

Interface 1 : Accueil

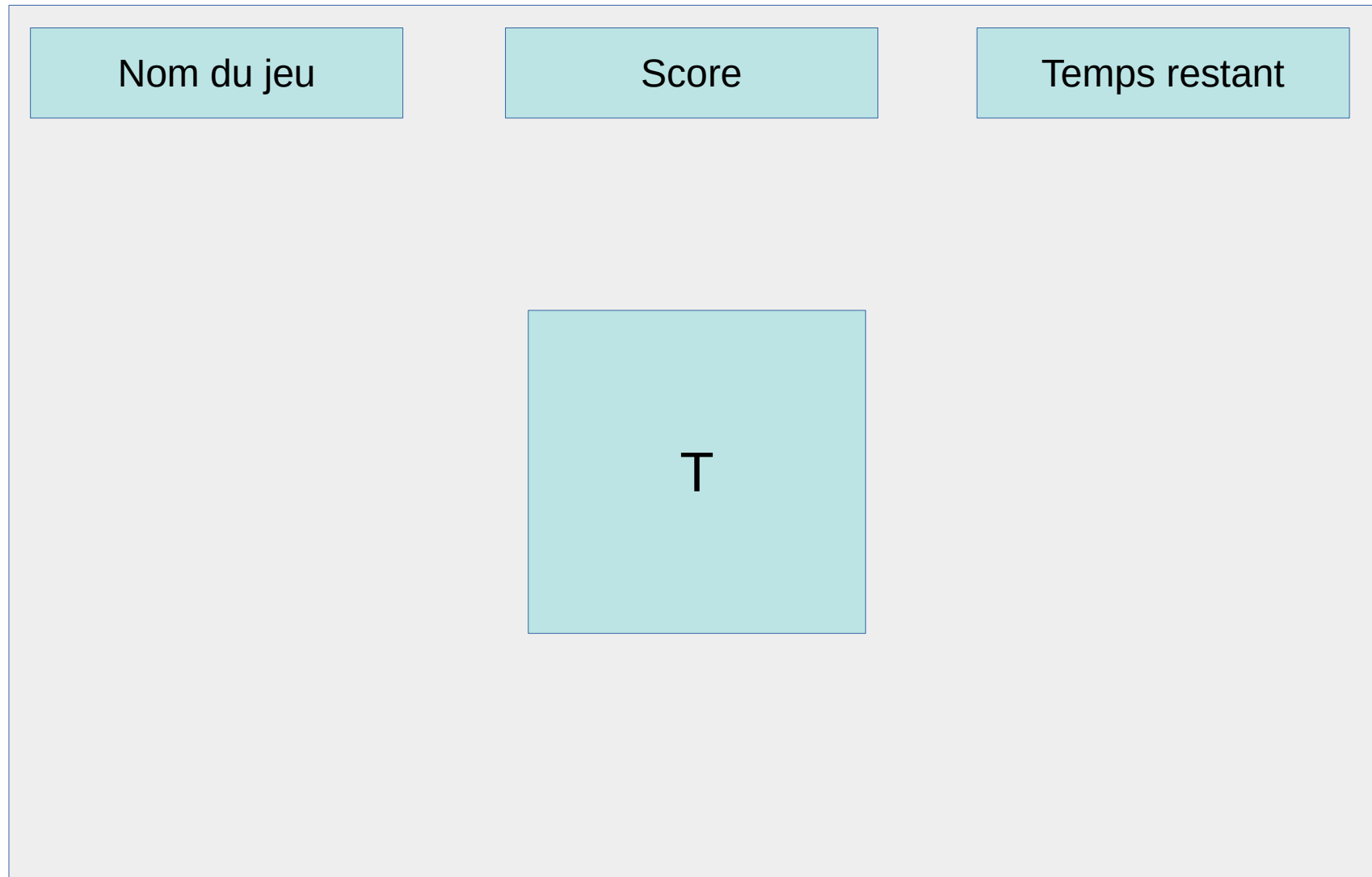
Page d'accueil indiquant le nom du jeu, les règles du jeu, et contenant le bouton permettant d'accéder à l'interface 2.



Interface 2 : Jeu

Interface de jeu contenant :

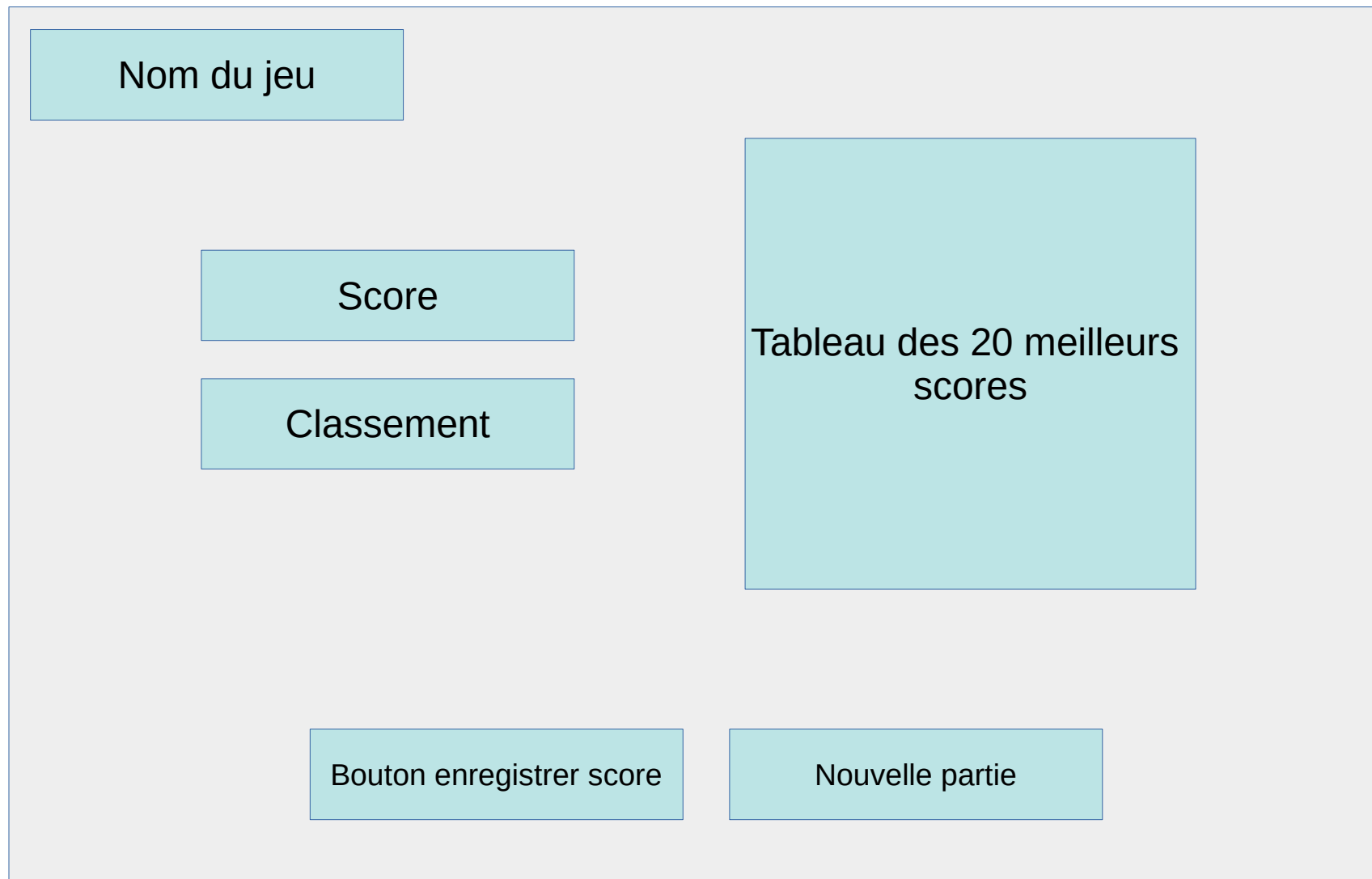
- le nom du jeu*
- le score actuel*
- le temps restant pour répondre*
- le nom de la touche sur laquelle l'utilisateur doit taper*



Interface 3 : Fin de partie

Interface de fin de partie contenant :

- le nom du jeu
- le score du joueur
- le classement du joueur sur cette partie
- un tableau indiquant les 20 meilleurs scores
- un bouton permettant d'accéder à l'interface 4 (sauvegarde du score en BDD)
- un bouton permettant d'accéder à l'interface 1 (nouvelle partie)



Interface 4 : Sauvegarde en BDD du score

Interface de fin de partie contenant :

- le nom du jeu
- le score du joueur
- un label + champ-texte permettant à l'utilisateur de saisir son nom
- un bouton permettant de sauvegarder le score en BDD
- un bouton permettant d'accéder à l'interface 1 (nouvelle partie)

The diagram illustrates the layout of the 'Interface 4 : Sauvegarde en BDD du score'. It features a light gray background with several light blue rectangular components:

- A box labeled "Nom du jeu" in the top left corner.
- A box labeled "Score" in the center.
- A row of two boxes below the "Score" box: "Nom :" on the left and "champ-texte" on the right.
- A row of two buttons at the bottom: "Bouton enregistrer score" on the left and "Nouvelle partie" on the right.