

# ■ Lista de Exercícios - Revisão para Prova

## HTML (4 exercícios)

- 1 Crie uma página com um título `<h1>`, um parágrafo `<p>` e uma imagem `<img>`.
- 2 Monte uma lista ordenada com 5 personagens de Pokémon e uma lista não ordenada com 5 tipos de frutas.
- 3 Crie um formulário com os campos: nome, e-mail e senha.
- 4 Crie uma tabela com 3 colunas: Nome, Idade, Cidade, e adicione 5 linhas de dados fictícios.

## CSS (4 exercícios)

- 1 Aplique um estilo de fundo azul claro no body e defina a fonte como Arial.
- 2 Estilize o formulário do exercício 3: coloque borda arredondada, padding e mude a cor do botão para verde.
- 3 Crie uma classe chamada `.destaque` que deixa o texto em vermelho e negrito. Use-a em pelo menos 2 elementos.
- 4 Crie um layout simples usando flexbox com 3 divs lado a lado.

## Git e GitHub (4 exercícios)

- 1 Crie um repositório local chamado projeto-html.
- 2 Adicione o arquivo index.html e faça o commit com a mensagem 'primeiro commit'.
- 3 Crie uma nova branch chamada estilo-css e adicione um arquivo style.css.
- 4 Faça o push do projeto para o GitHub e compartilhe o link do repositório.

## Protótipo de Alta Fidelidade (3 questões teóricas)

- 1 O que é um protótipo de alta fidelidade e qual a sua principal diferença em relação a um protótipo de baixa fidelidade?
- 2 Cite duas vantagens de criar protótipos de alta fidelidade antes de iniciar o desenvolvimento de um sistema.
- 3 Explique como um protótipo de alta fidelidade pode ajudar no alinhamento entre o cliente e a equipe de desenvolvimento.

## JSON e LocalStorage (5 exercícios)

- 1 Crie um objeto JSON com informações de um aluno: `{ 'nome': 'Ana', 'idade': 20, 'curso': 'ADS' }`.
- 2 Transforme esse objeto em string com `JSON.stringify()` e salve no `localStorage`.
- 3 Recupere os dados do `localStorage` e exiba o nome do aluno dentro de uma `<div id='aluno'></div>`.
- 4 Crie uma lista de 3 produtos em JSON e exiba os nomes deles em uma lista `<ul>`.
- 5 Faça um botão 'Adicionar Visita' que incremente o contador de visitas e salve no `localStorage`.