

# ΑΛΛΗΛΕΠΙΔΡΑΣΗ ΑΝΘΡΩΠΟΥ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ

## ΕΡΓΑΣΙΑ 2

ΑΝΑΣΤΑΣΙΟΣ ΜΟΥΣΤΑΚΑΣ

Π16194

[moustakastos3@gmail.com](mailto:moustakastos3@gmail.com)

# Ενναλακτικός τρόπος λειτουργίας της πισίνας

## ΠΡΩΤΟΣ ΤΡΟΠΟΣ :

- 1.Γέμισμα ή άδειασμα πισίνας
- 3.Επιβεβαίωση

## ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΤΡΟΠΟΣ :

1. Γέμισμα ή άδειασμά πισίνας
2. Επιλογή θερμοκρασίας
3. Επιβεβαίωση

# Ενναλλακτικός τρόπος λειτουργίας του δούρειου ίππου

## ΠΡΩΤΟΣ ΤΡΟΠΟΣ :

- 1.Μετακίνηση με φωνητική εντολή
- 2.Ειδποίηση ότι έφτασες στον προορισμό με φωνητική εντολή
- 3.Αλλαγές στην πόρτα και στην σκάλα με φωνητικές εντολές

## ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΤΡΟΠΟΣ :

- 1.Μετακίνηση δούρειου ίππου με το ποντίκι
- 2.Ειδοποίηση ότι έφτασες στον προορισμό με μήνυμα
- 3.Αλλαγές στην σκάλα και στην πόρτα μέσω κάμερας

## ΜΟΝΤΕΛΟ NORMAN

### ΠΙΣΙΝΑ

1<sup>ο</sup> στάδιο = Θέση στόχου

### 1<sup>ος</sup> τρόπος

Να γεμίσουμε την πισίνα νερό  
ή να την αδειάσουμε

## 2<sup>ος</sup> τρόπος

Να γεμίσουμε την πισίνα με νερό αλλά και να ελέγξουμε και την θερμοκρασία του νερού

2<sup>ο</sup> στάδιο = Καθορισμός πρόθεσης

## 1<sup>ος</sup> τρόπος

Θέλουμε ή όχι την πισίνα

## 2<sup>ος</sup> τρόπος

Επιλογή ποσότητας και θερμοκρασίας

3<sup>ο</sup> στάδιο = Εκτέλεση ενέργειας

## 1<sup>ος</sup> τρόπος

Επεξεργασία των  
δεδομένων του χρήστη

2<sup>ος</sup> τρόπος

Επεξεργασία των  
δεδομένων του χρήστη

4<sup>ο</sup> στάδιο = Αντίληψη - ερμηνεία  
κατάστασης του συστήματος

1<sup>ος</sup> τρόπος

Ο χρήστης βλέπει την πισίνα  
με κάμερα

2<sup>ος</sup> τρόπος

Ο χρήστης βλέπει την πισίνα  
με κάμερα

## 5<sup>ο</sup> στάδιο = Αξιολόγηση Συστήματος

### 1<sup>ος</sup> τρόπος

Ο χρήστης δεν είναι ευχαριστημένος γιατί δεν μπορεί να ελέγξει την θερμοκρασία του νερού

### 2<sup>ος</sup> τρόπος

Ο χρήστης είναι ευχαριστημένος γιατί μπορεί να ελέγξει την θερμοκρασία του νερού

ΔΟΥΡΕΙΟΣ ΙΠΠΟΣ

1<sup>ο</sup> στάδιο= Θέση στόχου

1<sup>ος</sup> τρόπος

Να οδηγήσουμε τον δούρειο  
ίππο σε κάποιο πάρκινγκ

2<sup>ος</sup> τρόπος

Να οδηγήσουμε τον δούρειο  
ίππο σε κάποιο πάρκινγκ

2<sup>ο</sup> στάδιο = Καθορισμός πρόθεσης

1<sup>ος</sup> τρόπος

Μετακίνηση με φωνητική εντολή



2<sup>ος</sup> τρόπος

Μετακίνηση με ποντίκι

3<sup>ο</sup> στάδιο = Εκτέλεση ενέργειας

1<sup>ος</sup> τρόπος

Επεξεργασία των δεδομένων  
του χρήστη

2<sup>ος</sup> τρόπος

Επεξεργασία των δεδομένων  
του χρήστη

4<sup>ο</sup> στάδιο = Αντίληψη -  
ερμηνεία κατάστασης

## 1<sup>ος</sup> τρόπος

Φωνητική εντολή όταν φτάσει  
στο parking

## 2<sup>ος</sup> τρόπος

Γραπτό μήνυμα στον χρήστη  
όταν φτάσει στο Parking

5<sup>ο</sup> στάδιο = Αξιολόγηση

συστήματος

## 1<sup>ος</sup> τρόπος

Ο χρήστης είναι  
ευχαριστημένος γιατί γίνεται εύκολη  
η μετακίνηση μέσω φωνής

## 2<sup>ος</sup> τρόπος

Ο χρήστης δεν είναι  
ευχαριστημένος καθώς δεν είναι  
εύχρηστη η μετακίνηση του ίππου  
με το ποντίκι

ΤΕΛΟΣ