

毛利

✉ Mouri_Naruto@Outlook.com • 🌐 <https://mouri.moe> 🐼 MouriNaruto

教育经历

常熟理工学院，中国

2016.09 – 2020.07

工学学士，汽车服务工程专业。

工作经历

企鹅体育

2020.12 – 现在

(Windows 应用开发) C++ 开发工程师

- 开发企鹅直播伴侣 2.0。

初雨团队

2014.07 – 现在

(Windows 应用开发) 开发团队核心成员 (三人之一)

- 协助开发 DISM++ 项目，引入 NCleaner 清理增强组件、映像热备份和多语言支持。
- 独立开发 MINT 项目，基于 PHNT 项目制作的 Windows 未文档化的用户模式 API 定义。
- 独立开发 libkcrnt 项目，现代 MSVC 工具链下连接到 ntdll.dll 中 CRT 函数的解决方案。
- 协助开发 VC-LTL 项目，引入 VC-LTL 的 Rust 语言支持。

开源贡献

M2-Team (创始人)

<https://github.com/M2Team>

- NanaZip - 致力于现代 Windows 体验的文件归档工具
- NanaBox - 致力于开箱即用的轻量级第三方 Hyper-V 虚拟化客户端
- NanaGet - 基于 aria2 和 XAML Islands 的轻量级文件传输工具
- NanaRun - Windows 应用运行时环境定制工具
- NSudo - Windows 系统管理工具集

Project Mile (创始人)

<https://github.com/ProjectMile>

- Mile.Xaml - 提供现代 Windows 控件风格的轻量级 XAML Islands 工具链
- Mile.Uefi - Visual Studio 用 UEFI 应用程序 SDK
- Mile.FFmpeg - 单文件版 FFmpeg 动态链接库

LVGL (贡献者)

<https://github.com/lvgl>

- 重构并增强为 Visual Studio 设计的 Windows 模拟器 (lv_sim_visual_studio) 的实现。
- 引入为 Visual Studio 设计的 Windows 移植版本 (lv_port_windows) 的实现。
- 引入新式 Windows 原生驱动 (win32drv) and Windows 文件系统驱动 (lv_fs_win32) 的实现。

技能

- 编程语言: 基本不受特定语言限制，日常使用 C/C++ 和 C#。
- Windows 平台开发: 8 年开发经验，日常使用 Win32 API、COM (ATL and WTL) 和 WinRT (C++/WinRT)。
- .NET 应用开发: 4 年开发经验，有使用 WPF、WinForms、ASP.NET Core、Xamarin 开发实际项目的经验。
- Linux 应用开发: 4 年开发经验，有使用 ROS (Kinetic、Melodic) 节点和 Qt 开发实际项目的经验。
- 开发工具: 能适应 Windows 和 Linux 下的开发工具，平常在 Windows 下使用 Visual Studio。

荣誉

Microsoft Windows Development MVP

2022.02

其他

- 语言: English - 良好 (已通过 CET-6)，汉语 - 母语水平。
- 致力于编写使用最少的语法特性和第三方库的紧凑实现。
- 开源贡献: 向 OpenSSL、ncnn、Windows File Manager 等项目贡献过代码。
- 在 My Digital Life Forums、远景论坛、吾爱破解论坛、看雪安全论坛以 Mouri_Naruto 发表过精华或置顶帖。
- 渴望结识更多的可以进行技术交流的友人。