

Sujet d'exercice : Création d'une interface et implémentation dans une classe Voiture

Introduction :

Dans cet exercice, vous allez créer une interface en PHP décrivant différentes fonctionnalités d'une voiture, puis vous allez implémenter cette interface dans une classe "Voiture".

Instructions :

- Déclarez une interface nommée "FonctionnalitesVoiture" avec les méthodes suivantes :

- `allumerPhares()` : Cette méthode permet d'allumer les phares de la voiture.
- `changerVitesse($vitesse)` : Cette méthode permet de changer la vitesse de la voiture. Elle prend en paramètre la nouvelle vitesse de la voiture.
- `klaxonner()` : Cette méthode permet de klaxonner avec la voiture.
- Définissez une classe "Voiture" qui implémente l'interface "FonctionnalitesVoiture".
- Dans la classe "Voiture", fournissez des implémentations pour chaque méthode de l'interface :

- `allumerPhares()` : Affiche un message indiquant que les phares sont allumés.
- `changerVitesse($vitesse)` : Affiche un message indiquant que la voiture change de vitesse à la nouvelle vitesse spécifiée.
- `klaxonner()` : Affiche un message indiquant que la voiture klaxonne.
- Créez une instance de la classe "Voiture" et appelez chaque méthode pour démontrer leur fonctionnement.

Exemple de sortie attendue :

bashCopy code

Les phares de la voiture sont allumés. La voiture change de vitesse à 50 km/h. La

voiture klaxonne.

Cet exercice vous permettra de pratiquer la création d'interfaces en PHP et leur implémentation dans des classes, ce qui est une pratique courante dans le développement orienté objet.