

REPUBLICQUE TUNISIENNE MINISTERE DE L'EDUCATION ♦♦♦♦♦ EXAMEN DU BACCALAUREAT ♦♦♦♦♦ SESSION DE JUIN 2015	EPREUVE PRATIQUE D'INFORMATIQUE	
	SECTIONS	MATHEMATIQUES
		SCIENCES EXPERIMENTALES
		SCIENCES TECHNIQUES
	DATE : 21/05/2015	
	DUREE : 1h	COEFFICIENT : 0.5

Important :

- 1) Une solution modulaire au problème posé est exigée.
- 2) Enregistrer au fur et à mesure votre programme dans le dossier **bac2015** se trouvant sur la racine du disque **C** en lui donnant comme nom votre **numéro d'inscription (6 chiffres)**.

Un entier est dit **Zig-Zag** lorsque ses chiffres croissent et décroissent ou inversement d'une façon alternative.

Exemples :

- Le nombre **13254** est dit **Zig-Zag**, car 1 est inférieur à 3 qui est supérieur à 2 et 2 est inférieur à 5 qui est supérieur à 4.
- Le nombre **8781** est dit **Zig-Zag**, car 8 est supérieur à 7 et 7 est inférieur à 8 qui est supérieur à 1.
- Le nombre **8761** est dit **non Zig-Zag**, car 8 est supérieur à 7 qui est aussi supérieur à 6.
- Le nombre **2997** est dit **non Zig-Zag** car 2 est inférieur à 9 qui est égal au chiffre qui le suit (9).

Travail demandé :

Ecrire un programme Pascal qui permet de remplir un tableau **T** par **N** ($5 \leq N \leq 25$) entiers positifs composés d'au minimum trois chiffres et d'afficher les nombres **Zig-Zag** du tableau **T**.

Grille d'évaluation :

Questions	Nombre de points
Décomposition en modules	2
Appels des modules	2
Si exécution et tests réussis avec respect des contraintes	16
Sinon	
▪ Structures de données adéquates au problème posé	3
▪ Saisie de N et T avec respect des contraintes	4 = (1.5+2.5)
▪ Vérification de la propriété Zig-Zag	6
▪ Affichage	3