# **Ensembles disjoints**

# Plan

- I. Formulation initiale
- II. Définitions sur les ensembles disjoints
- III. Ensembles disjoints sous forme d'arbres
- IV. Compression de chemin
- V. Algorithme de Kruskal

# Plan

- Formulation initiale
- II. Définitions sur les ensembles disjoints
- III. Ensembles disjoints sous forme d'arbres
- IV. Compression de chemin
- V. Algorithme de Kruskal

### **Problématique:**

 Supposons que l'on veuille séparer un ensemble d'éléments en sousensembles disjoints et de satisfaire un critère de séparabilité.

#### Exemples:

- Former deux équipes de football de force égale (quartiers).
- Séparer des process sur deux ou plusieurs processeurs sans surcharger aucun processeur.
- Séparer un ensemble de valeurs en deux ou plusieurs sous-ensembles disjoints égaux au mieux.

### Cas (trop) simple:

On dispose des nombres:

On veut former deux ensembles égaux

### **Approche initiale:**

On répartit les nombres de valeur égale sur les deux ensembles:

On trouve une solution pour les nombres restants:

On unit les nouveaux ensembles avec les précédents

$$\{2, 3, 5, 7, 10\}$$
;  $\{2, 3, 5, 8, 9\}$ 

#### Cas typique:

- L'approche initiale n'est pas toujours utilisable.
- Supposons que nous ayons eu:

```
771, 121, 281, 854, 885, 734, 486, 1003, 83, 62
```

Que faire? Sachant qu'il existe un partitionnement parfait!

### Cas typique:

 Il est possible de représenter chaque combinaison de nombres par son équivalent binaire (on a deux ensembles):

1	0	1	0	0	1	0	1	1	0
771	121	281	854	885	734	486	1003	83	62

Il suffit alors de parcourir toutes les combinaisons possibles pour trouver celles qui satisfont la condition. C'est là une approche de force brute.

### Cas typique:

Dans notre cas, elle permet de trouver la solution assez rapidement.

1	0	1	1	0	1	0	0	0	0
771	121	281	854	885	734	486	1003	83	62

$$711 + 281 + 854 + 734 = 2640$$
  
 $121 + 885 + 486 + 1003 + 83 + 62 = 2640$ 

### Cas typique:

Cette approche possède une complexité exponentielle O(2<sup>n</sup>):

1	0	1	1	0	1	0	0	0	0
771	121	281	854	885	734	486	1003	83	62

Peut-on faire mieux?

Que dirait-on d'un problème où il faudrait répartir l'ensemble de départ en plusieurs sous-ensembles disjoints?

## Plan

- I. Formulation initiale
- II. Définitions sur les ensembles disjoints
- III. Ensembles disjoints sous forme d'arbres
- IV. Compression de chemin
- V. Algorithme de Kruskal

### **Définitions:**

Soit une fonction de relation R sur un ensemble S. Pour toute paire d'éléments (a,b) de S, on dit que a et b sont en relation si R(a, b) renvoie vrai.

Par exemple, dans le partitionnement égal de l'exemple précédent:

1	0	1	1	0	1	0	0	0	0
771	121	281	854	885	734	486	1003	83	62

On dira que a=771 et b=281 sont en relation si on définit {R(a,b) = vrai }ssi{a et b font partie de la même partition}

### **Définitions:**

On dit de R qu'elle est une relation d'équivalence si

- 1. R est réflexive : R(a, a) est vrai pour tout a dans S
- 2. R est symétrique : R(a, b) ssi R(b, a)
- 3. R est transitive :  $\{R(a, b) ET R(b, c)\} \Rightarrow \{R(a, c)\}$

Par exemple, la relation R(a, b) = a ≤ b n'est pas une relation d'équivalence. (Pourquoi?)

Par exemple, la relation R(a, b) = a et b vont au même cours n'est pas une relation d'équivalence. (Pourquoi?)

### **Définitions:**

Un ensemble d'équivalents d'un élément a de S est le sous-ensemble de S comprenant tous les éléments x de S tels E(a, x) est vrai.

Pour une relation d'équivalence E sur S, le problème est souvent de répondre si E(a, b) est vrai...

E(1003, 62) est-il vrai?

#### <u>Définitions:</u>

Une ensemble d'équivalents d'un éléments a de S est le sous-ensemble de S comprenant tous les éléments x de S tels que E(a, x) est vraie.

Pour les besoins d'identification, on associe à chacun des ensembles d'équivalence (qui sont par définition disjoints) un élément représentatif.

1	0	1	1	0	1	0	0	0	0
771	121	281	854	885	734	486	1003	83	62

Par exemple, l'ensemble {771, 281, 854, 734} peut être représenté par un de ses éléments: 771.

### **Définitions:**

Pour construire les ensembles disjoints, on recourt à trois méthodes:

1. Create(a):

Crée l'ensemble disjoint ne contenant que a

2. Union(a, b):

Consiste à unir les deux ensembles disjoints auxquels appartiennent a et b

2. Find(a):

Renvoie le représentant de l'ensemble disjoint auquel appartient a

#### Étape 1:

Créer tous les ensembles disjoints.

```
{771}, {121}, {281}, {854}, {885}, {734}, {486}, {1003}, {83}, {62}
```

#### Étape 2:

• Unir les ensembles respectant la relation d'équivalence.

```
1. {771, 281}, {121}, {854}, {885}, {734}, {486}, {1003}, {83}, {62}
```

```
2. {771, 281,854}, {121}, {885}, {734}, {486}, {1003}, {83}, {62}
```

#### Étape 2:

- Unir les ensembles respectant la relation d'équivalence.
- 3. {771, 281, 854, 734}, {121}, {885}, {486}, {1003}, {83}, {62}
- 4. {771, 281, 854, 734}, {121, 885}, {486}, {1003}, {83}, {62}
- 5. {771, 281, 854, 734}, {121, 885, 486}, {1003}, {83}, {62}
- 6. {771, 281, 854, 734}, {121, 885, 486, 1003}, {83}, {62}
- 7. {771, 281, 854, 734}, {121, 885, 486, 1003, 83}, {62}
- 8. {771, 281, 854, 734}, {121, 885, 486, 1003, 83, 62}

#### Étapes subséquentes:

Il est dès lors possible de répondre aux requêtes de Recherche.

{771, 281, 854, 734}, {121, 885, 486, 1003, 83, 62}

On supposant que le premier élément identifie l'ensemble:

Recherche(83) => 121

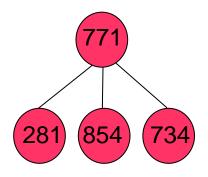
Recherche(734)  $\Rightarrow$  771

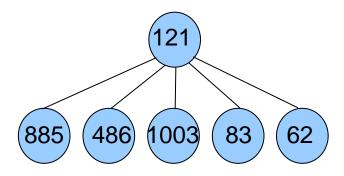
# Plan

- I. Formulation initiale
- II. Définitions sur les ensembles disjoints
- III. Ensembles disjoints sous forme d'arbres
- IV. Compression de chemin
- V. Algorithme de Kruskal

#### Implémentation:

Il est possible d'implémenter des ensembles disjoints par des arbres:

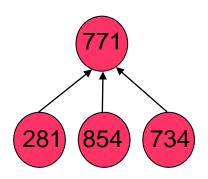


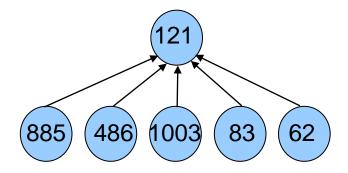


La requête Recherche(a) consiste alors à retourner la racine de l'arbre auquel appartient l'élément **a** en admettant qu'elle représente son ensemble.

#### Implémentation:

Pour que la requête Find(a) puisse retourner son parent, les arcs sont orientés vers le haut:

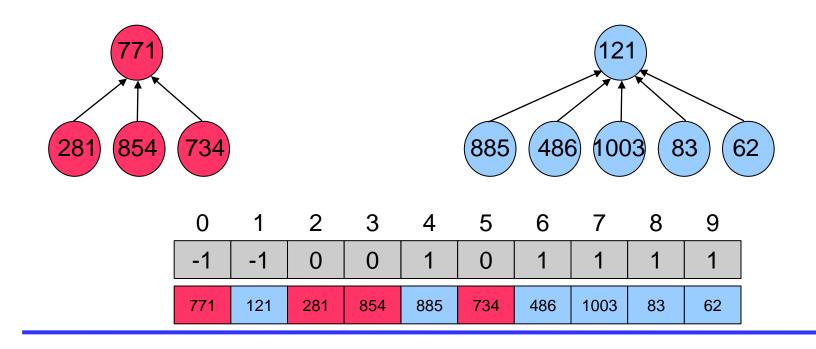




On suppose que l'on a un accès direct à chacun des nœuds!!

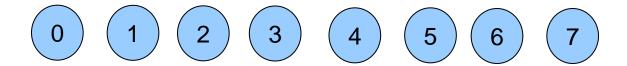
#### **Implémentation:**

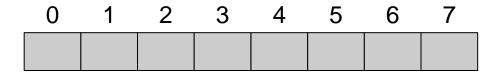
En admettant que l'on ait un accès direct à chacun des nœuds, les arbres peuvent être implémentés par un tableau:



#### **Exemple:**

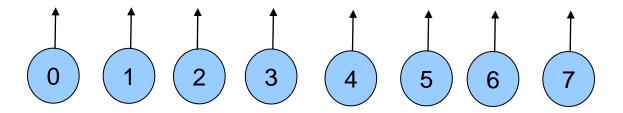
Prenons les nœuds suivants





#### **Exemple:**

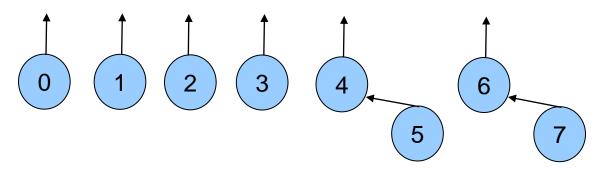
On effectue la requête Create( a ) sur l'ensemble des nœuds



0							
-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1

#### **Exemple:**

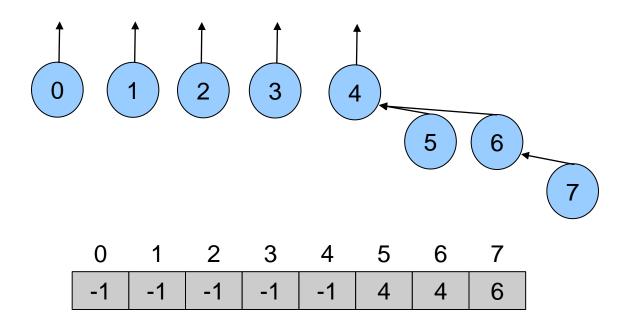
On effectue Union (4, 5) puis Union (6, 7): Plus petite valeur devient racine (arbitraire).



0							
-1	-1	-1	-1	-1	4	-1	6

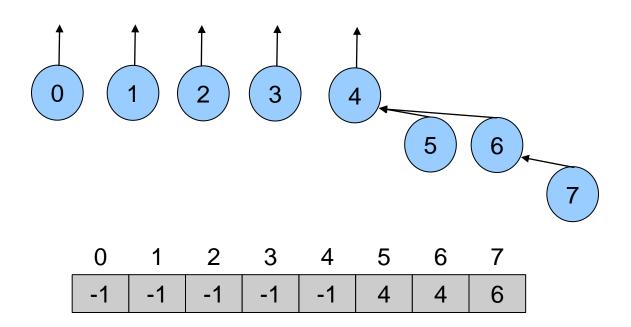
#### **Exemple:**

On effectue Union(4,6)



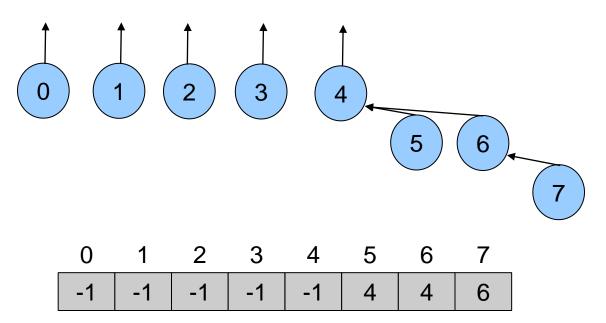
#### **Exemple:**

Il apparaît alors que l'opération Union(a, b) a une complexité O(1), tandis que Find(a) a une complexité O(n)



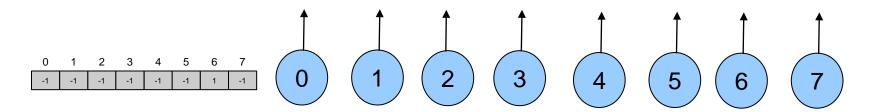
#### **Améliorations:**

Afin de réduire la complexité de la Find(a) de O(n) à O(lg(n)), on peut imposer des contraintes structurelles à l'opération d'union



#### **Amélioration 1:**

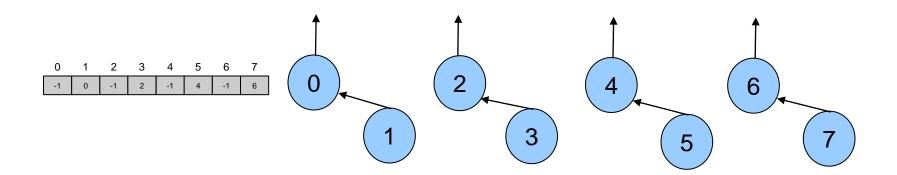
Union par taille: lors de l'union de deux arbres, le plus petit des deux arbres devient l'enfant du plus grand:



Taille 1 1 1 1 1 1 1 1

### **Union par taille:**

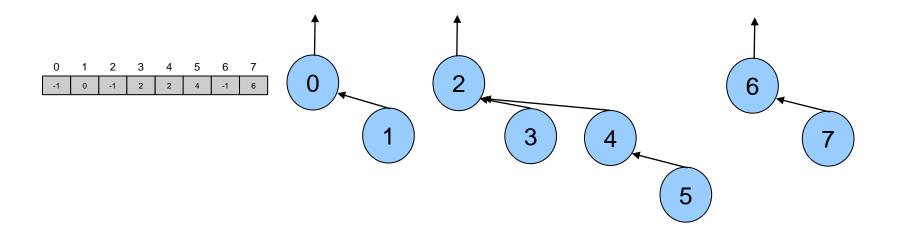
Union(0,1), Union(2,3) Union(4,5), Union(6,7)



Taille 2 2 2 2

### **Union par taille:**

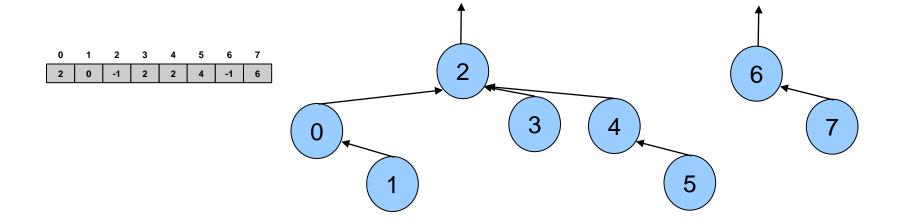
Union(2,4)



Taille 2 4 2

### **Union par taille:**

Union(0,2)



6

# Plan

- I. Formulation initiale
- II. Définitions sur les ensembles disjoints
- III. Ensembles disjoints sous forme d'arbres
- IV. Compression de chemin
- V. Algorithme de Kruskal

#### **Problématique:**

Il est souvent préférable d'effectuer une analyse de complexité amortie plutôt que d'inspecter les opérations individuellement.

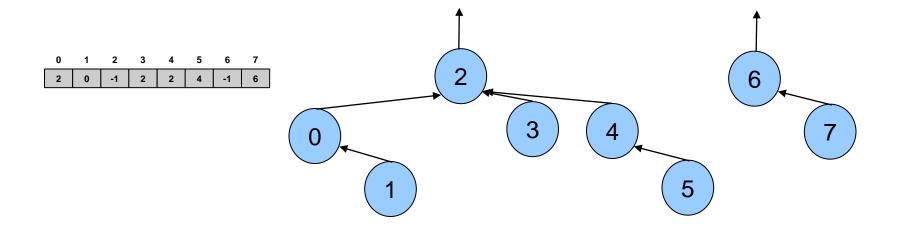
Afin d'amortir le coût de m requêtes de Find(a) et obtenir une complexité meilleure que O( m·lg(n) ), on rectifie le chemin vers le parent.

### Code de compression du chemin:

```
public int find( int x )
{
    if( s[ x ] < 0 )
       return x;
    else
      return s[x] = find( s[x] );
}</pre>
```

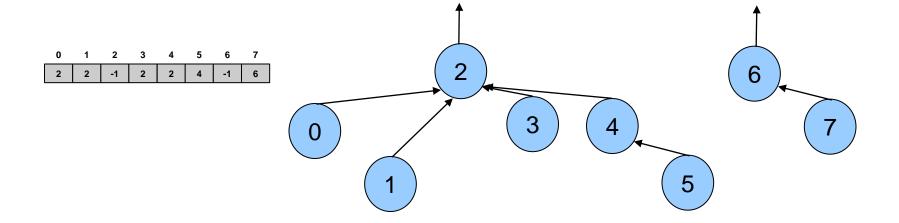
### **Exemple**

Partons de l'arbre précédent:



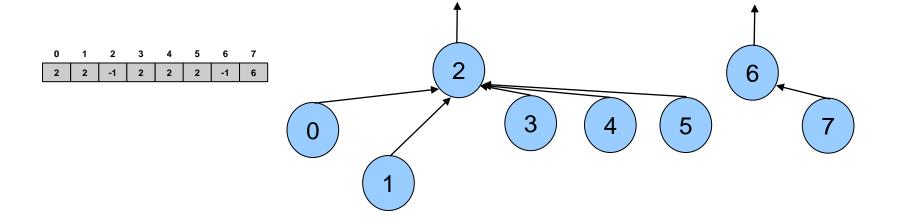
### **Exemple**

Find(1):



### **Exemple**

Find(5):



# Plan

- I. Formulation initiale
- II. Définitions sur les ensembles disjoints
- III. Ensembles disjoints sous forme d'arbres
- IV. Compression de chemin
- V. Algorithme de Kruskal

# V – Algorithme de Kruskal

### <u>Définition</u>

L'algorithme de Kruskal permet de trouver l'arbre sous-tendant minimum d'un graphe en utilisant la structure de données des ensemble disjoints.

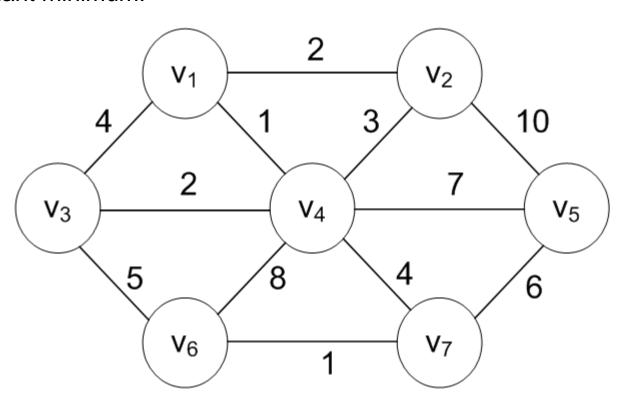
Il s'exprime comme suit:

Créer une forêt **F** à partir des sommets du graphe<sup>1</sup>
Créer une collection **A** contenant tous les arcs du graphe
Tant que **A** n'est pas vide et que **F** contient plus d'un arbre
Retirer de **A** l'arc le plus petit poids
Si l'arc lie deux arbres différents dans **F**,
Union des deux arbres

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Chaque sommet constitue un arbre

# V – Algorithme de Kruskal

Considérons le graphe valué et non dirigé suivant, pour lequel on cherche l'arbre sous-tendant minimum:



# V – Algorithme de Kruskal

On cherche à obtenir ceci:

