

# 卢起 (毛利)

✉ Mouri\_Naruto@Outlook.com • 🌐 <https://mouri.moe> 📍 MouriNaruto

## 教育经历

常熟理工学院, 中国

2016.09 – 2020.07

工学学士, 汽车服务工程专业。

## 工作经历

### 企鹅体育

2020.12 – 现在

(Windows 应用开发) C++ 开发工程师

- 开发企鹅直播伴侣 2.0。

### 初雨团队

2014.07 – 现在

(Windows 应用开发) 开发团队核心成员 (三人之一)

- 协助开发 DISM++ 项目, 引入 NCleaner 清理增强组件、映像热备份和多语言支持。
- 独立开发 MINT 项目, 基于 PHNT 项目制作的 Windows 未文档化的用户模式 API 定义。
- 独立开发 libkcert 项目, 现代 MSVC 工具链下连接到 ntdll.dll 中 CRT 函数的解决方案。
- 协助开发 VC-LTL 项目, 引入 VC-LTL 的 Rust 语言支持。

## 开源贡献

### NSudo

<https://github.com/M2Team/NSudo>

Windows 系统管理工具集 (角色: 项目负责人)

### NanaZip

<https://github.com/M2Team/NanaZip>

致力于现代 Windows 体验的文件归档工具 (角色: 项目负责人)

### Project Mile

<https://github.com/ProjectMile>

自用基础工具库 (角色: 项目负责人)

### LVGL

<https://github.com/lvgl>

具有现代风格的轻量级 GUI 库, 适用于嵌入式应用场景 (角色: Windows 平台支持维护者)

- 重构并增强为 Visual Studio 设计的 Windows 模拟器 (lv\_sim\_visual\_studio) 的实现。
- 引入为 Visual Studio 设计的 Windows 移植版本 (lv\_port\_windows) 的实现。
- 引入新式 Windows 原生驱动 (win32drv) and Windows 文件系统驱动 (lv\_fs\_win32) 的实现。

## 技能

- **编程语言:** 基本不受特定语言限制, 日常使用 C/C++ 和 C#。
- **Windows 平台开发:** 7 年开发经验, 日常使用 Win32 API、COM (ATL and WTL) 和 WinRT (C++/WinRT)。
- **.NET 应用开发:** 3 年开发经验, 有使用 WPF、WinForms、ASP.NET Core、Xamarin 开发实际项目的经验。
- **Linux 应用开发:** 3 年开发经验, 有使用 ROS (Kinetic、Melodic) 节点和 Qt 开发实际项目的经验。
- **开发工具:** 能适应 Windows 和 Linux 下的开发工具, 平常在 Windows 下使用 Visual Studio。

## 获奖情况

Microsoft Windows Development MVP

Feb 2022

## 社区服务

萌灵科技技术顾问

2021.12 – 现在

远景论坛版主

2017.06 – 现在

## 其他

- 语言: English - 良好 (已通过 CET-6), 汉语 - 母语水平。
- 致力于编写使用最少的语法特性和第三方库的紧凑实现。
- 开源贡献: 向 OpenSSL、ncnn、Windows File Manager 等项目贡献过代码。
- 在 My Digital Life Forums、远景论坛、吾爱破解论坛、看雪安全论坛以 Mouri\_Naruto 发表过精华或置顶帖。
- 渴望结识更多的可以进行技术交流的友人。