

Maxime Oçafrain

DÉVELOPPEUR LOGICIEL · ADMINISTRATEUR SYSTÈMES ET RÉSEAUX



22 ans - 02/04/1998
13 rue Louis Denis Mallet
Résidence Terra Sylva – B13
33130 Bègles
Téléphone : 06 29 12 62 08
Mail : max.ocafrain@hotmail.fr
Site : maximeocafrain.com
Linkedin : [lien vers linkedin](#)

Mes objectifs

Actuellement étudiant alternant pour la licence professionnelle ADSILLH (Administrateur et Développeur de Systèmes Informatiques à base de Logiciels Libres et Hybrides), et passionné par les nouvelles technologies. Mon objectif actuel est de poursuivre mes études dans la robotique et le machine learning.

Langues

Anglais : Bon niveau, appuyé par des voyages linguistiques et famille d'origine américaine.

Espagnol : Niveau scolaire

Basque : Niveau scolaire

Développement

C / C++ / Python / JS / PHP

SQL : Bases MySQL, NoSQL

SHELL & POWERSHELL

HTML/CSS

Développement réseau (C++/Python)



Formation / Parcours scolaire

2019/2020 - LPro Administrateur et Développeur de Systèmes Informatiques ADSILLH – En cours.
Université des sciences et technologies de Bordeaux.

2017/2019 – Brevet de technicien supérieur – Admis.
Lycée Alfred Kastler, Talence.

2016 - Baccalauréat science technologique des laboratoires – Mention BIEN.
Lycée André Malraux, Biarritz.



Expériences professionnelles

2019 - Aujourd'hui · Alternant Développeur logiciel en alternance - Université de Bordeaux Montaigne
Développement full stack de logiciels.

Mai à Juin 2018 · Stage, Administrateur système et réseau local - SNCF Réseau – Paris Montparnasse
Gestion de réseau local, dépannage de réseaux et de systèmes, diagnostique réseau et intervention à distance ou sur site.

Été & Hiver 2017 & 2018 Agent de propreté - Sarl Marietta-seemar – Bayonne
Entretien divers, et nettoyages de surfaces.
Contact clientèle.

Compétences techniques

Développement logiciel & Modélisation UML

Développement de systèmes embarqué (RPi & Arduino)

Conception base de données + interfaçage

Systèmes Windows & Unix + Windows Server & LAMP

Maintenance/dépannage réseau de niveau 2/3