

# 毛利 (卢起)

✉ Kenji.Mouri@outlook.com • 🌐 <https://mouri.moe> 🐼 MouriNaruto

## 教育经历

常熟理工学院, 中国

2016.09 – 2020.07

工学学士, 汽车服务工程专业。

## 荣誉

微软最有价值专家 (MVP) (Developer Technologies, Windows Development)

2022.02 – 现在

## 工作经历

企鹅体育 (C++ 开发工程师)

2020.12 – 现在

- 领导企鹅直播伴侣 2.x 系列从零到一的开发工作, 且适配 Windows 7 Service Pack 1。
- 为企鹅直播伴侣定制 FFmpeg、MSBuild 和 Qt6 工具链。

## 开源贡献

M2-Team (所有者)

2015.06 – 现在

- NanaZip - 致力于现代 Windows 体验的文件归档工具
- NanaBox - 致力于开箱即用的轻量级第三方 Hyper-V 虚拟化客户端
- NanaGet - 基于 aria2 和 XAML Islands 的轻量级文件传输工具
- NanaRun - Windows 应用运行时环境定制工具

Project Mile (所有者)

2020.11 – 现在

- Mile.Xaml - 提供现代 Windows 控件风格的轻量级 XAML Islands 工具链
- Mile.Uefi - Visual Studio 用 UEFI 应用程序 SDK
- Mile.FFmpeg - 单文件版 FFmpeg 动态链接库
- Mile.Aria2 - MSVC 工具链定制版 aria2

Chuyu Team (成员)

2014.07 – 现在

- 协助开发 DISM++ 项目, 引入 NCleaner 清理增强组件、映像热备份和多语言支持。
- 独立开发 MINT 项目, 基于 PHNT 项目制作的 Windows 未文档化的用户模式 API 定义。
- 独立开发 libkcrnt 项目, 现代 MSVC 工具链下连接到 ntdll.dll 中 CRT 函数的解决方案。
- 协助开发 VC-LTL 项目, 引入 VC-LTL 的 Rust 语言支持。

LVGL (贡献者)

2021.01 – 现在

- 重构并增强 LVGL 的 Visual Studio 移植版本 (lv\_port\_pc\_visual\_studio) 的实现。
- 引入新式 Windows 原生驱动 (win32drv) 和 Windows 文件系统驱动 (lv\_fs\_win32) 的实现。

## 愿景

- 继续重构和增强 NanaZip 并完善 NanaBox 和 NanaGet。
- 通过将使用 VMBus 传输协议的增强会话模式移植到 Linux 来宾来增强 Hyper-V 和 NanaBox 的用户体验。
- 实现称为 RaySoul 的具有 Linux 系统调用支持的 64 位 RISC-V 用户空间虚拟机。

## 技能

- **编程语言:** 基本不受特定语言限制, 日常使用 C/C++ 和 C#。
- **Windows 平台开发:** 9 年开发经验, 日常使用 Win32 API、COM (ATL and WTL) 和 WinRT (C++/WinRT)。
- **.NET 应用开发:** 4 年开发经验, 有使用 WPF、WinForms、ASP.NET Core、Xamarin 开发实际项目的经验。
- **Linux 应用开发:** 4 年开发经验, 有使用 ROS (Kinetic、Melodic) 节点和 Qt 开发实际项目的经验。
- **开发工具:** 能适应 Windows 和 Linux 下的开发工具, 平常在 Windows 下使用 Visual Studio。

## 其他

- 语言: English - 良好 (已通过 CET-6), 汉语 - 母语。
- 致力于编写使用最少的语法特性和第三方库的紧凑实现。
- 开源贡献: 向 Mesa3D、ncnn、OpenSSL、Windows File Manager 等项目贡献过代码。
- 在 My Digital Life Forums、远景论坛、吾爱破解论坛、看雪安全论坛以 Mouri\_Naruto 发表过精华或置顶帖。
- 渴望结识更多的可以进行技术交流的友人。