# **Projet 5**: Utiliser les données publiques D'OpenFoodFacts

Ce projet utilise les données openfoodfacts pour permettre à un utilisateur de choisir parmi une liste de produits un substitut avec un nutriscore supérieur ou équivalent au produit choisi.

Ainsi que pour enregistrer ce substitut afin de récupérer les informations d'intérêt de l'utilisateur, comme le nom, les magasins où l'acheter et un lien (url) avec toutes les caractéristiques du produit.

Base de données utilisée : MYSQL

## Comment l'utiliser:

Modifier les champs dans **conf.py** fichier avec vos propres informations d'identification MySQL.

Entrez la commande suivante dans votre console : pip install-r requirements.txt

Entrez la commande suivante : python main.py -i (ou python main.py -- init).

Et enfin exécuter le main.py fichier.

Une fois la connexion établie, l'utilisateur a deux possibilités :

Choisissez parmi une liste de 10 catégories un produit pour avoir des substituts avec un équivalent nutriscore ou plus, pour en choisir un et avoir la possibilité de l'enregistrer ou non dans sa liste de substituts.

La possibilité de consulter sa liste de substituts préalablement enregistrés (vide si première connexion).

## **Opération:**

## Classe.py:

Dans ce fichier nous y regroupons deux classes (Init et sql)

Dans init nous passons tous les paramètres d'authenticité en paramètre.

Première méthode nous utilisons ces paramètres pour créer la base de données.

Deuxième méthode nous utilisons tous les paramètres pour nous connecter à la base de données.

Troisième méthode nous créons les tables de la base de données.

# collectData.py:

La première méthode récupère les catégories de L'API et insère 10 dans la table des catégories.

La deuxième méthode extrait 20 produits pour chaque catégorie de la table des catégories et les insère dans la table des produits.

init.py

La méthode vous permet d'initialiser la base de données avec les méthodes des classes Sql et CollectData (de la création au remplissage).

## program.py:

La première méthode *display\_category* affiche les 10 catégories.

La deuxième méthode *display\_product* affiche 20 produits selon la catégorie choisie

La troisième méthode *display\_substitute* consiste à afficher un substitut qui a un équivalent nutritif ou supérieur au produit précédemment sélectionné avec la possibilité de l'enregistrer dans la base de données ou non.

La quatrième méthode *see\_substitute* permet à l'utilisateur de consulter sa liste de substituts enregistrés (vide si première utilisation).

Enfin la dernière méthode *continue* permet à l'utilisateur une fois toutes les étapes terminées de revenir au menu principal ou quitter l'application.

## main.py:

Le fichier principal peut être appelé de deux façons, la première en utilisant un argument (- i ou --init) va créer et remplir la base de données grâce à la classe Init. Et le second, en l'exécutant sans argument, il lancera l'application qui permettra l'interaction entre l'utilisateur et le programme.

#### **Frustrations:**

Je n'ai jamais été frustré pendant la réalisation de ce projet. Malgré parfois, je me bloquais sur une opération pendant des jours.