

MOBG5/6 – Développement mobile**Projet***Remise 3 : Développement personnalisé***1 Description de la remise 3**

Il est temps de commencer la partie personnelle de votre projet. Discutez avec votre enseignant afin de vérifier les fonctionnalités que vous allez ajouter à votre application. L'objectif est de consolider le cadre de celle-ci. Il faut que l'application comporte suffisamment d'intérêt pour être utilisée sur mobile et qu'elle soit concevable en un temps raisonnable.

2 Documentation et questions fréquentes

Certaines fonctionnalités reviennent souvent dans les applications développées.

On peut penser à :

- ▷ open/public data (via API) ;
- ▷ l'authentification ;
- ▷ la persistance en ligne via **Firestore/Firebase** ou **Supabase** ;
- ▷ la gestion des fichiers locaux ;
- ▷ la gestion de la position de l'appareil ;
- ▷ l'intégration de **Google Maps** ;
- ▷ la gestion de la connexion ;
- ▷ la gestion de la caméra ;
- ▷ la gestion des notifications ;

Vous trouverez toutes les informations accompagnés de codes exemples en effectuant une recherche sur la page <https://developer.android.com/>.

Si vous préférez une version tutoriel, certains de ces points sont expliqué sous forme de tutoriels <https://developer.android.com/get-started/codelabs>. On y trouve actuellement la gestion de la position, l'intégration de Google Maps et la gestion des notifications.

Vous trouverez également un tutoriel sur l'utilisation de **Firestore/Firebase** via ce lien <https://firebase.google.com/codelabs/build-android-app-with-firebase-compose>.

3 Remise

Cette dernière partie de l'application doit être déposée, sur le dépôt **git** créé par votre enseignant, à la date renseignée sur POESI.

Une fois terminé n'oubliez pas de procéder à une analyse de votre code.

Ajoutez le Tag "Remise3" à votre dépôt via la commande :

```
git tag -a Remise3 -m 'Remise 3 terminée'
git push --follow-tags
```

4 Présentation vidéo

La remise du projet doit être accompagnée d'une **vidéo de présentation** dans le dossier *MOBG - Présentation vidéo* présent sur le Google Drive de l'ESI¹.

N'oubliez pas de mettre votre numéro de matricule dans le nom du fichier vidéo afin d'identifier son propriétaire. Cette vidéo comporte **un commentaire audio** qui permet de comprendre les fonctionnalités implémentées. Aucune explication sur l'implémentation n'est nécessaire.

La vidéo a une durée **maximale** de 10 minutes.

La remise de la vidéo ne suffit pas à réussir l'examen.

Enregistrement de la vidéo via un téléphone Android

Pour enregistrer cette vidéo vous pouvez si vous possédez un téléphone Android :

- ▷ installer *Google Meet* sur votre téléphone ;
- ▷ démarrer une réunion seul à partir de votre téléphone ;
- ▷ appuyer sur le bouton *Présenter maintenant* afin de partager votre écran ;
- ▷ enregistrer la réunion.

Enregistrement de la vidéo via son ordinateur

Vous pouvez également à partir de votre ordinateur :

- ▷ utiliser l'émulateur disponible via AVD Manager ;
- ▷ démarrer une réunion seul ;
- ▷ appuyer sur le bouton *Présenter maintenant* afin de partager votre écran ;
- ▷ enregistrer la réunion.

5 Évaluation

Le projet ainsi que l'examen oral seront évalués à l'aide des critères listés dans le document "Grille evaluation MOBG.pdf" disponible sur POESI.

1. Si vous pensez ne pas avoir les droits d'accès à ce dossier, vérifiez l'absence du dossier dans le menu *Partagés avec moi* de Google Drive avant de demander les droits.

L'examen oral consiste en une présentation de l'implémentation de votre projet. Votre code sera parcouru afin de répondre à des questions de fonctionnement global. Des questions détaillées peuvent également être posées sur des parties spécifiques de votre code.

Remarque : vous pouvez vous inspirer de petits morceaux de code existant (forums) ou généré (GPT), cependant chaque ligne doit être comprise et est susceptible de faire l'objet de questions à la défense. Le plagiat d'application entière ou d'une partie de ses fonctionnalités est par contre strictement interdit.