

# Documentation du Projet

## Introduction

Ce document présente la documentation du projet de gestionnaire de projet, développé en Java. Le projet vise à gérer les projets des étudiants pour l'année scolaire courante. Le développement a été réalisé par Mounirou Cissé en tant que développeur unique.

## Architecture du Projet

Le projet suit une architecture orientée objet et comprend les éléments suivants :

### Classes Principales

Etudiant : Classe représentant un étudiant, avec des attributs tels que le numéro unique, le nom, le prénom, et l'appartenance à une formation.

Formation : Classe représentant une formation, avec un numéro unique, un nom (par exemple, ID, MIAGE-IF, MIAGE-SITN), et une promotion (par exemple, "Initiale", "En Alternance", "Formation Continue").

Projet : Classe représentant un projet, avec un numéro unique, un nom de matière, un sujet, et une date de remise prévue du rapport.

Binome : Classe représentant un binôme, identifié par un numéro relatif au projet. Il contient deux étudiants et leurs notes de rapport et de soutenance, le projet, la date de remise du projet prévue, la date de remise réelle.

Classe : Classe représentant une classe avec les différents binôme présents dedans, elle contient une liste d'élèves, une liste de binôme, le projet.

FenetreGestionProjets et FenetreBinomes : Classes qui contribuent à la réalisation de l'interface graphique.

### Fonctionnalités Clés

Gestion des informations des étudiants.

Gestion des formations et des étudiants associés à chaque formation.

Gestion des projets, y compris les détails tels que le nom de matière, le sujet et la date de remise prévue.

Association d'étudiants en binôme pour chaque projet.

Enregistrement des notes de rapport et de soutenance pour chaque binôme.

Calcul du nombre de points de retard en fonction de la date de remise effective du rapport.

### Difficultés Rencontrées

Au cours du développement, j'ai pas vraiment eu de difficultés.

### Répartition du Travail

Le projet a été développé de manière individuelle, et toutes les tâches de conception, de développement et de test ont été accomplies par moi même.

## **Fonctionnalités Implémentées**

Les fonctionnalités clés du projet incluent :

- La création de binôme à partir des données sauvegardées
- Le calcul des notes finales
- La vérification de la bonne distinction entre deux binômes avec leur identifiant

## **Fonctionnalités Non Implémentées**

Certaines fonctionnalités n'ont pas été implémentées en raison de contraintes de temps et de ressources. Ces fonctionnalités incluent :

- La vérification qu'un étudiant étant dans un binôme ne soit pas dans un autre pour le même projet

## **Conclusion**

Ce projet a permis de développer une application de gestion de projets étudiants en utilisant Java. Bien que le projet ait été réalisé de manière individuelle, il démontre la capacité à concevoir et à développer un système conforme aux exigences spécifiées.

Le code source du projet est disponible et peut être utilisé et amélioré à l'avenir pour répondre à de nouveaux besoins. La documentation est un complément essentiel pour aider les futurs développeurs à comprendre le code et à effectuer des mises à jour ou des améliorations.