



DEVELOPPEMENT DES APPLICATIONS MOBILE

TP1 : INTERFACES GRAPHIQUES: WIDGETS ET LAYOUTS

Exercice 1 :

On désire développer une application qui demande le nom de l'utilisateur et son âge puis affiche Bonjour **** vous avez **** ans!!

Exercice 2:

Même exercice mais on désire ajouter des radios boutons pour designer si c'est un homme ou une femme

Exercice 3 :

Même exercice mais on rajoute des cases à cocher pour choisir le (s) sport(s) de l'utilisateur.

The screenshot shows a mobile application interface with a teal header bar labeled 'My Application'. Below the header, there are four sections of input fields: 1. 'SAISIR VOTRE NOM' with a text input field. 2. 'SAISIR VOTRE AGE' with a text input field. 3. 'VOTRE GENRE' with two radio buttons: 'HOMME' (unselected) and 'FEMME' (selected). 4. 'SPORTS PREFERES' with four checkboxes: 'FOOT BALL', 'NATATION', 'JOGGING', and 'TENNIS'. At the bottom of the form is a grey 'OK' button.

Exercice 4 : Voir le dossier III de l'examen de fin de formation 2018/2019