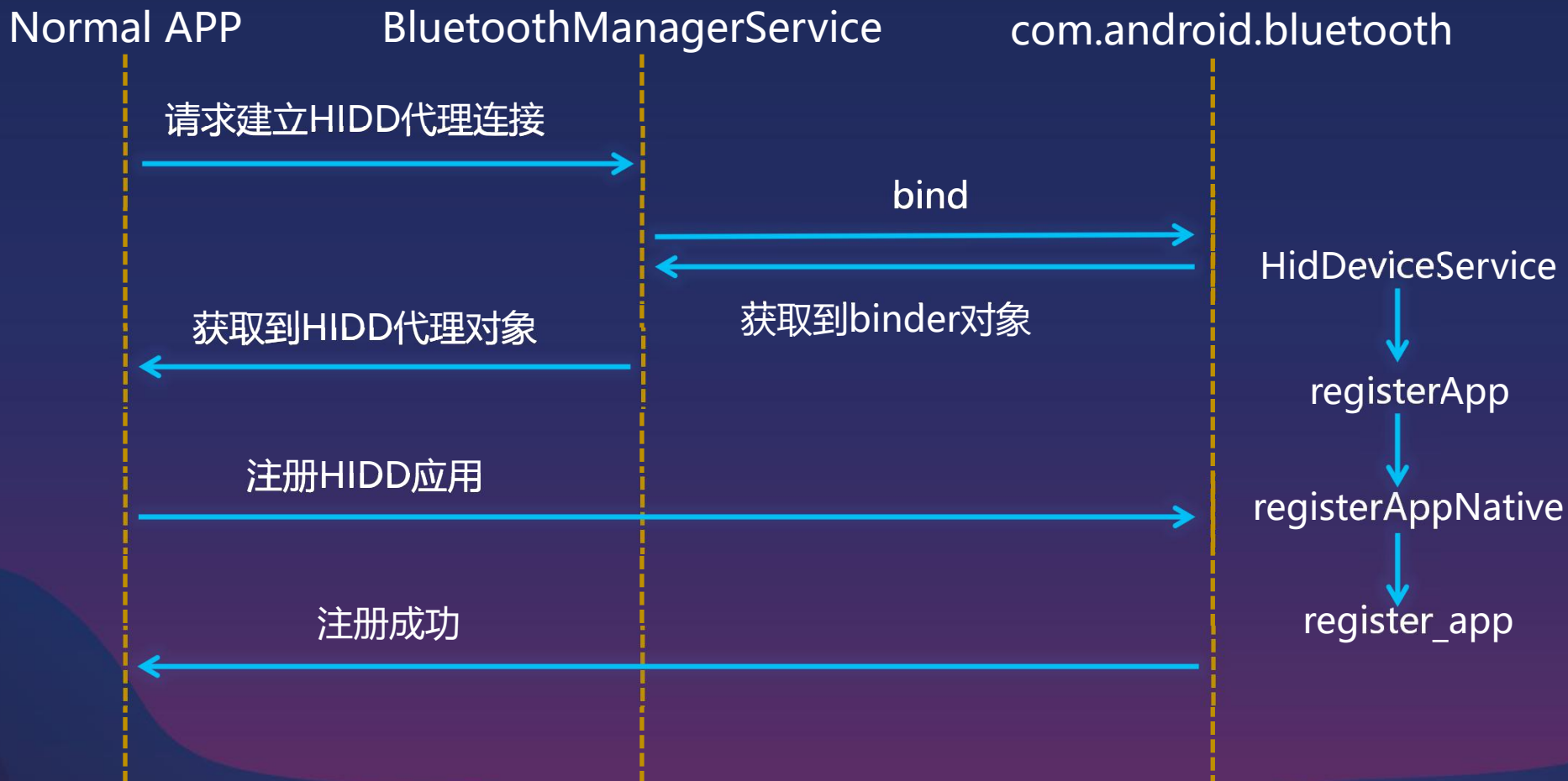
源码审计

- 优势
 - 无需运行：传统的蓝牙远程Fuzz效率较低，且复杂度高（需要考虑不同协议栈的状态机）
 - 不依赖硬件：某些蓝牙漏洞需要特定的硬件才能触发
 - 方便且高效：<https://cs.android.com/>
- 劣势
 - 需要比较了解蓝牙协议和实现架构
 - 费眼，费脑

源码审计 - HID简介

- HID(Human Input Device): 人体输入设备配置文件, 定义了蓝牙键盘和鼠标的功能
- Android在9.0之后开放了HID相关的API, APP主要通过BluetoothHidDevice类使用相关能力
- HID设备主要分为Host和Device, Android目前只默认启用HID Device
- 在framework, libbluetooth_jni, libbluetooth等多个模块中均有大量的HID实现代码

源码审计 - HIDD工作流程之应用注册



源码审计 - CVE-2018-9544/9545

本地应用通过Binder IPC可以调用registerApp接口，且参数全部可控

sdp参数包含多个不定长的数据，如果传入一个很长的值呢？

```
1 synchronized boolean registerApp(BluetoothHidDeviceAppSdpSettings sdp,  
2     BluetoothHidDeviceAppQosSettings inQos,  
3     BluetoothHidDeviceAppQosSettings outQos,  
4     IBluetoothHidDeviceCallback callback) {  
5     return mHidDeviceNativeInterface.registerApp(sdp.getName(),  
6         sdp.getDescription(),  
7         sdp.getProvider(), sdp.getSubclass(), sdp.getDescriptors(), inQos,  
8         outQos);  
9 }
```

```
1 public final class BluetoothHidDeviceAppSdpSettings implements Parcelable  
2 {  
3     private final String mName;  
4     private final String mDescription;  
5     private final String mProvider;  
6     private final byte mSubclass;  
7     private final byte[] mDescriptors;  
8 }
```

源码审计 - CVE-2018-9544/9545

通过JNI接口调用registerAppNative

通过hidd的BTIF接口调用
register_app

```
1 public boolean registerApp(String name, String description, String
  provider,
2     byte subclass, byte[] descriptors, int[] inQos, int[] outQos) {
3     return registerAppNative(name, description, provider, subclass,
  descriptors, inQos, outQos);
4 }
```

```
1 static jboolean registerAppNative(JNIEnv* env, jobject this, jstring name,
2     jstring description, jstring provider, jbyte subclass, jbyteArray
  descriptors,
3     jintArray p_in_qos, jintArray p_out_qos) {
4     bthd_app_param_t app_param;
5     bthd_qos_param_t in_qos;
6     bthd_qos_param_t out_qos;
7
8     jsize size = env->GetArrayLength(descriptors);
9     uint8_t* data = (uint8_t*)malloc(size);
10
11     env->GetByteArrayRegion(descriptors, 0, size, (jbyte*)data);
12     app_param.name = env->GetStringUTFChars(name, NULL);
13     app_param.description = env->GetStringUTFChars(description, NULL);
14     app_param.provider = env->GetStringUTFChars(provider, NULL);
15     app_param.subclass = subclass;
16     app_param.desc_list = data;
17     app_param.desc_list_len = size;
18
19     bt_status_t ret = sHiddIf->register_app(&app_param, &in_qos,
  &out_qos);
20 }
```


源码审计 - CVE-2018-9544/9545

bthdInterface的register_app接口

memcpy越界读

```
1 static const bthd_interface_t bthdInterface = {
2     sizeof(bthdInterface),
3     init,
4     cleanup,
5     register_app,
6     unregister_app,
7     connect,
8     disconnect,
9     send_report,
10    report_error,
11    virtual_cable_unplug,
12 };
```

```
1 static bt_status_t register_app(bthd_app_param_t* p_app_param,
2     bthd_qos_param_t* p_in_qos, bthd_qos_param_t* p_out_qos) {
3     app_info.p_name = (char*)osi_malloc(BTIF_HD_APP_NAME_LEN);
4     memcpy(app_info.p_name, p_app_param->name, BTIF_HD_APP_NAME_LEN);
5     app_info.p_description = (char*)osi_malloc(BTIF_HD_APP_DESCRIPTION_LEN);
6     memcpy(app_info.p_description, p_app_param->description,
7         BTIF_HD_APP_DESCRIPTION_LEN);
8     app_info.p_provider = (char*)osi_malloc(BTIF_HD_APP_PROVIDER_LEN);
9     memcpy(app_info.p_provider, p_app_param->provider,
10         BTIF_HD_APP_PROVIDER_LEN);
11     app_info.subclass = p_app_param->subclass;
12     app_info.descriptor.dl_len = p_app_param->desc_list_len;
13     app_info.descriptor.dsc_list =
14         (uint8_t*)osi_malloc(app_info.descriptor.dl_len);
15     memcpy(app_info.descriptor.dsc_list, p_app_param->desc_list,
16         p_app_param->desc_list_len);
17 }
```

源码审计 - CVE-2018-9544/9545

description为一个固定大小的数组

BTIF层通过多个函数调用到BTA层,
导致memcpy越界写

```
1 typedef struct {
2     BT_HDR_RIGID hdr;
3     char name[BTA_HD_APP_NAME_LEN];
4     char description[BTA_HD_APP_DESCRIPTION_LEN];
5     char provider[BTA_HD_APP_PROVIDER_LEN];
6     uint8_t subclass;
7     uint16_t d_len;
8     uint8_t d_data[BTA_HD_APP_DESCRIPTOR_LEN];
9
10    tBTA_HD_QOS_INFO in_qos;
11    tBTA_HD_QOS_INFO out_qos;
12 } tBTA_HD_REGISTER_APP;
```

```
1 extern void BTA_HdRegisterApp(tBTA_HD_APP_INFO* p_app_info,
2     tBTA_HD_QOS_INFO* p_in_qos,
3     tBTA_HD_QOS_INFO* p_out_qos) {
4     tBTA_HD_REGISTER_APP* p_buf =
5     (tBTA_HD_REGISTER_APP*)osi_malloc(sizeof(tBTA_HD_REGISTER_APP));
6     p_buf->d_len = p_app_info->descriptor.dl_len;
7     memcpy(p_buf->d_data, p_app_info->descriptor.dsc_list, p_app_info->
8     descriptor.dl_len);
9 }
```

模糊测试

- 优势
 - 无需深入了解蓝牙协议
 - 结合ASAN和MSAN可以更容易发现不明显的漏洞
 - 节省人力
- 劣势
 - 没有现成的适合模糊测试的暴露接口
 - 部分配置文件/协议栈包含复杂的状态机

模糊测试

- 寻找入口
 - L2CA_Register(), L2CA_Register2(), L2CA_RegisterLECoc()

```
1 uint16_t L2CA_Register(uint16_t psm, const tL2CAP_APPL_INFO& p_cb_info,  
2     bool enable_snoop, tL2CAP_ERTM_INFO* p_ertm_info, uint16_t my_mtu,  
   uint16_t required_remote_mtu,  
3     uint16_t sec_level);
```

模糊测试

- 寻找入口
 - L2CA_Register(), L2CA_Register2(), L2CA_RegisterLECoc()

```
1 typedef struct {
2     tL2CA_CONNECT_IND_CB* pL2CA_ConnectInd_Cb;
3     tL2CA_CONNECT_CFM_CB* pL2CA_ConnectCfm_Cb;
4     tL2CA_CONFIG_IND_CB* pL2CA_ConfigInd_Cb;
5     tL2CA_CONFIG_CFM_CB* pL2CA_ConfigCfm_Cb;
6     tL2CA_DISCONNECT_IND_CB* pL2CA_DisconnectInd_Cb;
7     tL2CA_DISCONNECT_CFM_CB* pL2CA_DisconnectCfm_Cb;
8     tL2CA_DATA_IND_CB* pL2CA_DataInd_Cb;
9     tL2CA_CONGESTION_STATUS_CB* pL2CA_CongestionStatus_Cb;
10    tL2CA_TX_COMPLETE_CB* pL2CA_TxComplete_Cb;
11    tL2CA_ERROR_CB* pL2CA_Error_Cb;
12    tL2CA_CREDIT_BASED_CONNECT_IND_CB* pL2CA_CreditBasedConnectInd_Cb;
13    tL2CA_CREDIT_BASED_CONNECT_CFM_CB* pL2CA_CreditBasedConnectCfm_Cb;
14    tL2CA_CREDIT_BASED_RECONFIG_COMPLETED_CB*
15        pL2CA_CreditBasedReconfigCompleted_Cb;
16    tL2CA_CREDIT_BASED_COLLISION_IND_CB*
17        pL2CA_CreditBasedCollisionInd_Cb;
17 } tL2CAP_APPL_INFO;
```


模糊测试

- 寻找入口
 - pL2CA_DataInd_Cb
 - avct | avdt | bnep | eatt | gap | gatt | hidd | hidh | rfcomm | sdp

```
packages/modules/Bluetooth/system/stack/avct/avct_l2c_br.cc (1 occurrence)
58: avct_l2c_br_data_ind_cback,
packages/modules/Bluetooth/system/stack/avct/avct_l2c.cc (1 occurrence)
57: avct_l2c_data_ind_cback,
packages/modules/Bluetooth/system/stack/avdt/avdt_l2c.cc (1 occurrence)
59: avdt_l2c_data_ind_cback,
packages/modules/Bluetooth/system/stack/bnep/bnep_main.cc (1 occurrence)
85: bnep_cb.reg_info.pL2CA_DataInd_Cb = bnep_data_ind;
packages/modules/Bluetooth/system/stack/eatt/eatt.cc (1 occurrence)
47: reg_info_.pL2CA_DataInd_Cb = eatt_data_ind;
packages/modules/Bluetooth/system/stack/gap/gap_conn.cc (1 occurrence)
123: conn.reg_info.pL2CA_DataInd_Cb = gap_data_ind;
packages/modules/Bluetooth/system/stack/gatt/gatt_main.cc (1 occurrence)
80: gatt_l2cif_data_ind_cback,
packages/modules/Bluetooth/system/stack/hid/hidd_conn.cc (1 occurrence)
57: hidd_l2cif_data_ind,
packages/modules/Bluetooth/system/stack/hid/hidh_conn.cc (1 occurrence)
76: .pL2CA_DataInd_Cb = hidh_l2cif_data_ind,
packages/modules/Bluetooth/system/stack/include/l2c_api.h (1 occurrence)
324: typedef struct {
packages/modules/Bluetooth/system/stack/rfcomm/rfc_l2cap_if.cc (1 occurrence)
71: p_l2c->pL2CA_DataInd_Cb = RFCOMM_BufDataInd;
packages/modules/Bluetooth/system/stack/sdp/sdp_main.cc (1 occurrence)
91: sdp_cb.reg_info.pL2CA_DataInd_Cb = sdp_data_ind;
```


模糊测试 - SDP协议栈

- 测试用例
 - sdp_data_ind函数是sdp协议数据处理入口函数
 - 服务端响应数据处理 - [sdp_disc_server_rsp](#)
 - 客户端请求数据处理 - [sdp_server_handle_client_req](#)

```
1 static void sdp_data_ind(uint16_t l2cap_cid, BT_HDR* p_msg) {
2     tCONN_CB* p_ccb;
3
4     /* Find CCB based on CID */
5     p_ccb = sdpu_find_ccb_by_cid(l2cap_cid);
6     if (p_ccb != NULL) {
7         if (p_ccb->con_state == SDP_STATE_CONNECTED) {
8             if (p_ccb->con_flags & SDP_FLAGS_IS_ORIG)
9                 sdp_disc_server_rsp(p_ccb, p_msg);
10            else
11                sdp_server_handle_client_req(p_ccb, p_msg);
12        }
13 }
```

模糊测试 - SDP协议栈

- 测试用例
 - p_ccb为当前SDP连接的控制块
 - p_msg为当前需要处理的数据，其中len代表数据长度，data为可控数据

```
1 void sdp_disc_server_rsp(tCONN_CB* p_ccb, BT_HDR* p_msg);  
2 void sdp_server_handle_client_req(tCONN_CB* p_ccb, BT_HDR* p_msg);
```

```
1 typedef struct {  
2     uint16_t event;  
3     uint16_t len;  
4     uint16_t offset;  
5     uint16_t layer_specific;  
6     uint8_t data[];  
7 } BT_HDR;
```

需要手动创建p_ccb，并生成sdp db数据，根据上下文设置状态机值和pdu值

模糊测试 - SDP协议栈

- 测试用例

```
1 extern "C" int LLVMFuzzerTestOneInput(const uint8_t *data, size_t size)
2 {
3     FuzzedDataProvider fdp(data, size);
4
5     sdp_init();
6
7     init_ccb();
8
9     init_sdp_db(fdp);
10
11     size_t count = fdp.ConsumeIntegralInRange<int>(1, 20);
12     while (count-- && sdp_db_vect.size() && fdp.remaining_bytes()) {
13         if (fdp.ConsumeBool()) {
14             sdp_disc_server_rsp_fuzzer(fdp);
15         } else {
16             sdp_server_handle_client_req_fuzzer(fdp);
17         }
18     }
19
20     SDP_DeleteRecord(0);
21     sdp_db_vect.clear();
22
23     sdpu_release_ccb(p_ccb);
24
25     sdp_free();
26
27     return 0;
28 }
```

- 调用sdp_init完成sdp协议栈初始化工作
- 初始化ccb, 模拟蓝牙连接状态
- 生成sdp数据库
- 模拟蓝牙连续发包, 持续对两个接口进行测试
- 清理现场

模糊测试 - SDP协议栈

- 测试用例

```
1 static void sdp_disc_server_rsp_fuzzer(FuzzedDataProvider &fdp)
2 {
3     p_ccb->con_flags |= SDP_FLAGS_IS_ORIG;
4     p_ccb->p_db = sdp_db_vect.at(fdp.ConsumeIntegralInRange<size_t>(0,
5         sdp_db_vect.size() - 1)).get();
6     uint8_t rsp_pdu;
7     switch (fdp.ConsumeIntegralInRange<int>(0, 2)) {
8         case 0:
9             rsp_pdu = SDP_PDU_SERVICE_SEARCH_RSP;
10            p_ccb->disc_state = SDP_DISC_WAIT_HANDLES;
11            break;
12        case 1:
13            rsp_pdu = SDP_PDU_SERVICE_ATTR_RSP;
14            p_ccb->disc_state = SDP_DISC_WAIT_ATTR;
15            break;
16        case 2:
17            rsp_pdu = SDP_PDU_SERVICE_SEARCH_ATTR_RSP;
18            p_ccb->disc_state = SDP_DISC_WAIT_SEARCH_ATTR;
19            break;
20    }
21    size_t size = fdp.remaining_bytes();
22    BT_HDR *p_msg = (BT_HDR *) osi_malloc(sizeof(BT_HDR) + sizeof(uint8_t)
23        + size);
24    p_msg->offset = 0;
25    p_msg->len = sizeof(uint8_t) + size;
26    uint8_t *p = (uint8_t *) (p_msg + 1) + p_msg->offset;
27    UINT8_TO_BE_STREAM(p, rsp_pdu);
28    fdp.ConsumeData(p, size);
29    sdp_disc_server_rsp(p_ccb, p_msg);
30    osi_free(p_msg);
31    return;
32 }
```

- 从上一步生成的数据库中选择一个
- 生成不同的状态机，并构造数据进行测试

总结

- 源码审计
 - 使用一个好的平台: <https://cs.android.com/>
 - 从攻击面展开, 跟随数据的全生命周期进行代码审计
- 模糊测试
 - 在写测试用例的时候, 不能只是简单的调用入口函数, 而需要根据协议栈的具体情况, 考虑到所有的状态机, 并且完成初始化工作, 否则无法测试到代码深处 - 模拟真实场景下的蓝牙交互过程
- 从今年的结果上看, 两种方法的产出几乎一样: CVE-2021-39774, CVE-2021-39708, CVE-2021-39809, CVE-2022-20140, CVE-2022-20221, CVE-2022-20222, CVE-2022-20224, CVE-2022-20229, CVE-2022-20273, CVE-2022-20283, CVE-2022-20273, CVE-2022-20283, CVE-2022-20362, CVE-2022-20410

展望

展望

- 关于攻击面
 - 常见协议栈上的漏洞会越来越少，需要更多关注新特性（如Android13上的le audio）
 - 传统的数据解析导致的越界读写漏洞几乎已经被修复干净，数据在蓝牙进程的全生命周期的处理也许有更多可能性
 - HAL服务
 - 架构设计导致的安全风险 - 并发线程，内存管理，代码错误
- 关于挖掘方法
 - 攻击面代码审计 + 核心代码模糊测试
 - 相似漏洞挖掘方法 - CodeQL

感谢

Q & A