

Les numéros cool

Oussema aime les numéros intéressants comme 64. En effet, il s'avère que 64 est à la fois un carré et un cube, car $64 = 8^2$ et $64 = 4^3$.

Oussema donne à ces nombres l'appellation de « cool ».

Votre travail consiste à écrire un programme qui aiderait Oussema à déterminer, étant donnée une plage de nombres entiers, combien dans cet intervalle, sont «cool».

La spécification d'entrée :

Votre programme doit d'abord lire sur une 1ère ligne un entier a puis sur une 2ème un entier b tels que $1 \leq a \leq b \leq 10^8$.

La spécification de sortie :

La sortie devrait être le nombre de numéros « cool » dans la plage d'entiers compris entre a et b .

Exemple Input 1

```
1
100
```

Exemple Output 1

```
2
```

Exemple Input 2

```
100
1000
```

Sample Output 2

```
1
```

