```
/**
* Collection de mÃ@thodes utilitaires JavaScript
*/
class UtilityMethods {
/**
 * Formate un nombre en prix avec devise
 * @param {number} amount - Le montant A formater
 * @param {string} currency - Le code de la devise (par dÃ@faut: EUR)
 * @param {string} locale - La locale à utiliser (par dÃ@faut: fr-FR)
 * @returns {string} Le prix formaté
 */
 formatPrice(amount, currency = "EUR", locale = "fr-FR") {
 return new Intl.NumberFormat(locale, {
  style: "currency",
  currency: currency,
 }).format(amount);
}
/**
 * GÃ@nÃ" re un identifiant unique
 * @param {number} length - La longueur souhaitée de l'identifiant (par défaut: 10)
 * @returns {string} L'identifiant unique gÃ@nÃ@rÃ@
 */
 generateUniqueId(length = 10) {
 const characters =
  "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789";
 let result = "";
 for (let i = 0; i < length; i++) {
```

```
result += characters.charAt(
   Math.floor(Math.random() * characters.length)
 );
 }
 return result;
}
/**
* Tronque un texte à une longueur maximale
* @param {string} text - Le texte A tronquer
* @param {number} maxLength - La longueur maximale souhaitée
* @param {string} suffix - Le suffixe à ajouter (par dÃ@faut: "...")
* @returns {string} Le texte tronqué
*/
truncateText(text, maxLength, suffix = "...") {
 if (text.length <= maxLength) return text;</pre>
 return text.substring(0, maxLength - suffix.length) + suffix;
}
/**
* Valide une adresse email
* @param {string} email - L'adresse email à valider
* @returns {boolean} True si l'email est valide, false sinon
*/
validateEmail(email) {
 const emailRegex = /^[^\s@]+@[^\s@]+\.[^\s@]+$/;
 return emailRegex.test(email);
}
```

```
/**
* Calcule le temps écoulé depuis une date donnée
* @param {Date} date - La date de rÃ@fÃ@rence
* @returns {string} Le temps Ã@coulÃ@ en format lisible
*/
getTimeElapsed(date) {
 const seconds = Math.floor((new Date() - date) / 1000);
 const intervals = {
  année: 31536000,
  mois: 2592000,
  semaine: 604800,
  jour: 86400,
  heure: 3600,
  minute: 60,
 };
 for (const [unit, secondsInUnit] of Object.entries(intervals)) {
  const interval = Math.floor(seconds / secondsInUnit);
  if (interval >= 1) {
  return `Il y a ${interval} ${unit}${interval > 1 ? "s" : ""}`;
 }
 }
 return "À l'instant";
}
```

```
/**
* Mélange aléatoirement les éléments d'un tableau
* @param {Array} array - Le tableau à mélanger
* @returns {Array} Le tableau mélangé
*/
shuffleArray(array) {
 const shuffled = [...array];
 for (let i = \text{shuffled.length - 1}; i > 0; i--) {
  const j = Math.floor(Math.random() * (i + 1));
  [shuffled[i], shuffled[j]] = [shuffled[j], shuffled[i]];
 }
 return shuffled;
}
/**
* Convertit une chaîne en slug URL
* @param {string} string - La chaîne à convertir
* @returns {string} Le slug généré
*/
generateSlug(string) {
 return string
  .toLowerCase()
  .normalize("NFD")
  .replace(/[\u0300-\u036f]/g, "")
  .replace(/[^a-z0-9\s-]/g, "")
  .replace(/\s+/g, "-")
  .replace(/-+/g, "-")
  .trim();
```

```
}
/**
* VÃ@rifie si un objet est vide
* @param {Object} obj - L'objet à vÃ@rifier
* @returns {boolean} True si l'objet est vide, false sinon
*/
isEmptyObject(obj) {
for (const prop in obj) {
  if (Object.hasOwn(obj, prop)) return false;
 }
 return true;
}
/**
* Groupe les \tilde{A} © l\tilde{A} © ments d'un tableau par une propri\tilde{A} © t\tilde{A} ©
* @param {Array} array - Le tableau à grouper
* @param {string} key - La propriété Ã utiliser pour le groupement
* @returns {Object} L'objet groupé
*/
groupBy(array, key) {
 return array.reduce((acc, current) => {
  const groupKey = current[key];
  if (!acc[groupKey]) {
   acc[groupKey] = [];
  }
  acc[groupKey].push(current);
  return acc;
```

```
}, {});
}
/**
* Effectue une requête HTTP avec gestion du dÃ@lai d'attente
* @param {string} url - L'URL de la requÃate
* @param {Object} options - Les options de la requÃate
* @param {number} timeout - Le dÃ@lai d'attente en millisecondes
* @returns {Promise} La promesse de la requÃate
*/
async fetchWithTimeout(url, options = {}, timeout = 5000) {
 const controller = new AbortController();
 const id = setTimeout(() => controller.abort(), timeout);
 try {
  const response = await fetch(url, {
   ...options,
   signal: controller.signal,
  });
  clearTimeout(id);
  return response;
 } catch (error) {
  clearTimeout(id);
  if (error.name === "AbortError") {
   throw new Error(
   "La requÃate a été abandonnée : délai d'attente dépassé"
  );
  }
```

```
throw error;
 }
}
}
// Exemple d'utilisation
const utils = new UtilityMethods();
// Exemples d'utilisation des mÃ@thodes
console.log(utils.formatPrice(42.99)); // 42,99 â,¬
console.log(utils.generateUniqueId()); // Chaîne alÃ@atoire de 10 caractà "res
console.log(utils.truncateText("Un trÃ"s long texte", 10)); // "Un trÃ"s..."
console.log(utils.validateEmail("test@example.com")); // true
console.log(utils.getTimeElapsed(new Date("2024-01-01"))); // "Il y a X mois"
console.log(utils.shuffleArray([1, 2, 3, 4, 5])); // Array mÃ@langÃ@
console.log(utils.generateSlug("Voici un Titre d'Article!")); // "voici-un-titre-d-article"
console.log(utils.isEmptyObject({})); // true
console.log(
 utils.groupBy([{ type: "A" }, { type: "B" }, { type: "A" }], "type")
); // Groupé par type
```