

Cahier des Charges

Introduction:

- **Objectif du projet :** L'objectif principal du projet d'application pour syndic et biens immobiliers est de faciliter la gestion efficace des biens immobiliers et des copropriétés. Cela inclut la gestion des documents, des finances, des réparations, et la communication entre les membres du syndic. L'application vise à simplifier les processus administratifs et à améliorer la transparence pour une meilleure collaboration au sein de la copropriété.
- **But de l'application :** optimiser la gestion des biens immobiliers et des copropriétés via une application, simplifiant les processus administratifs, améliorant la transparence et facilitant la communication entre les membres du syndic.
- **Public cible :** gestionnaires immobiliers, syndics, copropriétaires et membres de conseils syndicaux cherchant une solution efficace pour la gestion simplifiée des biens immobiliers.

Fonctionnalités:

Gestion des copropriétaires : Permettre d'ajouter, modifier et supprimer les informations des copropriétaires.

Gestion des biens immobiliers : Suivre les détails de chaque propriété, y compris les caractéristiques, les documents, et les changements de propriétaires.

Suivi des travaux : Suivre les travaux prévus, en cours ou terminés, avec des mises à jour régulières et la possibilité d'ajouter des documents.

Notifications : Alertes pour les échéances de paiement, les événements importants, les mises à jour de statut, etc.

Suivi des plaintes : Gestion des plaintes des copropriétaires avec un processus de suivi et de résolution.

Communication : Offrir un système de messagerie interne pour faciliter la communication

Tests et déploiement

- Plan de tests exhaustif pour vérifier le bon fonctionnement de la plateforme avant son déploiement.
- Déploiement sur un serveur sécurisé et fiable.

Maintenance et évolutivité

- Prévoir des mises à jour régulières pour améliorer les fonctionnalités existantes et ajouter de nouvelles fonctionnalités en fonction des retours des utilisateurs et des besoins émergents.
- Garantir la maintenance continue de la plateforme pour assurer sa stabilité et sa performance.

Technologies

a. Back-end :

- Framework Spring Boot pour le développement de l'application back-end. Spring Boot offre une configuration automatique simplifiée et une intégration transparente avec d'autres frameworks.
- Spring Security pour la gestion de l'authentification, de l'autorisation et la sécurisation des endpoints de l'application.
- Base de données PostgreSQL pour le stockage des données. PostgreSQL est une base de données relationnelle robuste et largement utilisée, offrant des fonctionnalités avancées de gestion des données.
- Utilisation de JPA (Java Persistence API) pour la gestion de la couche d'accès aux données et le mapping objet-relationnel.

b. Front-end :

- Framework Angular pour le développement de l'interface utilisateur côté client. Angular est un framework JavaScript open-source développé par Google, offrant une structure robuste et des fonctionnalités avancées pour la création d'applications web interactives.
- Utilisation de Bootstrap pour le design et la mise en page responsives. Bootstrap est un framework CSS open-source qui facilite la création d'interfaces utilisateur attrayantes et adaptatives.
- Utilisation de JavaScript et jQuery pour la manipulation du DOM et l'interaction avec les éléments de l'interface utilisateur.

c. Déploiement :

- Utilisation d'un serveur d'application tel qu'Apache Tomcat pour le déploiement de l'application back-end.
- Utilisation de Docker pour la conteneurisation des applications et la gestion des environnements de développement, de test et de production.

d. Sécurité :

- Intégration de JWT (JSON Web Tokens) avec Spring Security pour la gestion des sessions et l'authentification basée sur token.
- Configuration de mécanismes de sécurités avancés au niveau de la couche frontale et de la couche back-end pour prévenir les attaques et protéger les données sensibles.

Contrainte de Durée :

- Le développement de L'application devra être complété avant la date limite du 24 mars 2024.
- Le délai total de développement est donc de 50 jours à compter de la date de début des travaux de développement.
- Un planning détaillé sera établi dès le début du projet, décomposant les différentes phases de développement, y compris la conception, la programmation, les tests, la mise en production, et la phase de correction des bugs.
- Une gestion de projet efficace sera mise en place pour s'assurer que les délais sont respectés et que les objectifs de développement sont atteints dans les temps impartis.
- Des réunions régulières seront organisées pour suivre l'avancement du projet, identifier les éventuels retards ou obstacles, et prendre les mesures correctives nécessaires pour respecter la date limite du 24 mars 2024