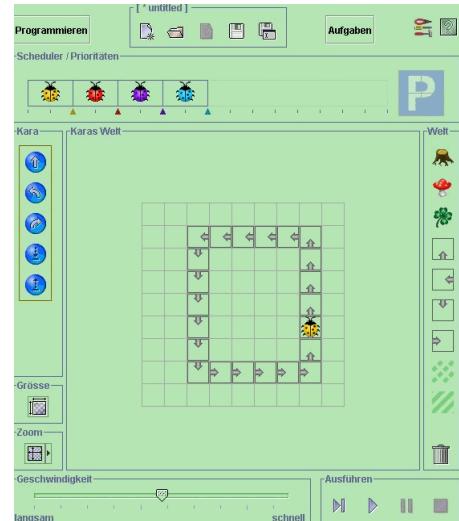


## Multi Kara Aufgabenblatt 1

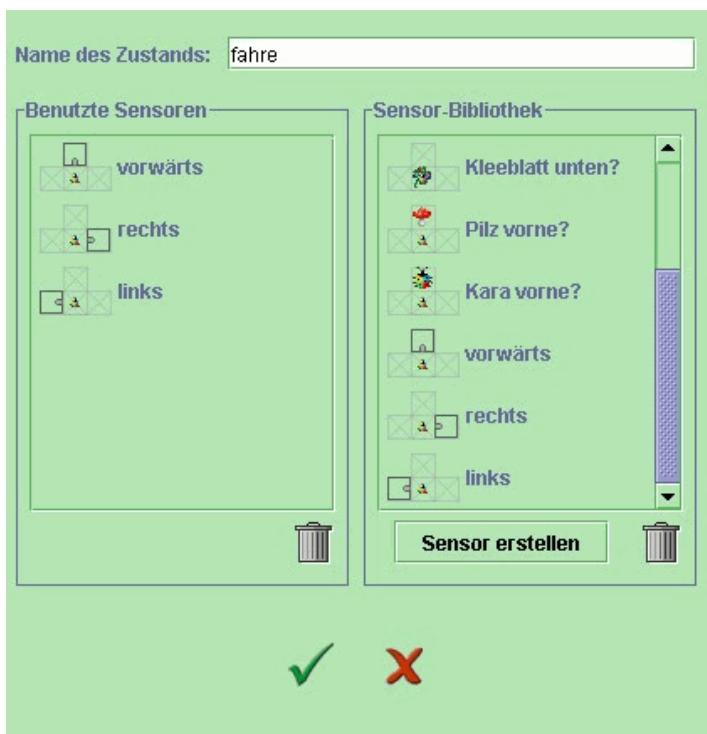
Starten Sie das Programm Kara mit der Umgebung Multi Kara – nebenläufige Programmierung. Bearbeiten Sie die folgenden Aufgaben mit Hilfe der Kurzanleitung für MultiKara

1. Erstellen Sie einen „Straßenrundkurs“ in der Welt und setzen Sie den gelben Kara auf diese Straße.
2. Bewegen Sie den gelben Kara mittels der Befehle im Weltfenster auf diesem Rundkurs.



Öffnen Sie nun das Programmfenster

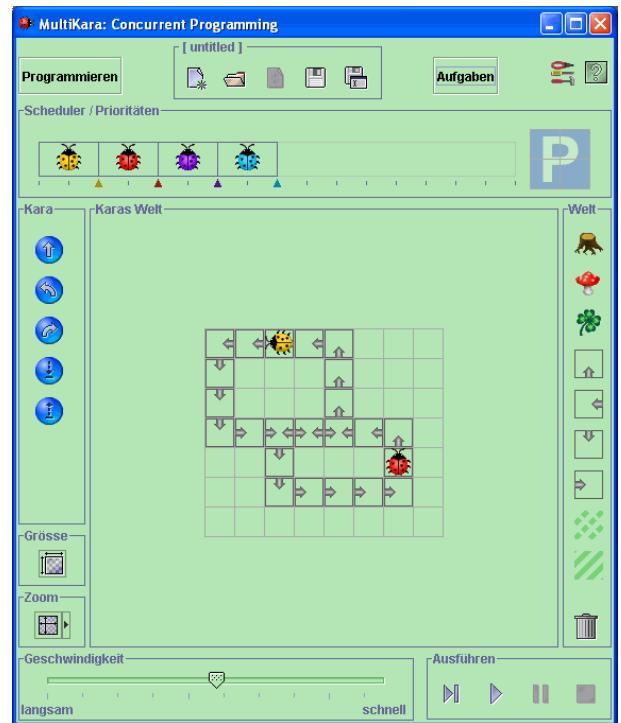
1. Erstellen Sie für den gelben Kara den Zustand *fahre* mit den folgenden Sensoren



2. Programmieren Sie den Zustand *fahre* so, dass der gelbe Kara immerfort auf dem Straßenrundkurs läuft, ohne diesen zu verlassen.

Zwei Karas (rot und gelb) möchten nun entlang ihrer Strasse fahren. Jeder Kara hat eine eigene Route (siehe Bild); Gegenverkehr oder Kreuzungen sind möglich.

3. Erstellen Sie die Routen gemäß dem Bild und kopieren Sie den erstellten Automaten zum roten Kara. Starten Sie anschließen das Programm.
4. Mit welchem Konflikt müssen Sie rechnen?
5. Wie könnte man diesen Konflikt lösen?  
 → allgemeine Beschreibung  
 → dann Erklärung mit Fachbegriffen
6. Verändern Sie nun das Programm so, dass beide Karas „konfliktfrei“ fahren.  
 (2 Lösungsmöglichkeiten!)



Für schnelle Programmierer (freiwillig):

7. Laden Sie nun die **Welt Verkehrssimulation** und lösen sie die Aufgabe für vier Karas!  
**Hinweise** Alle Karas laufen im Kreis. (siehe Bild)

