

## Qu'est-ce que gnock?

- Framework de simulation (mocking) pour C++, développé par Google.
- Permet de créer des objets simulés (mocks) pour isoler les tests unitaires.
- Souvent utilisé avec Google Test (gTest) pour le testing en C++.



### Pourquoi utiliser gMock?

#### ✓ Isolation des tests :

- Simule des dépendances complexes (bases de données, APIs, etc.).
- Évite les effets de bord dans les tests unitaires.

#### ✓ Contrôle précis :

- Définir des attentes (quelles fonctions sont appelées ? Avec quels arguments ?).
- Simuler des comportements (retourner une valeur spécifique, lever une exception).

#### ✓ Gain de temps :

• Pas besoin d'implémenter de vrais objets pour tester.



## Comment fonctionne gMock

Créer une interface/classe abstraite (ou une classe concrète).

O2 Dériver la classe mock avec MOCK\_METHOD.

O3. Définir des attentes (EXPECT\_CALL)

```
#include <gmock/gmock.h>
class MaClasseTest {
public:
    virtual int FonctionCritique(int x) = 0; // Interface
};
class MockMaClasse : public MaClasseTest {
public:
    MOCK_METHOD(int, FonctionCritique, (int x), (override));
};
TEST(TestClasse, TestFonction) {
    MockMaClasse mock;
    EXPECT_CALL(mock, FonctionCritique(5))
        .WillOnce(::testing::Return(10)); // Simule un retour de 10
    // Test...
```



# Cas d'utilisation classiques

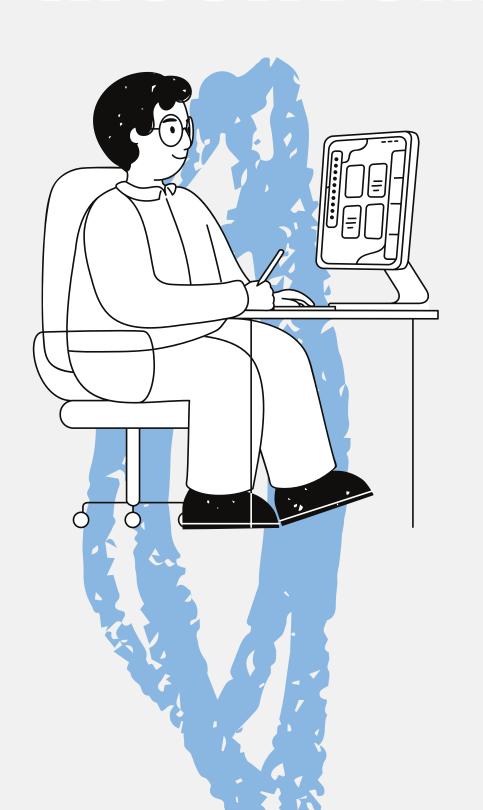
01

Tester une classe qui dépend d'un service externe (API, réseau). 02

Vérifier qu'une méthode est appelée avec les bons paramètres. 03

Simuler des scénarios d'erreur (exceptions, timeout).

# Avantages et Inconvenients



Avantages	Inconvénients
Tests plus rapides et isolés	Courbe d'apprentissage initiale
Validation des interactions	Surcharge si mal utilisé (over-mocking)
Intégration facile avec gTest	Principalement pour C++

# Thank you very much!