

Table des matières

I / Cahier des charges	2
1.1 / Problématique	2
1.2 / Contraintes	2
1.3 / Attentes des organisateurs	3
1.4 / Présentation du rôle de chaque étudiant	5
II / Analyse et spécifications	6
2.1 / Cas d'utilisation	7
2.2 / Les plans de tests de validation	9
III / Méthodologie de prise en compte des contraintes	11
3.1 / Choix du matériel	11
3.2 / Etude des logiciels	12
IV / Fonctionnement entre plusieurs sous-systèmes	13
4.1 / Diagramme de classe	Error! Bookmark not defined.
4.2 / Diagramme de déploiement	14



I / Cahier des charges

1.1 / Problématique

Le Vélo Club Dolois est une association qui organise la cyclosportive "Louis pasteur", depuis 1992, qui se situe dans le département du Jura à Dole et accueille en moyenne 800 participants par année.

Actuellement le site d'inscription est payant et l'appel d'une société de chronométrage est nécessaire (2,50€ / inscription en ligne et 2000€ pour le chronométrage). Les organisateurs voudraient donc par soucis d'économie disposer d'un système qui regrouperai ces fonctionnalités.

- Inscription des participants directement sur le site.
- Chronométrage de chaque participant.
- Réception et traitement des temps de chaque participant afin de réaliser des classements.

Cependant, le club a des contraintes financières (500€). Ce budget doit couvrir les dépenses d'achat du système RFID, ainsi que d'un tapis détecteur de TAG RFID de test et de la mise en ligne du site.

De plus, plusieurs contraintes sont de rigueurs au niveau des Inscriptions, du Chronométrage et des Classements.

1.2 / Contraintes

Contrainte d'inscription:

Pour la partie Inscription, des parcours sont prédéfinis pour certaines catégories :

Pour les 1ère et 2ème catégorie qui sont considérés comme des Elites, ont l'obligation de s'inscrire sur le plus grand parcours.

De plus, les participants de moins de 13 ans (catégorie Jeune) ont l'obligation de participer au plus petit parcours.

Et pour en finir avec les contraintes d'inscription, en fonction de l'âge et de la licence ou non du participant, les tarifs varient :

- Plus de 16 ans sans licence = 30 €
- Plus de 16 ans avec licence = 28 €
- Moins de 16 ans avec ou sans licence = 15 €



Contrainte de Chronométrage:

Dans cette manifestation, il y a plusieurs parcours, chaque départ est donné à des heures différentes. Le chronomètre doit pouvoir prendre en compte la différence de temps entre les départs : cela créer des Temps différés. Lorsqu'un participant passe la ligne d'arrivée, le chronomètre doit soustraire le Temps différé du temps final si et seulement si le coureur a fait un parcours différent du grand.

Contrainte de Classement:

Pour ce qui est du Classement, il doit pouvoir être visible par tout le monde et être filtrable facilement afin que chaque participant puisse trouver et comparer son temps avec celui de tous les coureurs (Classement SCRATCH) ou seulement avec ceux de la même catégorie. Et enfin, l'organisateur doit pouvoir exporter en CSV.

1.3 / Attentes des organisateurs

Afin que ce site soit le plus complet possible, les organisateurs ont des attentes différentes en fonction de la période qui précède ou qui succède l'épreuve annuelle.

Trois à 4 mois avant l'épreuve

L'organisateur doit pouvoir ajouter des participants en fonction de la licence fournie par le participant en cours d'inscription et en fonction de sa date de naissance. Le prix sera défini par rapport à ses 2 fonctions (cf : Contrainte d'Inscription).

L'Organisateur pourra ajouter un parcours et pourra lui attribuer une distance et un libellé.

Jusqu'à la veille de l'épreuve

L'Organisateur doit pouvoir consulter les inscriptions de chaque participant ainsi que leurs pièces jointes (licence, certificat médical et autorisation parentale) afin de pouvoir leurs attribuer des numéros de dossard.

Quant à lui, le participant peut de son côté visualiser la liste de tous les inscrits et obtenir une attestation téléchargeable.

A la veille de l'épreuve

L'organisateur doit pouvoir éditer un listing complet des participants.



Le jour J

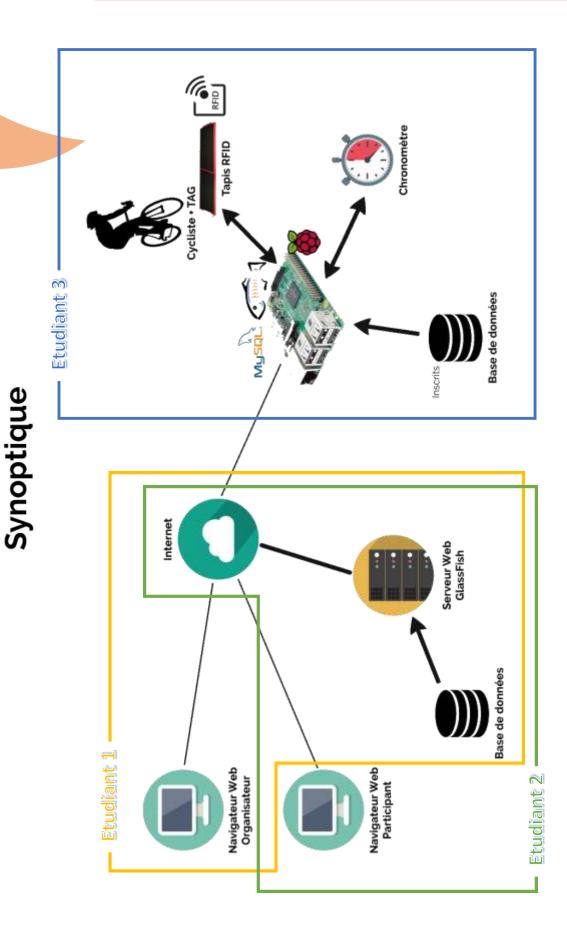
L'organisateur peut importer les participants inscrit sur place dans la base de données et leur attribuer un numéro de dossard.

Il doit également pouvoir consulter le classement scratch par catégorie et par parcours.

Après l'épreuve

L'organisateur doit pouvoir exporter les classements en CSV et créer un diplôme pour chaque participant.





1.4 / Présentation du rôle de chaque étudiant

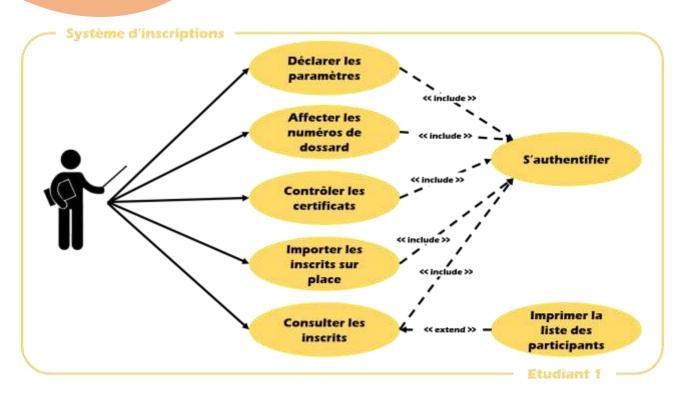


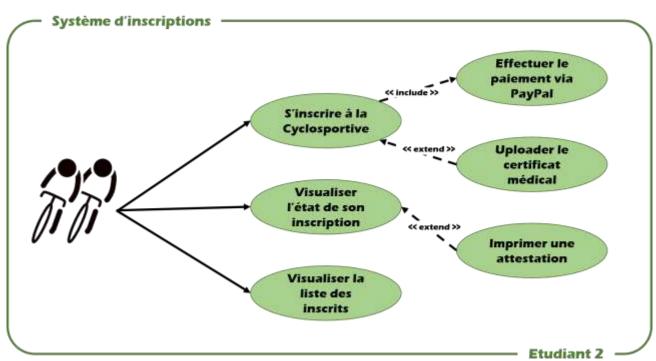
	Fonctions à développer et tâches à effectuer	
	Liste des fonctions et activités Déclarer les paramètres de la cyclosportive.	Installation : NetBeans Développement de l'application sur le serveur.
Etudiant 1	Affecter les numéros de dossard Contrôler les certificats Importer les inscrits sur place Consulter les inscrits Imprimer la liste des	Mise en œuvre : Base de données MySQL Configuration : Base de données MySQL Réalisation : Cas d'utilisation
	participants S'authentifier	Documentation : Dossier Analyse Guide Utilisateur
Etudiant 2	Liste des fonctions et activités S'inscrire à la cyclosportive Uploader le certificat médical Effectuer le paiement via PayPal Visualiser l'état de son inscription Imprimer une attestation Visualiser la liste des inscrits Edition d'un diplôme Visualisation des résultats	Installation: NetBeans Création d'un compte PayPal Mise en œuvre: API PayPal Configuration: GlassFish Réalisation: Cas d'utilisation Documentation: Dossier de Conception
Etudiant 3	Liste des fonctions et activités Test d'affectation des plaques Détection du premier passage sur la ligne de départ Initialisation du Chronomètre Détection d'un participant sur la ligne d'arrivée Calcul du temps et classement du participant Impression du classement	Installation: NetBeans Raspberry PI, Ecran tactile, Lecteur RFID, RTC Mise en œuvre: Chaîne de compilation JAVA sur NetBeans Configuration: Lecteur RFID Raspbian I2C Réalisation: Cas d'utilisation Documentation: Dossier de Réalisation



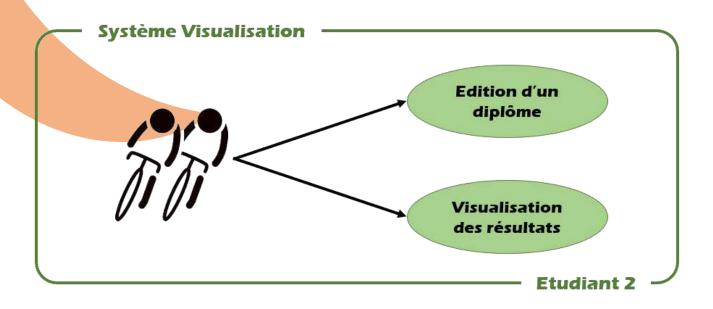
II / Analyse et spécifications

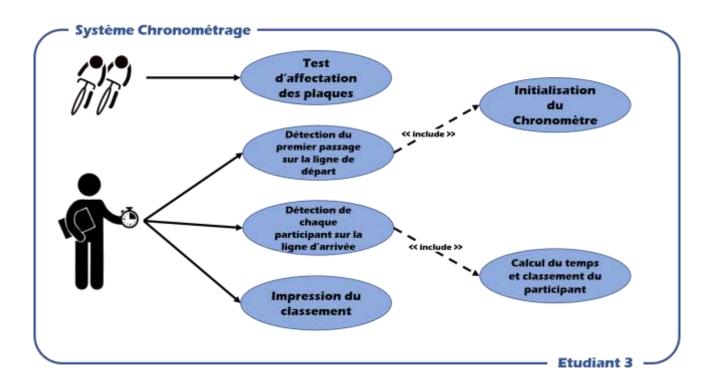
2.1 / Cas d'utilisation













2.2 / Les plans de tests de validation

Action à tester	Tests à réaliser	Résultat(s) attendu(s)
Déclarer les paramètres de la	Ajout de parcours.	Les paramètres ont bien été
cyclosportive	Ajout des temps pour chaque	déclarés et sont enregistrés en
	parcours.	base de données.
	Ajout de dossards. (N°Dossard + N°RFID)	
Affecter les numéros de dossard	Attribution du N°Dossard à	Chaque participant, s'est vu
	chaque participant avec un	attribué un numéro de dossard
	N°Dossard et N°RFID unique	unique, et est enregistré en base de données.
Contrôler les certificats	Download des certificats par	L'organisateur peut visualiser les
	l'Organisateur pour la	certificats envoyés au préalable
	vérification et chaque	par les participants et ainsi
	participant.	valider leur inscription.
Importer les inscrits sur place	Ajout d'un participant	L'organisateur peut inscrire
	(directement dans le tableau	directement les participants, sans
	"Liste des Inscrits", en mode	passer par les étapes de
Consulter les inscrits	Admin.) Vérification via la page "Liste	vérifications. La visualisation de la liste des
Consulter les inscrits	des inscrits"	inscrits est possible pour tout le
		monde.
Imprimer la liste des participants	Download de la liste en PDF pour pouvoir l'imprimer.	L'organisateur peut imprimer la liste des inscrits.
S'authentifier	L'Organisateur peut se connecter	La connexion a bien lieu,
	via un identifiant et un mot de	l'utilisateur devient bien un
	passe et pourra ensuite entrer	Organisateur.
	dans la partie Admin.	
S'inscrire à la cyclosportive	Le participant s'inscrit pour la	Le participant à bien réussi à
	cyclosportive via un formulaire d'inscription.	s'inscrire via le site en ligne.
Uploader un certificat médical	Le participant Upload son	Le participant peut envoyer ses
	certificat médical en PNG ou en	documents à vérifier à
	PDF.	l'Organisateur via un bouton "Parcourir".
Effectuer un paiement PayPal	Visualiser si la transaction a été	Le règlement de l'inscription est
	faite et que le participant est bien renvoyé sur la page d'accueil du	possible uniquement via PayPal
	site.	
Visualiser l'état de son	Visualiser si le participant est	Le participant peut voir si
inscription	inscrit ou non inscrit à la course.	l'Organisateur à bien prit en
		compte son inscription et a
		validé les documents qu'il a
Imprimer une attestation	Vérifier si l'upload a été effectuer	envoyé. Le participant peut imprimer
implimer the attestation	et qu'il l'enregistre dans un	une attestation résumant son
	disque dur externe où le chemin	inscription.
	du fichier sera dans la base de	
	données.	
Visualiser la liste des inscrits	Visualiser	La visualisation de la liste des
		inscrits est possible pour tout le
		monde.
Edition d'un diplôme	Vérifier si le téléchargement	A la fin de l'épreuve, un diplôme
	s'effecteur pour plusieurs	est généré pour chaque



_			
		participant et que leurs	participant ayant franchi la ligne
		informations sont bien inscrites	d'arrivée avec ses résultats.
		automatiquement dans le	
		diplôme.	
	Visualisation des résultats	Vérifier si l'utilisateur peut voir	La visualisation des résultats est
		ses résultats ainsi que ceux	possible pour tout le monde
		d'autre participant.	après la course.
	Test d'affectation des plaques		Les plaque RFID fonctionnent
_			bien, le numéro de la plaque est
			bien celui attribué au participant.
	Détection du premier passage		La plaque du premier participant
	sur la ligne de départ		à été détecté sur la ligne de
			départ grâce au tapis RFID.
	Initialisation du Chronomètre		Le premier participant à franchit
			la ligne de départ, le
			chronomètre démarre.
	Détection d'un participant sur la		Un participant à franchit la ligne
	ligne d'arrivée		d'arrivée, sa plaque a été
			détectée par le tapis RFID son
			statut passe de "en course" à
			"arrivé".
	Calcul du temps et classement		Le classement du participant est
	du participant		bien calculé et est affiché dans le
			tableau des classements.
	Impression du classement		Tous le monde peut imprimer la
			page de classement.



III / Méthodologie de prise en compte des contraintes

3.1 / Choix du matériel









Raspberry Pi 3 Type B − 39.95€ ARM 1.2GHz, 1024Mo RAM

Cette carte se transporte partout : elle peut être chez l'organisateur pendant les inscriptions sur le site et sur le lieu de la compétition pour le chronométrage. Elle peut embarquer toutes les technologies nécessaires au projet.

Adafruit Ecran 7'' HDMI − *99.95€* 800x480, 241g, touchscreen

Cet écran est parfaitement adapté car il est de petite taille et tactile donc facilement transportable le jour de la compétition et ainsi afficher l'application chronomètre.

Adafruit RTC DS1307 – *6.25€* Bus I2C, 2.3g, 5V

Cette horloge RTC est une horloge précise dans le comptage du temps. On peut lui attribuer n'importe quelle valeur à n'importe quel moment. Elle peut gérer heure et date entre 1970 et 2100.

Module RFID RDM630 − *9.17*€ Bus UART, 125 kHz, 5V

Ce module est parfait pour tous nos tests car il est peu coûteux. Pour une version finale sur circuit, il faudra opter pour une antenne plus grosse dans une gamme de fréquence de 13.6MHz donc plus coûteux.

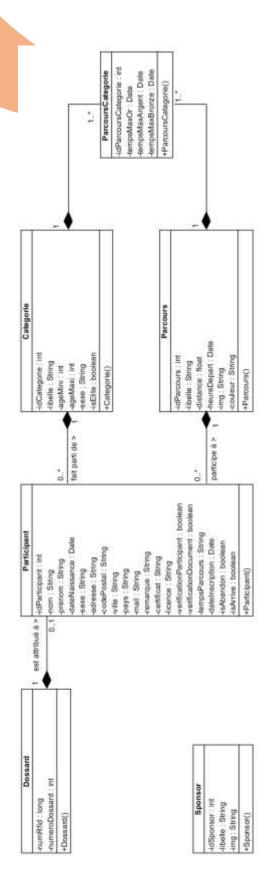


3.2 / Etude des logiciels

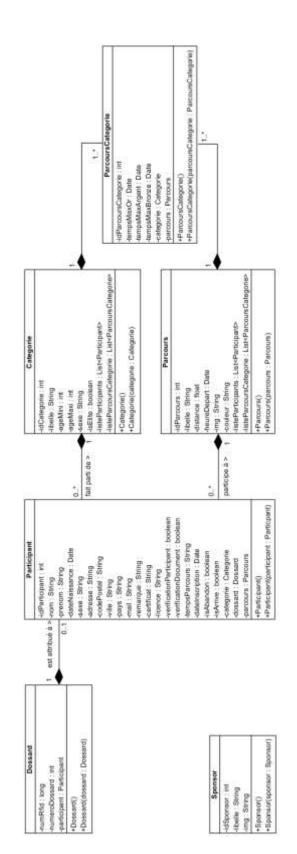
Les études et tutoriaux d'installations des divers logiciels utilisés tel que : GlassFish, Apache, MySQL et PHPMyAdmin sont répertoriés dans la partie Annexe de ce dossier et triés selon le système d'exploitation (LINUX ou WINDOWS).



IV / Fonctionnement entre plusieurs sous-systèmes

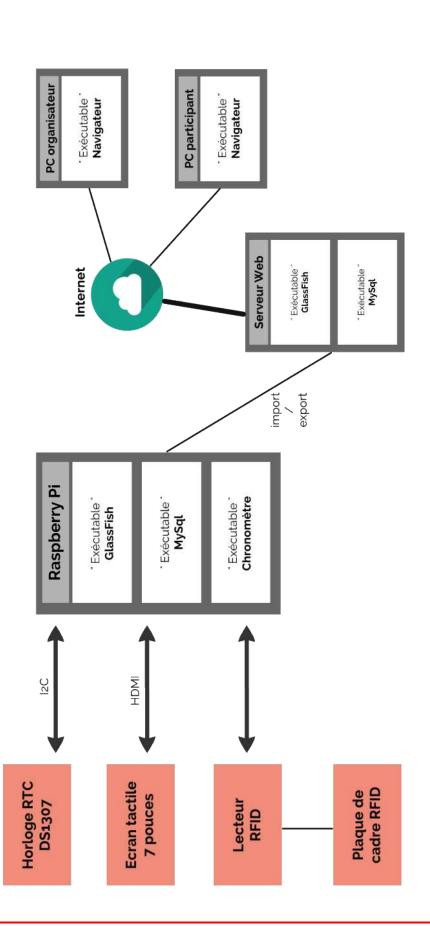


4.1 / Diagramme de Classe de niveau 2



4.1 / Diagramme de Classe de niveau 1





4.2 / Diagramme de déploiement



V / Présentation du travail de l'étudiant 1

5.1 / Prototypage

Déclarer les paramètres de la cyclosportive :

Pour la déclaration des paramètres, ces 3 formulaires sont créés dans la page réglage et permette la gestion des parcours, des dossards et des sponsors.



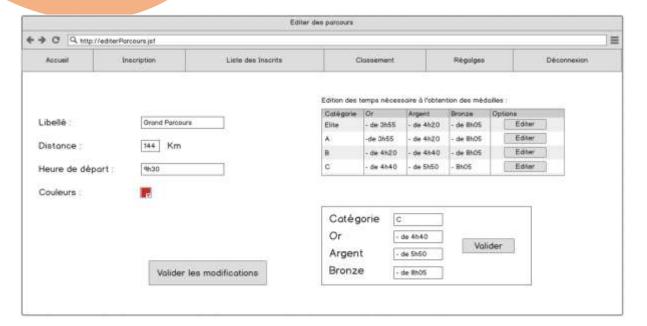


Page: 16 / 37

Editer un parcours

Ce tableau permet l'ajout, l'édition et la suppression un parcours.

L'édition permet de gérer le libellé la distance ainsi que l'heure de départ de la course. De plus un tableau permet la gestion des temps attribuer à chaque parcours en fonction des catégories et des médailles.

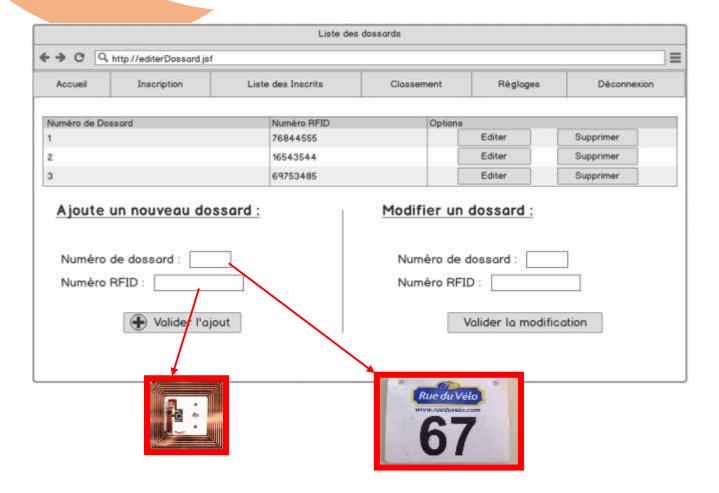




Editer un dossard

Pour être réalisé un dossard doit se voir attribuer un numéro de dossard et un numéro RFID.

Chaque participant se voit attribuer un numéro de dossard qui lui est propre ; il est donc impossible que plusieurs participant est le même dossard ou le même numéro RFID.



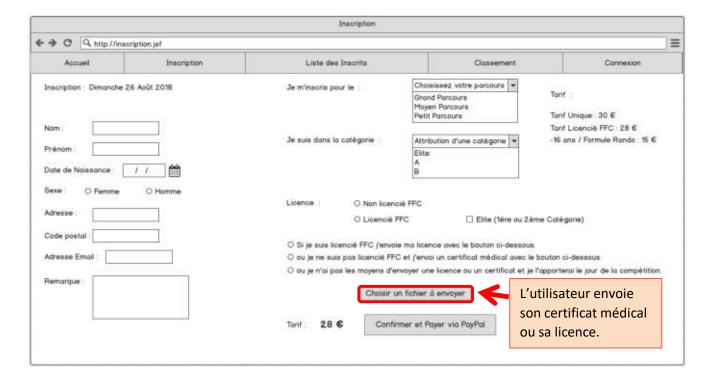


Page: 18 / 37

Contrôler les certificats

Pour le contrôle des certificats, un bouton upload dans la page d'inscription permet aux participants d'envoyer leurs certificats médicaux et leurs licences ainsi l'administrateur pourra les récupérer dans la page « Liste des Inscrits » en mode Administrateur ; et les vérifier pour savoir s'ils ont rempli les conditions pour la participation à la compétition.

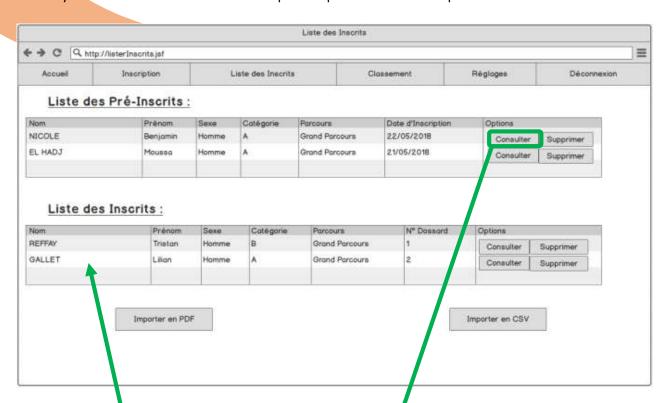
Page Inscription: Envoi des fichiers lors de l'inscription du participant via le site Web.

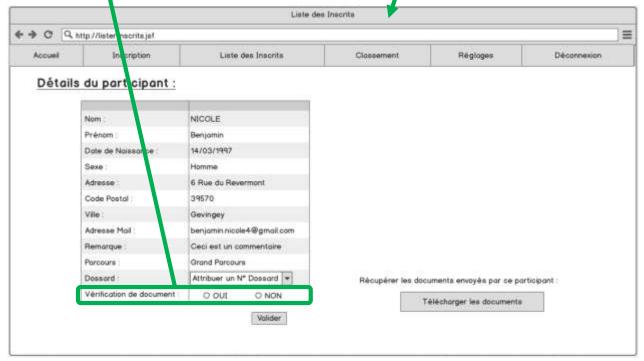




Inscription des participant sur place

Pour inscrire les participants sur place, l'Organisateur doit se connecter pour être en mode Admin. Ensuite il pourra inscrire un participant depuis la page « Inscription », le participant sera directement envoyé dans la liste des « Inscrits » et ne passera pas dans la liste des préinscrits.







L'Organisateur vérifie chaque participant dans la liste des préinscrits. L'Organisateur vérifie les informations du participant en cliquant sur éditer. Une popup s'affiche avec toutes les informations du participant. Ensuite l'Organisateur valide l'inscription et le préinscrits et automatiquement envoyer dans la liste des inscrits, sinon si un document est manquant un mail est envoyé participant.

Inscription ← → ○ Q http://nacription.jsf E Inscription Liste des Inscrits Régioges Déconnexion Inscription: Dimanche 26 Août 2018 Tarif : Choisissez votre porcours -Inscription pour le Grand Parcours Tarif Unique : 30 € Moyen Parcours Tarif Licencié FFC : 28 € -16 ans / Formule Rando : 15 € Dans la catégorie Attribution d'une catégorie 💌 Elite Licence O Non licencié FFC O Licencié FFC ☐ Elite (1ère ou Zème Cotégorie) 28 € Confirmer

Inscription « Admin »

L'organisateur entre les informations

Inscrits ", sans passer par la "Liste des

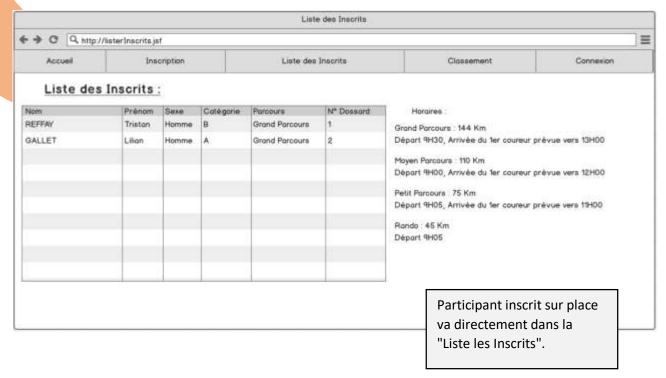
les vérifications.

personnelles du participant ainsi que ses choix de parcours. Le participant paiera directement sur le lieu de la compétition. Le participant sera ensuite directement envoyé dans la "Liste des

Préinscrits" et donc sans avoir besoin de vérifier

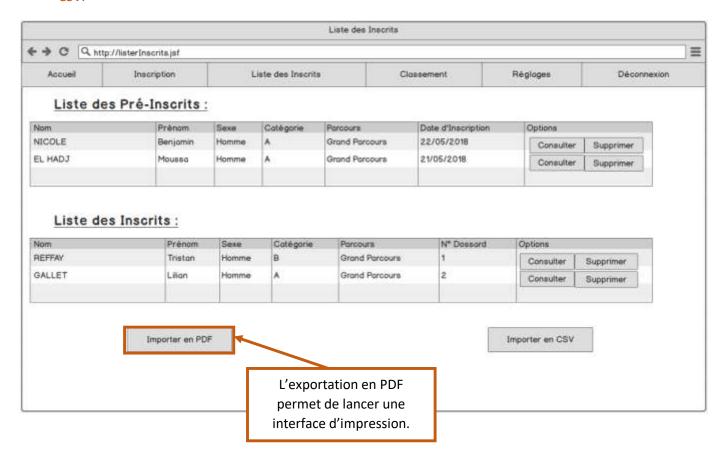


Liste des Inscrits



Imprimer la liste des participants

L'Organisateur peut imprimer la liste des participants en mode Admin en PDF et peut l'importer en CSV.





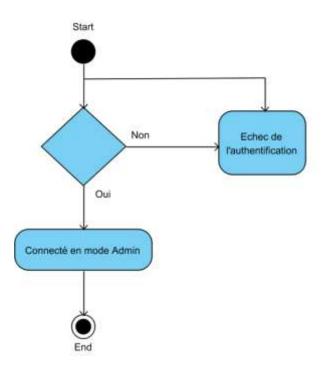
S'authentifier

L'organisateur peut s'authentifier pour pouvoir effectuer les actions en mode « Admin ». L'attribution de mot de passe ainsi que de l'identifiant s'effectue dans le code (dur).

Un système de cryptage est fait servant à cacher la saisie de l'Organisateur. La connexion se fait que si ses données sont exactes.



Un algorithme est fait afin de montrer plus en détails le fonctionnement de l'authentification.



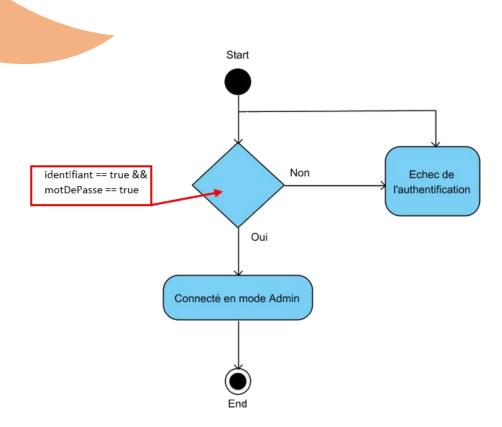


5.2 Conception / Préliminaire.

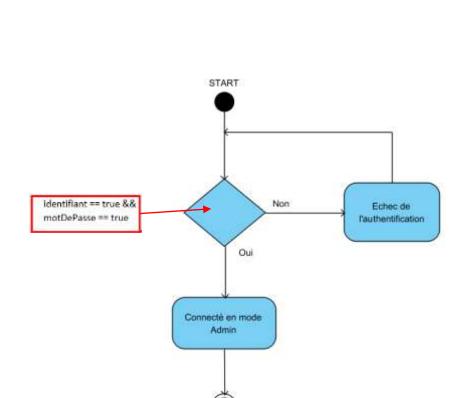
5.2.1 Liste des objets

Objet/bloc	Rôle	Issu de la classe
Participant	Inscription des participants.	Pouvoir s'inscrire à la course.
Parcours	Déclarer les paramètres de la cyclosportive. Ajouter/Modifier/Supprimer les parcours.	Pouvoir attribuer un parcours à chaque participant.
Catégorie	Ajouter/Modifier/supprimer des catégories.	Pouvoir attribuer une catégorie à un participant.
Sponsor	Ajouter le libellé et l'image du sponsor.	Visualiser les sponsors de l'association
Dossard	Ajouter un numéro de dossard	Attribuer un numéro de dossard à chaque participant.
ParcoursCategorie	Gestion des temps en fonction des parcours et des catégories.	Attribuer des temps à chaque parcours et leurs attribuer un numéro de dossard.









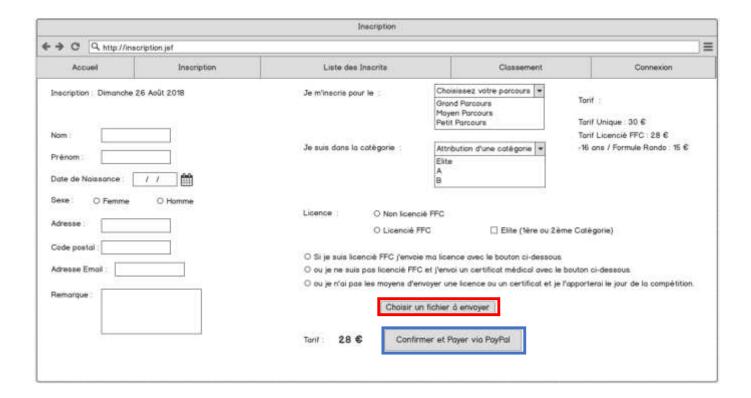


VI / Présentation du travail de l'étudiant 2

6.1 / Prototypage

S'inscrire à la cyclosportive :

L'inscription à la cyclosportive se réalise sur la page ci-dessous, le participant dois renseigner ses informations personnelles directement sur le site Web.



Il doit renseigner le parcours auquel il souhaite participer et s'il est licencié.

Si le participant est licencié, il doit renseigner sa catégorie via une checkbox (il doit confirmer s'il fait partie de la catégorie Elite en la cochant).

Ensuite, le futur inscrit doit déclarer s'il à les moyens d'envoyer une licence en PNG ou PDF, seulement s'il est licencié.

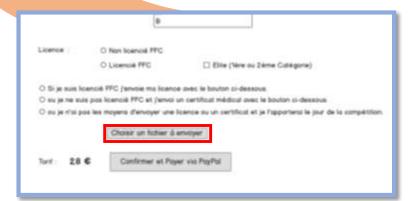
Ou déclarer s'il à les moyens d'envoyer un certificat médical s'il n'est pas licencié.

Si le participant n'a pas les moyens d'envoyer des documents, il doit cocher le dernier radiobutton, pour déclarer qu'il apportera les documents nécessaires le jour de la compétition. Pour finir, il doit payer le montant affiché via le service PayPal pour compléter son inscription.



Uploader le certificat médical :

L'upload du certificat médical est réalisé via la page "Inscription" et est possible seulement en mode Utilisateur (impossible en mode ADMIN).



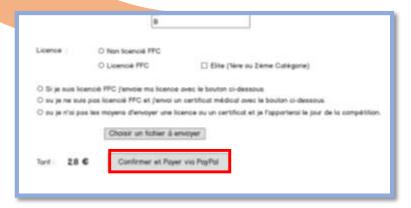
Un explorateur de fichier s'ouvre lors de l'appui sur le bouton.

Les documents envoyés sont enregistrés en Base de données dans la table "Participant" avec ses autres données personnelles.



Effectuer le paiement via PayPal :

Le paiement par PayPal est également utilisé lors de la phase d'inscription. Cette fonction est donc utilisée dans la page "Inscription".



Une API est nécessaire pour l'utilisation de cette fonction et un compte PayPal pouvant être accueilli sur un site marchand.

Plus d'information : Voir Annexe : API PayPal

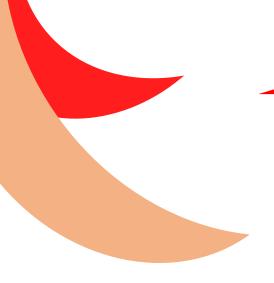


Visualiser l'état de son inscription :

Une visualisation de la liste des inscrits est possible, aussi bien par les participants que par l'organisateur. La visualisation de l'état de l'inscription est donc possible en fonction de nom présent dans la liste des inscrits.

Lorsqu'une personne valide son inscription, sa demande est envoyée dans le tableau de la liste des Préinscrits (seulement visible pour l'organisateur). Cette demande doit-être vérifiée par l'organisateur avant d'être renvoyée dans le tableau des inscrits.





<u>Imprimer son attestation :</u>

Visualiser la liste des inscrits :

Edition d'un diplôme :

Visualisation des résultats :



Serveur GlassFish & SGBD

Un SGBD est un Système de Gestion de Base de Données, c'est un logiciel destiné à stocker des informations sous forme de « texte ».

Glassfish est un serveur d'applications compatible Java EE, c'est un serveur Open Source.





Installation de GlassFish

Pour installer GlassFish 4.1, il nous faut la version de Java 1.8.0_65 (dernière en date).

sudo java -version

Il est nécessaire de se mettre dans le sous – dossier /opt

sudo cd /opt

Tapez la commande suivante pour récuperer l'archive de glassfish :

sudo wget http://download.java.net/glassfish/4.1/release/glassfish4.1.zip

Décompressez l'archive :

sudo unzip glassfish-4.1.zip



Créez un nouvel utilisateur nommé glassfish sudo useradd glassfish

Configurze l'utilisateur glassfish comme nouveau propriétaire du dossier /opt/glassfish4 sudo chown -R glassfish:glassfish /opt/glassfish4 Copier le script dans le fichier /etc/init.d/glassfish : sudo nano /etc/init.d/glassfish #!/bin/bash # # description: Startup script for Glassfish Application Server # processname: glassfish GLASSFISH_HOME=/opt/glassfish4/ export GLASSFISH_HOME GLASSFISH_USER=glassfish export GLASSFISH USER start() { echo -n "Starting Glassfish: " su \$GLASSFISH_USER -c "\$GLASSFISH_HOME/bin/asadmin start-domain domain1" sleep 2 echo "done"



```
stop() {
echo -n "Stopping Glassfish: "
su $GLASSFISH_USER -c "$GLASSFISH_HOME/bin/asadmin stop-domain
domain1"
echo "done"
}
case "$1" in
start)
start
;;
stop)
stop
;;
restart)
stop
start
;;
*)
echo $"Usage: glassfish {start|stop|restart}"
exit
esac
Enregistrez le fichier et le rendre exécutable :
           sudo chmod a+x /etc/init.d/glassfish
Démarrez le serveur : sudo /etc/init.d/glassfish start
```



Pour terminer, il faut protéger l'accès administrateur avec un mot de passe.

Se rendre dans le dossier /opt/glassfish4/bin avec la commande sudo cd

Puis rendre le script d'administration exécutable :

sudo chmod +x asadmin

Et changer le mot de passe administrateur (par défaut : « ») :

sudo ./asadmin change-admin-password --domain_name domain1

Pour terminer, il faut activer un accès sécurisé à la page d'administration de glassfish :

sudo ./asadmin --host localhost --port 4848 enable-secure-admin

Serveur GlassFish

Démarrer le serveur :

sudo /etc/init.d/glassfish start

Arrêter le serveur :

sudo /etc/init.d/glassfish stop

Redémarrer le serveur :

sudo /etc/init.d/glassfish restart



Installation de LAMP

LAMP est l'acronyme pour Linux, Apache, MySQL, Php. C'est une pile logicielle comprenant un serveur HTTP, un SGBD et un langage de programmation interprété pour une distribution Linux.

- Apache: serveur HTTP (Hyper Text Tranfert Protocol), établie la communication entre lui-même et le navigateur web.
- MySQL : Système de Gestion de Bases de Données, permet le stockage, la manipulation des données et l'accès à des listes de données.
- Compilateur PhP: permet de compiler le langage POO de PhP.
- PhPMyAdmin : permet d'obtenir l'interface de la SGBD

Installation du serveur Apache

```
Télécharger et installer Apache : sudo apt install apache2
```

```
Donner les droits au dossier racine du serveur :

sudo chown -R pi :www-data /var/www/html/

sudo chmod -R 770 /var/www/html/
```

Lancer votre navigateur et tester la page « 127.0.0.1 », si la page obtenue affiche un message de type « It works », votre serveur Apache est fonctionnel.

Installation du compilateur PhP

```
Télécharger et installer le compilateur PhP :
sudo apt install php php-mbstring
```



```
Puis, créer un fichier nommé « index.php » :
          Editer le fichier « index.php » :
          sudo nano index.php
Ecrire le code suivant :
          echo «<?php phpinfo() ;?>»
Tester dans le navigateur web, la bonne compilation du fichier à
l'adresse 127.0.0.1 :8000.
Installation du SGBD - MySQL
Faire la mise à jour du système :
          sudo apt-get update && apt-get upgrade
Effectuer un nettoyage des paquets inutilisés :
          sudo apt autoremove
Installer les paquets « MySQL-client », « MySQL-server » et le lien
« PhP-SQL » :
          sudo apt-get install mysql-server mysqlclient php-mysql
Accéder au SGBD :
          sudo mysql
```



Supprimer l'utilisateur 'root'@'localhost' et en créer un nouveau avec tous les privilèges :

MariaDB> DROP USER 'root'@'localhost';

CREATE USER 'pi'@'localhost' IDENTIFIED BY
'password';

GRANT ALL PRIVILEGES ON *.* TO 'pi'@'localhost';

Se connecter à « mysql » de la manière suivante :

sudo mysql -u pi -p

Installation de PhpMyAdmin

Lancer l'installation grâce à la commande suivante :

sudo apt-get install phpmyadmin

Le « LXTerminal » vous demande lors de l'installation, quel serveur doit t'il configurer. Sélectionner en l'occurence le « apache2 ». L'installation se poursuit. Le « LXTerminal » va s'arrêter de nouveau, il vous demande cette fois-ci, une configuration avancée. Personnellement, je ne suis pas un administrateur de SGBD alors j'ai sélectionné la réponse « NON ».

Accéder à l'interface de PhPMyAdmin via le navigateur à l'adresse « Localhost/phpmyadmin.

Si échec, il faut modifier le fichier de configuration su serveur apache :

sudo nano /etc/apache2/apache2.conf

Ecrire tout en bas du fichier le code suivant :

Include /etc/phpmyadmin/apache.conf

Redémarrer le serveur :

sudo /etc/init.d/apache2 restart