

ENTREGA DE UX DESIGN?

Então preparamos esse documento para te auxiliar nessa jornada! Iniciando o projeto...

Entendimento profundo do objetivo de negócio e do problema (certo) a ser resolvido

EntregávelLevantamento dos objetivos de negócio, definição do problema a ser resolvido ou canvas de <u>Visão do Produto.</u>

Alinhamento das especificações técnicas

desenvolvedores

<u>entre designers x</u>



Cronograma ou roadmap das atividades.

Entregável

especificações técnicas





Entregável Não é obrigatório um entregável nessa fase (pode ser uma pesquisa para

time de UX), mas pode ser interessante uma apresentação ou documento mostrando os "achados" a



se procura. Temos então a "ida à campo" (que pode, claro, ser virtual) para executar a pesquisa e ao fim dessa etapa é feita a

gerando insights de solução.

Entregável

Persond = nesse <u>post</u>.

cocriação para geração de



e personas

Construção de

Mapeamento do fluxo de navegação e inventário de conteúdos do sistema / app Entregável



Aqui geralmente é gerado um fluxograma representando a navegação e desdobramento da

nessa escolha incluem a finalidade do protótipo (se for usabilidade precisam ser protótipos), a complexidade

feitos em produtos já existentes para identifica: Nesse post explicamos melhor como fazer o Concepção do UI design



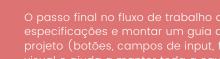
Entregável

wireframes de baixa fidelidade, média fidelidade

interação mais importante prototipar e testar) e as pessoas que irão aprovar (o quanto tem o poder de

abstração para entender algo

Entregável para entrega dos assets para o time de possuem uma versão de "desenvolvimento" onde



Éntregável Esta também é uma entrega feita do

tanto segue as mesmas diretrizes

Depois do projeto Acompanhamento de métricas de

desempenho e

melhoria contínua







 \bigcirc in \bigcirc



Clareza de prazo As expectativas de prazo devem ser organizadas no começo

Entregável

e mercado



solução e/ou um documento de inventário listando em detalhes o conteúdo de cada uma das 🗸 Construção de

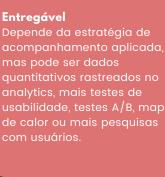
> wireframes e protótipos

🗸 Execução de testes de

usabilidade

interface do usuário) é a etapa de "aparência" onde escolhe-se cores, tipografia e definição dos detalhes do layout dos produtos digitais. O Criação do styleguide ou design system









CATARINAS