|  |  |
| --- | --- |
| Qualité du code | * Nom de variable simple et significative. * Variable pertinente seulement. * Écrire des fonctions simples qui font UNE seule chose à la fois. * Utiliser l’orientés objet. * Commentaire pour expliquer les fonctions. |
| Norme de programmation | * Solution le plus simple possible. * Methode DRY (don’t repeat your code). * Factoriser le code répété. * Utilisations de HashMap pour la mémoire. * Utilisation de boucle pour les calculs. * Utilisation de méthode privée. * Gestion des erreurs soit Try catch ou retourner une exception. * Test unitaire pour tester les méthodes. * Documentation Java Doc. * Diviser le programme en module pour la modularité. * Conformité et standard de notre équipe (le code doit être le même dans tous le projet). |

Dans le cadre de ce projet, nous appliquons un ensemble de bonnes pratiques qui visent à garantir la qualité, la lisibilité, et la robustesse du code tout en favorisant la simplicité, la réutilisabilité et la conformité aux standards de développement.