

# JavaScript, jQuery

Ajout de la bibliothèques externes JQuery pour améliorer les applications HTML



# jQuery

## Plan

- Introduction
- Getter/setter
- JQuery et événements
- JQuery et Ajax



# jQuery : qu'est ce que c'est ?

jQuery est une bibliothèque JavaScript rapide, petite et riche en fonctionnalités

- Bibliothèque Javascript libre et open-source
- Simplifie les interactions DOM/HTML/CSS/Javascript
- Requête à l'aide de sélecteurs CSS
- Événements des éléments de poignée
- Méthodes de chaînes
- Standardiser les requêtes API
- Développée par John Resig (auteur également du plugin CCK)

# Ressources

- Téléchargeable sur le site officiel : <https://jquery.com/>
- Documentation et tutoriels :
  - <https://learn.jquery.com/>
  - <https://api.jquery.com/>
  - <https://speckyboy.com/free-jquery-plugins/>
  - <https://fr.wikipedia.org/wiki/JQuery>
- Refcard disponible sur le moodle (consultez la !)

# Utilisation

- Téléchargez et décompressez le fichier .js :
  - Placez le fichier JQuery.js dans votre repertoire racine du projet
- Chargez la librairie puis commencez à coder !:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Le titre du document</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css">
  </head>
  <body>
    <!-- code HTML pour structurer le contenu du document -->
    <script src="jquery.js"></script>
    <script src="autre_script.js"></script>
  </body>
</html>
```

- Pour optimiser le chargement, il est préférable de faire appel aux scripts à la fin du document

# Sélection d'éléments

- JQuery est basée sur une seule et unique fonction `JQuery()` ou son alias `$()`..

Cette fonction peut prendre comme paramètres

- Une fonction, exécutée dès que le DOM est disponible

```
$(function() {  
  // Insérer le code jquery ici  
});
```

- Un sélecteur CSS ou une balise HTML

```
$('a'); // sélectionne tout les liens hypertextes  
$('#id'); // sélectionne l'élément d'identifiant id  
$('.important'); // sélectionne tous les éléments de classe important
```

- Elle retourne un objet JQuery assimilable à un tableau contenant tous les éléments sélectionnés

# Objet JQuery

Cet objet dispose de très nombreuses propriétés et méthodes (getters et setters)

- Pour accéder au tableau ainsi qu'à ses propriétés

```
$('a').length // Retourne Le nombre de Lien dans Le document  
$('a')[3] // Retourne, si il existe, Le quatrieme Lien du document
```

- Appliquer une méthode à la sélection

```
$('elem').action() // Applique action() à tous Les éléments elem  
$('a').css('color') // retourne La couleur des Liens hypertextes
```

- Une liste exhaustive des méthodes est disponible sur <https://api.jquery.com/>

# Sélecteurs : types

- Sélecteurs **css/html**

```
$('div') // tous les éléments correspondants aux balises div  
$('.class') // tous les éléments de classe 'class'
```

- Sélecteurs par **attributs**

```
$('[nom]') // éléments ayant un attribut 'nom'  
$('[nom:val]') // éléments ayant un attribut 'nom' de valeur val
```

- Sélecteurs **hiérarchiques**

```
$('parent > enfant') // éléments enfant descendants des éléments parents  
$('enfant1 > enfant2') // éléments enfant2 précédés d'un élément enfant1  
$('li:first-child') // premier élément descendant de l'élément li
```



# Sélecteurs : types (suite)

- Pseudo sélecteurs

`$('elem:even')` // retourne les éléments elem d'indice pair

`$('elem:gt(3)')` // retourne les éléments elem d'indice supérieur à 3

- Sélecteurs spécifiques

`$('elem:hidden')` // éléments elem qui sont cachés

`$(':visible')` // tous les éléments visibles

- Sélecteurs formulaires

`$(':input')` // tous les éléments de type input, textarea, select et button

`$(':submit')` // tous les éléments de type submit

`$(':checkbox')` // tous éléments de type checkbox

# Parcourir la sélection

Le résultat d'une sélection est donné sous la forme d'un tableau qu'il est possible de parcourir à l'aide de la méthode `each()`

```
$('#elem').each(function(index){  
    //Une ou plusieurs instructions JavaScript  
});  
  
<body>  
    <h1>Introduction</h1>  
    <h1>Corps du texte</h1>  
    <h1>Conclusion</h1>  
    <script src="jquery.js"></script>  
    <script>  
        $(function() {  
            $('#h1').each(function(index){  
                this.text('Titre' + (index+1));  
            });  
        });  
    </script>  
</body>
```

# Accès et modification des éléments

- Accès/modification des **propriétés CSS** avec la méthode `css()`

```
var couleur = $('#titre').css('color');  
$('#titre').css('color', 'red');
```

- Accès/modification des **attributs** avec la méthode `attr()`

```
$('#image').attr('src');  
$('#image').attr('src', 'logo.gif');  
$('#image').attr({src: 'logo.gif', alt: 'Logo de la société'});  
$("a").attr({target: function(){...}});
```

- Accès/modification des **champs de formulaires** avec la méthode `val()`

```
$('#champ').val();  
$('#date').val('Today')
```

- Accès/modification du **contenu des balises** avec méthodes `text()`, `html()`

```
$('#p').text();  
$('#p').text('ceci est le nouveau paragraphe');
```

# Modification du DOM avec JQuery

JQuery permet également d'interagir avec le DOM, en particulier

- *rajouter/supprimer* des attributs, des classes...

```
addClass() //ajoute une classe dans les éléments sélectionnés ;  
removeClass() //supprime une classe des éléments sélectionnés ;  
toggleClass() //ajoute la classe si elle n'existe pas et la  
supprime sinon  
removeAttr() //supprime un attribut des balises le contenant
```

- *rajouter/remplacer/supprimer* des éléments du DOM

```
remove(); // supprime un élément du DOM  
replaceWith(); // remplace l'élément sélectionné par un autre  
append(); // insère du contenu à la fin de la sélection  
prepend(); // insère du contenu au début de la sélection  
before(); // insère du contenu avant la sélection
```

# Effets

jQuery permet également d'interagir avec le DOM, en particulier

- Cacher ou rendre visibles des éléments

```
show(speed,callback) // Affiche progressivement un/des éléments  
hide(speed,callback) // Dissimule progressivement un/des éléments  
toggle(speed,callback) // Inverser une propriété
```

- Animer des éléments

```
animate(params,option) // Permet de définir une animation personnalisée  
scrollTop(val)
```

# Associer des données aux éléments

On peut stocker des données textuelles dans des éléments du DOM avec la méthode `data()`

```
$.data(el, 'nom', nom_don: don);  
$.data('#id', 'Var_id', donnee1: valeur1);  
var v = $.data('#id', 'Var_id').donnee1;
```

Méthode utile par exemple lors de l'édition d'un élément pour stocker dans celui-ci son état initial et le récupérer a posteriori:

```
var nextElmt = $("<textarea>" + contenuInitial +  
"</textarea>").data("initValue",contenuInitial);  
$(this).replaceWith(nextElmt);  
  
$("textarea").each(function (){  
  // $(this) Le textarea courant !  
  var initValue = $(this).data("initValue");  
  $(this).replaceWith('<p class="editable">' + initValue + "</p>");  
});
```

# jQuery : événements

- Méthode principale

```
$( 'elem' ).event(function() {  
  // gestion de l'événement lorsqu'il se produit  
}
```

```
<script src="jquery.js"></script>
```

```
<script>
```

```
  $(function() {
```

```
    $( 'h1' ).mousemove(function() {
```

```
      alert('passage sur la balise <h1>');
```

```
    });
```

```
    $(window).scroll(function() {
```

```
      alert('Utilisation de la roulette dans le document');
```

```
    });
```

```
  });
```

```
</script>
```

- Permet de purifier le code HTML !

# jQuery : événements (suite)

- Événements de la souris

```
click() // Clic gauche  
dblclick() // Double-clic  
mousedown() // Appui sur le bouton gauche ou droit de la souris  
mouseenter() ou mouseover() // Début de survol de l'élément  
mouseleave() ou mouseout() // Arrêt de survol de l'élément  
mousemove() // Déplacement du pointeur au-dessus de l'élément  
mouseup() // Relâchement du bouton gauche ou droit  
scroll() //Utilisation de la roulette
```

- Événements du clavier:

```
keydown() // Appui sur une touche du clavier  
keyup() // Relâchement d'une touche du clavier préalablement enfoncée  
keypress() // Maintien d'une touche du clavier enfoncée
```



# jQuery : événements (suite)

- Événement éléments

`focus()` // Réception de focus par l'élément

`blur()` // Perte de focus par l'élément

`change()` // Modification d'un élément

`load()`, `unload()` // Chargement complet de la page ou passage à une autre

- Les deux instructions suivantes sont équivalentes:

- `$(elem).click(function() {...})`

- `$(elem).on('click', function() {...})`

# jQuery : événements (suite)

- La méthode `on()` permet la gestion de plusieurs événements

```
// méthodes standard  
$('img').mouseenter(function() { ... })  
$('img').mousemove(function() { ... })  
// méthode on()  
$('img').on('mouseenter mousemove', function() { ... })
```

- Possibilité de création d'événements personnalisés:

```
$('element').on('monEvenement', function() {  
    alert('Ceci est mon propre evenement !');  
});  
// déclenchement de l'événement  
$('element').trigger('monEvenement');
```

# Exercice

## Scénario

It is almost time for your new web page to go live and you would like to modernize the web application. In testing, you found that some articles were very short and did not need to take up the entire width of the page. You would like to lay out the articles in a horizontal fashion. Also, your carousel works but you need to add more features to the carousel in the future and this may prove to be difficult. You have elected to leverage the third-party Bootstrap library to add these modern features to your web page.