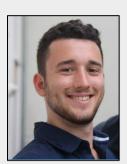
Maxime **Oçafrain**

DÉVELOPPEUR LOGICIEL · ADMINISTRATEUR SYSTÈMES ET RÉSFAUX



22 ans - 02/04/1998 13 rue Louis Denis Mallet Résidence Terra Sylva - B13 33130 Bègles

Téléphone: 06 29 12 62 08

Mail: max.ocafrain@hotmail.fr Site: maximeocafrain.com Linkedin: lien vers linkedin

Mes objectifs

Actuellement étudiant alternant pour licence professionnelle ADSILLH (Administrateur et Développeur Systèmes Informatiques à base Libres et Hybrides), Logiciels nouvelles passionné les par technologies. Mon objectif actuel est de poursuivre mes études dans la robotique et le machine learning.

Langues

Anglais: Bon niveau, appuyé par des voyages linguistiques et famille d'origine américaine.

Espagnol: Niveau scolaire

Basque: Niveau scolaire

Développement

C / C++ / Python / JS / PHP

SQL: Bases MySQL, NoSQL

SHELL & POWERSHELL

HTML/CSS

Développement réseau (C++/Python)

Formation / Parcours scolaire

2019/2020 - LPro Administrateur et Développeur de Systèmes Informatiques ADSILLH - En cours. Université des sciences et technologies de Bordeaux.

2017/2019 - Brevet de technicien supérieur - Admis. Lycée Alfred Kastler, Talence.

2016 - Baccalauréat science technologique des laboratoires -Mention BIEN.

Lycée André Malraux, Biarritz.

逼 Expériences professionnelles

2019 - Aujourd'hui · Alternant Développeur logiciel en alternance - Université de Bordeaux Montaigne Développement full stack de logiciels.

Mai à Juin 2018 · Stage, Administrateur système et réseau local - SNCF Réseau - Paris Montparnasse Gestion de réseau local, dépannage de réseaux et de systèmes, diagnostique réseau et intervention à distance ou sur site.

Été & Hiver 2017 & 2018 Agent de propreté - Sarl Marietta-seemar - Bayonne Entretien divers, et nettoyages de surfaces. Contact clientèle.

Compétences techniques

Développement logiciel & Modélisation UML

Développement de systèmes embarqué (RPi & Arduino)

Conception base de données + interfaçage

Systèmes Windows & Unix + Windows Server & LAMP

Maintenance/dépannage réseau de niveau 2/3