RÉPUBLIQUE TUNISIENNE MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION ♦♦♦♦	Épreuve pratique d'informatique	
EXAMEN DU BACCALAURÉAT SESSION 2017	Durée : 1h	Coefficient : 0.5
Sections : Maths, Sciences expérimentales et S.Techniques	Date: 25 mai 2017 Séance 1 Sychol	

Important:

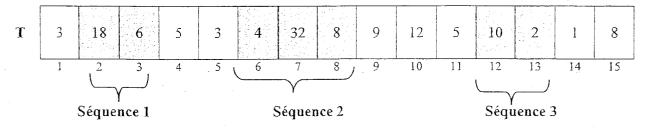
- 1) Une solution modulaire au problème est exigée.
- 2) Enregistrez au fur et à mesure votre programme dans le dossier Bac2017 situé à la racine C: en lui donnant comme nom votre numéro d'inscription (6 chiffres).

Dans un tableau d'entiers, l'existence d'au minimum de deux éléments pairs d'une façon consécutive forme ce qu'on appelle une séquence paire.

On se propose d'écrire un programme intitulé Occ_Pair qui permet de remplir un tableau T par N entiers (avec 3 \le N \le 20) et d'afficher le nombre de séquences paires de ce tableau ainsi que les entiers de chacune de ces séquences.

Exemple:

Pour N=15 et le tableau T suivant :



Le programme affiche:

Le nombre de séquences paires est 3.

Les séquences d'entiers pairs sont :

18,6

4, 32, 8

10,2

Pour cela, on donne l'algorithme du programme principal suivant :

- 0) Début Occ Pair
- 1) Ecrire ("Donner la taille du tableau :"), Lire(N)
- 2) PROC Remplir(T,N)
- 3) PROC Afficher(T,N)
- 4) Fin Occ Pair

Travail demandé:

- a. Traduire l'algorithme Occ_Pair en un programme Pascal et ajouter les déclarations nécessaires.
- **b.** Transformer la séquence n°1 en un module en ajoutant les contraintes nécessaires et apporter les modifications nécessaires dans le programme principal.
- c. Développer le module Remplir qui permet de remplir le tableau T par N entiers strictement positifs.
- d. Développer le module Afficher qui permet d'afficher le nombre de séquences d'entiers pairs du tableau T ainsi que les entiers de chacune de ces séquences.

Grille d'évaluation:

Questions		Nombre de points
a.	Traduction de l'algorithme Occ_Pair en Pascal + Ajout des déclarations nécessaires.	4 + 1
b. Transformation de la séquence n°1 en un module + Modifications nécessaires dans le programme principal.		3.5 + 1
c. Développement du module Remplir.		4.5
d.	Développement du module Afficher.	6