

毛利

✉ Mouri_Naruto@Outlook.com • 🌐 MouriNaruto 🌐 <https://mouri.moe>

教育经历

常熟理工学院，中国

2016.09 – 2020.07

汽车服务工程专业，2020 年 7 月毕业。

工作经历

萌灵科技

2021.12 – 现在

(Windows 应用开发) 技术顾问

- 开发 Windows 平台相关的基础设施。

企鹅体育

2020.12 – 现在

(Windows 应用开发) C++ 开发工程师

- 开发企鹅直播伴侣 2.0。

初雨团队

2014.07 – 现在

(Windows 应用开发) 开发团队核心成员 (三人之一)

- 协助开发 DISM++ 项目，引入 NCleaner 清理增强组件、映像热备份和多语言支持。
- 独立开发 MINT 项目，基于 PHNT 项目制作的 Windows 未文档化的用户模式 API 定义。
- 独立开发 libkcrnt 项目，现代 MSVC 工具链下连接到 ntdll.dll 中 CRT 函数的解决方案。
- 协助开发 VC-LTL 项目，引入 VC-LTL 的 Rust 语言支持。

开源贡献

NSudo

<https://github.com/M2Team/NSudo>

Windows 系统管理工具集 (角色: 项目负责人)

NanaZip

<https://github.com/M2Team/NanaZip>

致力于现代 Windows 体验的文件归档工具 (角色: 项目负责人)

Project Mile

<https://github.com/ProjectMile>

自用基础工具库 (角色: 项目负责人)

LVGL

<https://github.com/lvgl>

具有现代风格的轻量级 GUI 库，适用于嵌入式应用场景 (角色: Windows 平台支持维护者)

- 重构并增强为 Visual Studio 设计的 Windows 模拟器 (lv_sim_visual_studio) 的实现。
- 引入为 Visual Studio 设计的 Windows 移植版本 (lv_port_windows) 的实现。
- 引入新式 Windows 原生驱动 (win32drv) and Windows 文件系统驱动 (lv_fs_win32) 的实现。

技能

- **编程语言:** 基本不受特定语言限制，日常使用 C/C++ 和 C#。
- **Windows 平台开发:** 7 年开发经验，有使用 Windows SDK (Win32、COM、ATL、WTL、WRL、C++/CX、C++/WinRT) 开发实际项目的经验。
- **.NET 应用开发:** 3 年开发经验，有使用 WPF、WinForms、ASP.NET Core、Xamarin 开发实际项目的经验。
- **Linux 应用开发:** 3 年开发经验，有使用 ROS (Kinetic、Melodic) 节点和 Qt 开发实际项目的经验。
- **开发工具:** 能适应 Windows 和 Linux 下的主流开发环境，平常在 Windows 下使用 Visual Studio、IDA Pro 和在 Linux 下使用 Clion 和 PyCharm。

其他

- 语言: English - 良好 (已通过 CET-6)，汉语 - 母语水平。
- 致力于编写使用最少的语法特性和第三方库的紧凑实现。
- 开源贡献: 向 OpenSSL、Windows File Manager、Covariant Script、FFmpegInteropX 等项目贡献过代码。
- 在 My Digital Life Forums、远景论坛、吾爱破解论坛、看雪安全论坛以 Mouri_Naruto 发表过精华或置顶帖。
- 渴望结识更多的可以进行技术交流的友人。