

RÉPUBLIQUE TUNISIENNE MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION ♦♦♦♦ EXAMEN DU BACCALAURÉAT SESSION 2017	Épreuve pratique d'informatique	
	Durée : 1h	Coefficient : 0.5
Sections : Maths, Sciences expérimentales et S. Techniques	Date : 25 mai 2017 <i>Séance 1 Sujet 02</i>	

Important :

- 1) Une solution modulaire au problème est exigée.
- 2) Enregistrez au fur et à mesure votre programme dans le dossier **Bac2017** situé à la racine **C:** en lui donnant comme nom votre numéro d'inscription (**6 chiffres**).

Dans un tableau d'entiers, l'existence d'au minimum de deux éléments pairs d'une façon consécutive forme ce qu'on appelle une **séquence paire**.

On se propose d'écrire un programme intitulé **Occ_Pair** qui permet de remplir un tableau **T** par **N** entiers (avec $3 \leq N \leq 20$) et d'afficher le nombre de séquences paires de ce tableau ainsi que les entiers de chacune de ces séquences.

Exemple :

Pour $N=15$ et le tableau **T** suivant :

T	3	18	6	5	3	4	32	8	9	12	5	10	2	1	8
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
		Séquence 1				Séquence 2					Séquence 3				

Le programme affiche :

Le nombre de séquences paires est 3.

Les séquences d'entiers pairs sont :

18 , 6

4 , 32, 8

10 , 2

Pour cela, on donne l'algorithme du programme principal suivant :

- 0) Début Occ_Pair
- 1) Ecrire ("Donner la taille du tableau :") , Lire(N)
- 2) PROC Remplir(T,N)
- 3) PROC Afficher(T,N)
- 4) Fin Occ_Pair

Travail demandé :

- Traduire l'algorithme **Occ_Pair** en un programme Pascal et ajouter les déclarations nécessaires.
- Transformer la séquence n°1 en un module en ajoutant les contraintes nécessaires et apporter les modifications nécessaires dans le programme principal.
- Développer le module **Remplir** qui permet de remplir le tableau **T** par **N** entiers strictement positifs.
- Développer le module **Afficher** qui permet d'afficher le nombre de séquences d'entiers pairs du tableau **T** ainsi que les entiers de chacune de ces séquences.

Grille d'évaluation :

Questions	Nombre de points
a. Traduction de l'algorithme Occ_Pair en Pascal + Ajout des déclarations nécessaires.	4 + 1
b. Transformation de la séquence n°1 en un module + Modifications nécessaires dans le programme principal.	3.5 + 1
c. Développement du module Remplir .	4.5
d. Développement du module Afficher .	6