#### Université Cheikh Anta Diop



**Ecole Supérieure Polytechnique** 

Département Génie Informatique

**Année Universitaire 2022-2023** 

**GLSI** 

**Projet**: Re-Ingenierie application de gestion hôtelière

## Membre:

**Mouhamed Cisse** 

Yaye Aissatou Mbodj

Moustapha Mangane

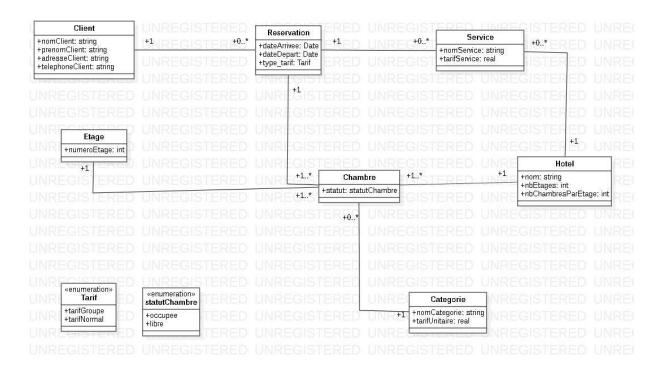
Mbaye Dieng

#### Introduction

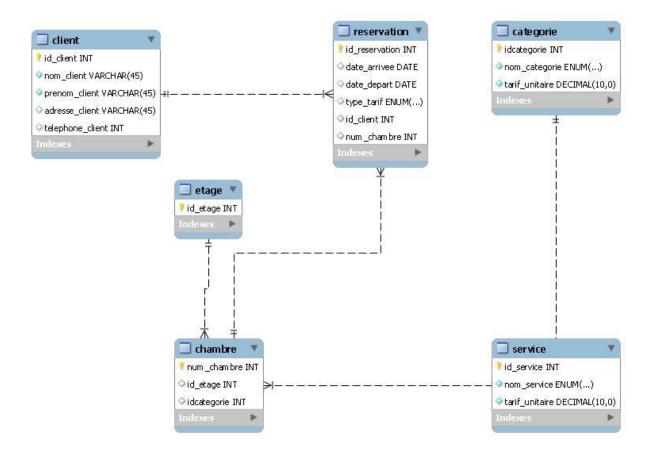
Ce rapport présente notre travail collaboratif visant à moderniser une application de gestion hôtelière existante. Nous avons commencé par analyser le code source et faire de l'ingénierie inversée pour comprendre son architecture et ses fonctionnalités. Nous avons ensuite proposé un diagramme de classe et un Modèle Conceptuel de Données (MCD) adaptés à l'existant puis avons représenté les fonctionnalités de l'application existante à partir de diagrammes de cas d'utilisation et d'activité. Enfin, nous avons proposé une nouvelle conception de l'application qui répond mieux aux exigences actuelles, en critiquant les aspects de l'existant qui posaient des problèmes en termes de données et de fonctionnalités. Ce rapport décrit en détail notre processus de travail et les résultats obtenus.

# I-L'analyse

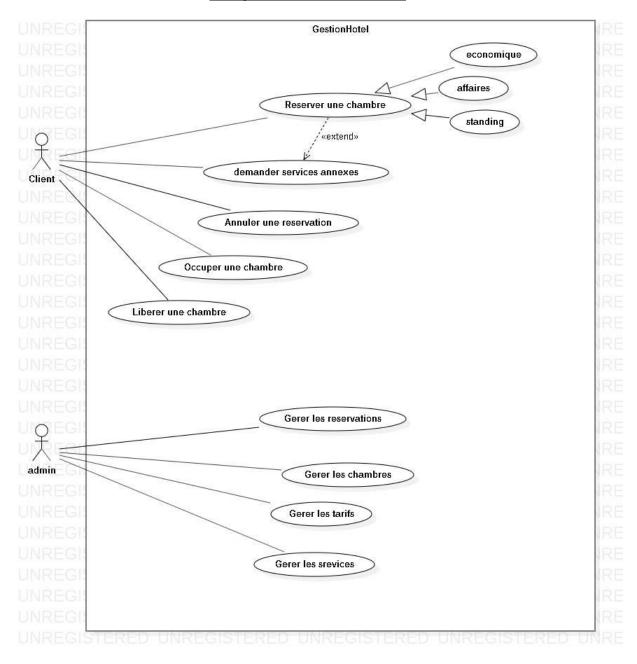
# A-diagramme de classe



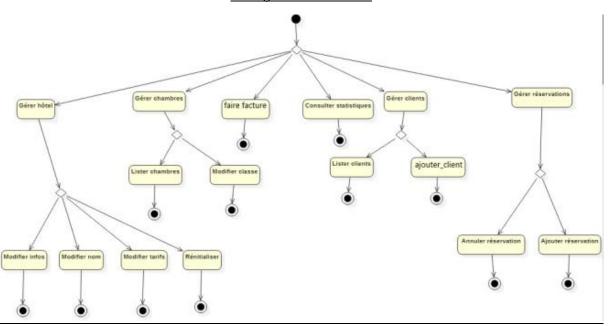
## B-MCD:



### C-Diagramme de cas d'utilisation

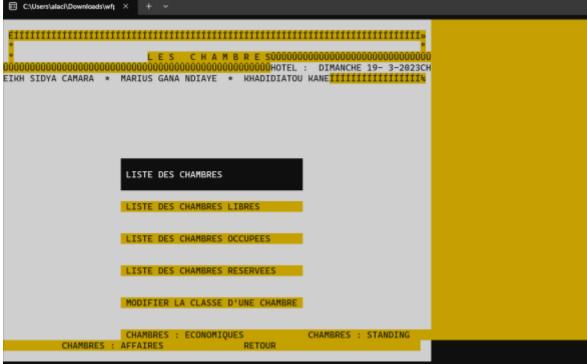


## D-Diagramme d'activité



# Nous allons Proposer une nouvelle conception de l'application suite à une critique de l'existant sur le plan des données et des fonctionnalités





Suite à la compilation de l'application à l'aide du logiciel Windows Free Pascal, nous avons constaté que celle-ci présentait certaines fonctionnalités adéquates pour la gestion d'un hôtel, mais également des lacunes notables telles que l'absence de mesures de sécurité appropriées et l'utilisation de technologies obsolètes. Pour pallier ces problèmes, nous envisageons d'améliorer l'application en y ajoutant de nouvelles fonctionnalités et en adoptant des technologies plus récentes et plus sûres.

#### Le Rapport de présentation

\*Une application Desktop utilisant le Language Python combiné à la bibliothèque GTK, appelant les services de l'API

#### Pour cela j'ai utilisé VSCode comme outil de travail :

Visual Studio Code, ou VSCODE, est un éditeur de code pour le développement informatique d'applications, logiciels, sites web et services applicatifs, disponible gratuitement et téléchargeable sur les ordinateurs Windows, Mac et Linux.





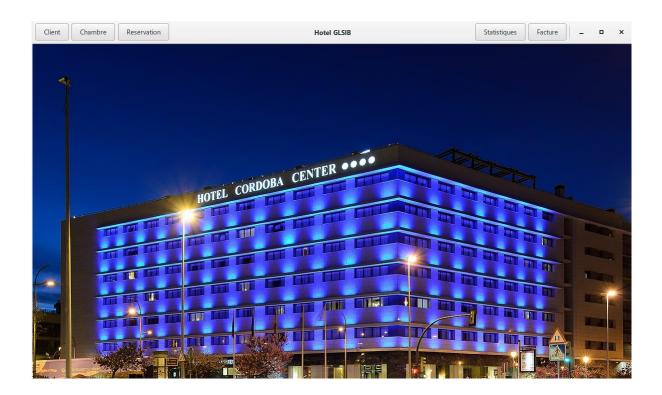
-Installation de python sur la machine

```
Python 3.11.2 (tags/v3.11.2:878ead1, File
Type "help", "copyright", "credits" or 
>>>
pygi-aio-3.24.1_rev1-setup_049a323fe254... 10/03/2023 00:19
```

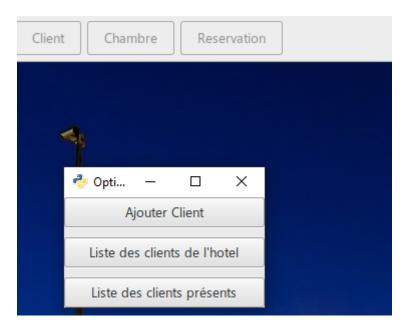
Pygi va nous permettre d'installer le module gtk dans python et l'inclure dans les variables d'environnement de ce fait on pourra utiliser python et gtk dans le terminal de vscode

# Présentation de l'application :

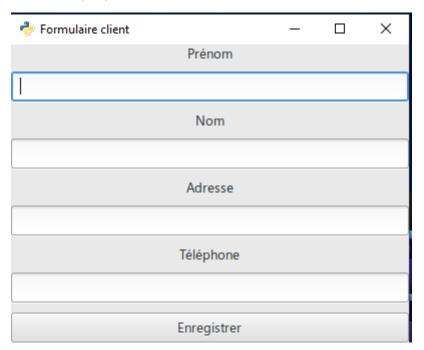
\*Page d'accueil contenant un navbar avec des boutons client, chambre, reservation, statistiques, et facture



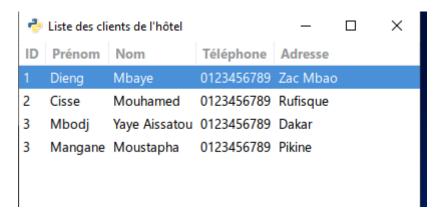
Une fois qu'on appuie sur le bouton client, nous avons les options suivantes : -ajouter client (pour ajouter un nouveau client) -liste des clients de l'hôtel (pour voir la liste de tous les clients qui ont eu à séjourner sur l'hôtel -liste des clients de l'hôtel (pour voir la liste de tous les clients qui sont présents dans l'hôtel



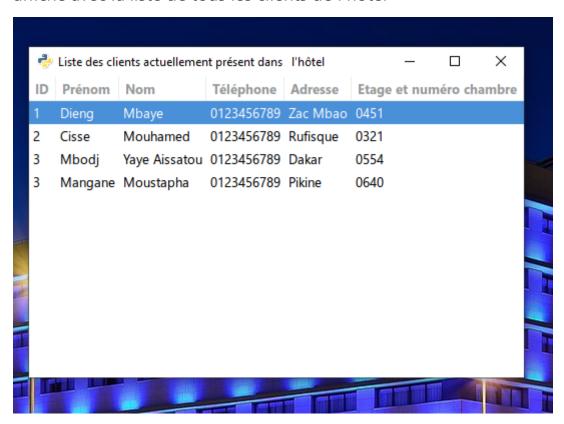
-lorsqu'on appuie sur le bouton ajouter client un formulaire est affiché avec les champs permettant d'identifier le client



-lorsqu'on appuie sur le bouton liste des clients un tableau est affiché avec la liste de tous les clients de l'hôtel



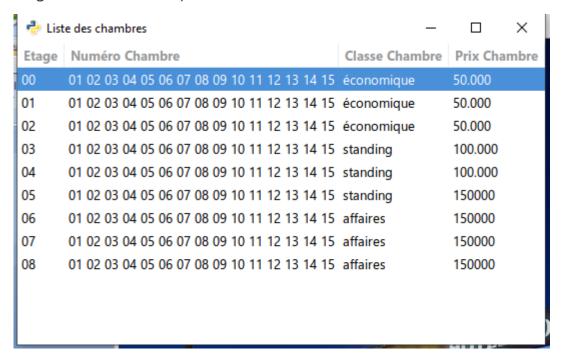
-lorsqu'on appuie sur le bouton liste des clients présents un tableau est affiché avec la liste de tous les clients de l'hôtel



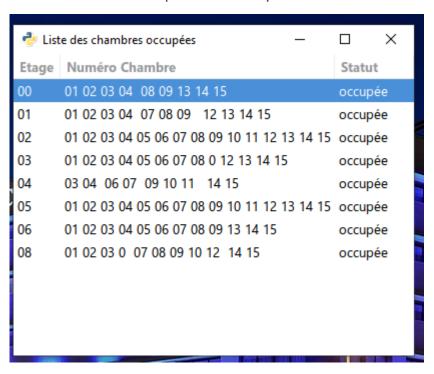
-Maintenant nous allons passer aux fonctionnalités du bouton chambre Lorsqu'on appuie sur le bouton chambre nous avons les options suivantes: Liste des chambres/Listes des chambres occupées/Liste des chambres réservées –



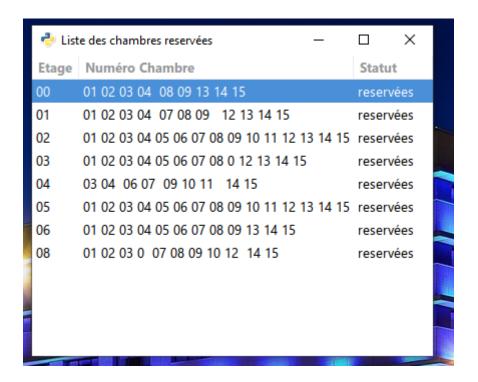
-Lorsqu'on appuie sur le bouton liste des chambres nous avons la liste des chambres affichées. Pour chaque chambre on a les informations suivantes: étage, classe et son prix -



-Lorsqu'on appuie sur le bouton liste des chambres occupées, nous avons la liste des chambres qui sont indisponibles -



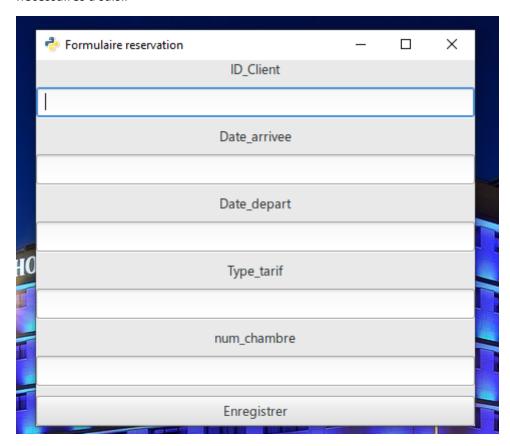
-Lorsqu'on appuie sur le bouton liste des chambres réservées, nous avons la liste des chambres qui sont ont été réservées



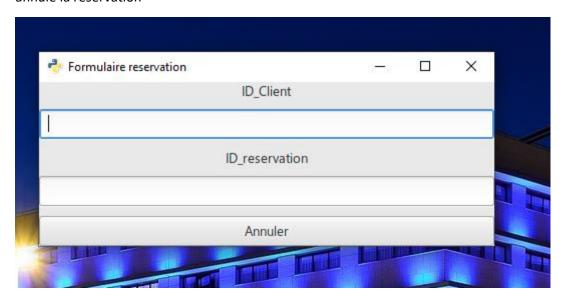
-Maintenant nous allons passer aux fonctionnalités du bouton réservation Lorsqu'on appuie sur le bouton réservation nous avons les options suivantes: Faire une réservation/annuler une réservation



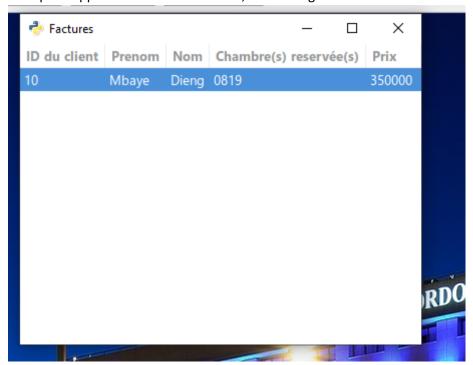
-lorsqu'on appuie sur le bouton faire une réservation un formulaire est affichée avec l'information nécessaires à saisir —



-lorsqu'on appuie sur le bouton annuler une réservation saisit les l'id et le nom du client puis on annule la réservation - -



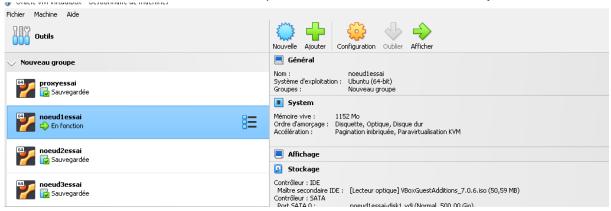
-lorsqu'on appuie sur le bouton facture, cela nous génère la facture d'n client - -



#### **BASE DE DONNEES**

L'architecture utilisée pour la base de données est basée sur l'utilisation de Virtual box avec 4 machines virtuelles :

- Une machine virtuelle dédiée à l'installation de Proxy SQL.
- Trois machines virtuelles dédiées à la répartition de la base de données MySQL



# Architecture technique

Description de la base de données MySQL répartie sur 3 nœuds :

Chaque machine virtuelle est configurée pour accueillir un nœud de la base de données MySQL.

Les trois nœuds sont répartis pour permettre une répartition des données et améliorer la performance de la base de données.

Chaque nœud dispose d'une configuration identique pour assurer une haute disponibilité en cas de panne d'un des nœuds.

Installation et configuration des 3 nœuds :

Nous commençons par l'installation de mysql-server en fesant : sudo apt install mysql-server

Il faut s'assurer que mysql est installé sur chaque noeud

Ensuite, configurer les paramètres de mysql pour chaque nœud. En éditant le fichier /etc/mysql/mysql.conf.d/mysqld de chaque nœud, on ajoute les paramètres de configuration appropriés pour permettre la réplication.

Par exemple pour l'image ci-dessous nous entrons comme port : 3307 tout en précisant son adresse ip et le server-id pour le premier nœud.

```
GNU nano 4.8
                                                                /etc/mysql/mysql.conf.d/mysqld.cnf
  The following values assume you have at least 32M ram
user
                  = mysql
               = /var/run/mysqld/mysqld.pid
= /var/run/mysqld/mysqld.sock
                 = 3307
 port
# If MySQL is running as a replication slave, this should be
# changed. Ref https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/server-system-variables.html#sysvar_tmpdir
# Instead of skip-networking the default is now to listen only on # localhost which is more compatible and is not less secure.
                         = 192.168.1.18
bind-address
  GNU nano 4.8
                                                                                 /etc/mysql/mysql.conf.d/mysc
log_error = /var/log/mysql/error.log
= /var/log/mysql/mysql-bin.log
# binlog_expire_logs_seconds = 2592000
max_binlog_size = 100M
# binlog_do_db
 binlog_do_db
```

On se connecte à la base de donnée par mysql -u root -p

```
root@osboxes:/home# mysql -u root -p
Enter password:
Welcome to the MySQL monitor. Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 16
Server version: 8.0.32-0ubuntu0.20.04.2 (Ubuntu)

Copyright (c) 2000, 2023, Oracle and/or its affiliates.

Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective owners.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.
```

Je souhaite rentrer mon fichier sql dans la base de données. Pour se faire, on procède d'abord par la création d'une nouvelle base de données(database) par CREATE DATABASE;

Une fois la base crée et à l'intérieur de celle-ci, j'accède à la base en faisant source /chemin/du/fichier.sql

```
mysql> source /home/osboxes/Downloads/dump.sql

② (知) 過少二回帰親(多のcru.doc)
```

Apres cela, on peut commencer à configurer notre proxysgl.

# Mise en place du Proxysql

Le rôle du ProxySQL est d'améliorer les performances, la disponibilité et la sécurité des systèmes de base de données en agissant comme une couche intermédiaire entre les applications et les serveurs de base de données.

Installation et configuration du proxysql :

Nous commençons par l'installation de proxysql en allant sur le site officiel de proxysql et télécharger là-bas la version approprié pour le system d'exploitation pour par la suite le dépaqueter à l'aide de dpkg.

```
osboxes@osboxes:~$ apt-cache policy proxysql
proxysql:
    Installed: 2.5.1
    Candidate: 2.5.1
    Version table:
    *** 2.5.1 100
        100 /var/lib/dpkg/status

osboxes@osboxes:~$

Taperici pour rechercher
```

En éditant le fichier de configuration de proxysql /etc/proxysql.cnf, nous precisions dans l'admin\_variables le port et l'adresse ip de la machine.

```
mysql_variables=
        read_timeout=5000
        write_timeout=5000
        connect_timeout_server=5000
        connect_timeout_server_max=10000
        monitor_username="monitor"
        monitor_password="monitor_password"
        threads=4
        max_connections=2048
        default_query_delay=0
        default_query_timeout=36000000
        have_compress=true
        poll_timeout=2000
        interfaces="0.0.0.0:6033"
        default schema="information schema"
        stacksize=1048576
        server_version="5.5.30"
        monitor_history=600000
        monitor connect interval=60000
```

Nous configurons les connexions à chaque nœud de la base de données en utilisant les adresses IP et les ports que nous avions spécifiés précédemment.

Je configure les utilisateurs et les autorisations pour les connexions de base de données.

```
mysql_users =
                   username = "root"
                    password = "
                    default_hostgroup = 0
                   max_connections=1000
                    default_schema="test"
                    active = 1
          },
{    username ="proxy", password="proxy", default_hostgroup = 10 }
mysql_query_rules =
             rule_id=10, active=1, match_pattern="^SELECT .* FOR UPDATE$", destination_hostgroup=10},
rule_id=20, active=1, match_pattern="^SELECT .*$", destination_hostgroup=10},
rule_id=30, active=1, match_pattern=".*", destination_hostgroup=10}
mysql_replication_hostgroups=
{writer_hostgroup=10, reader_hostgroup=20, comment="gestionhotel"}
```

Une fois l'édition terminée, nous redémarrons le service pour prendre en compte les modifications. Le statut nous indique que le service est actif donc qu'il n'y a pas eu d'erreur.

Nous pouvons nous connecter ainsi à proxysql en tapant la commande ci-dessous tout en précisant le port. Il est nécessaire qu'on ait déjà créer un nouveau utilisateur qui nous permettra d'utiliser le proxysql.

```
root@osboxes:/home/osboxes# mysql -u myuser -p -h localhost -P 6032 --prompt='ProxySQLAdmin> '
Enter password:
Welcome to the MySQL monitor. Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 4957
Server version: 8.0.32-0ubuntu0.20.04.2 (Ubuntu)

Copyright (c) 2000, 2023, Oracle and/or its affiliates.

Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective owners.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.

ProxySQLAdmin>
```

Pour configurer la réplication Mysql entre les nœuds, nous pouvons utiliser la commande change master to ... sur chaque nœud pour activer la réplication (sachant qu'avant de pouvoir utiliser cette commande il faudra activer la variable @@global.gtid\_mode).

Nous pouvons remarquer que nous avons la possibilité d'utiliser notre base de données.

```
ProxySQLAdmin> show databases;
| Database
| gestionHotel
 gestionhotel
 information_schema |
 mysql
 performance_schema |
sys
6 rows in set (0.51 sec)
ProxySQLAdmin> use gestionhotel;
Reading table information for completion of table and column names
You can turn off this feature to get a quicker startup with -A
Database changed
ProxySQLAdmin> show tables;
| Tables_in_gestionhotel |
| categorie
chambre
client
| etage
| reservation
| service
6 rows in set (0.05 sec)
ProxySQLAdmin>
```

# Rapport d'installation Flutter sur Windows

1-Tout d'abord, téléchargez et installez Visual Studio Code à partir du site officiel : https://code.visualstudio.com/

2-Ensuite, installez la dernière version de Dart SDK sur votre ordinateur en suivant les instructions du site officiel de Dart : Installer le SDK Flutter sur Windows

Pour commencer, nous allons télécharger et installer le SDK Flutter sur notre PC Windows. Vous pouvez vous rendre sur le site de Flutter pour télécharger la dernière version du SDK:

https://flutter.dev/docs/get-started/install/windows#get-the-flutter-sdk

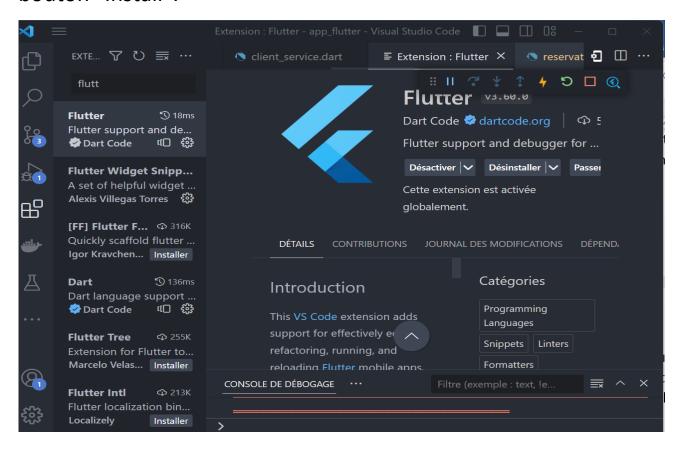
flutter\_windows\_3.7.7-stable.zip

Vous pouvez également utiliser la commande git si vous l'avez installé sur votre ordinateur pour télécharger la dernière version du SDK Flutter.

3-Téléchargez et installez Flutter en suivant les instructions du site officiel : https://flutter.dev/docs/get-started/install

4-Ouvrez Visual Studio Code et installez l'extension Flutter en accédant au menu Extensions (Ctrl+Shift+X), en tapant

"flutter" dans la barre de recherche et en cliquant sur le bouton "Install".



5-Redémarrez Visual Studio Code pour que les modifications prennent effet.

6-Ouvrez un projet Flutter existant ou créez un nouveau projet Flutter en utilisant la commande "Flutter: New Project" dans la palette de commandes

Creerun nouveau projet avec la commande :

S C:\Users\hassan\Documents\app\_flutter> create my app flutter

.

7-Ensuite, pour configurer les chemins d'accès à Flutter et à Dart SDK, accédez aux préférences de Visual Studio Code (Ctrl+,) et recherchez "Flutter". Vous devriez voir des options pour définir le chemin d'accès à Flutter et à Dart SDK.

8-Pour vous assurer que tout fonctionne correctement, ouvrez un fichier Dart dans votre projet et exécutez la commande "Flutter: Run" dans la palette de commandes. Cela devrait lancer l'application sur l'émulateur ou le périphérique connecté. Et voilà, en suivant toutes ces étapes nous sommes prêt à commencer à développer des applications avec Flutter sur Visual Studio Code !hift+P) et suivez les instructions.

```
EXPLORATEUR ··· int.dart
> ÉDITEURS OUVERTS food
C
                                                            import 'package:flutter, material and 'package:flutter, material and 'package:flutter, material and 'package:flutter, material and 'package:food/ServicePreference.dart'; import 'package:food/login_page.dart'; import 'package:shared_preferences/shared_preferenceimport 'Welcome_page.dart';

✓ APP_FLUTTER

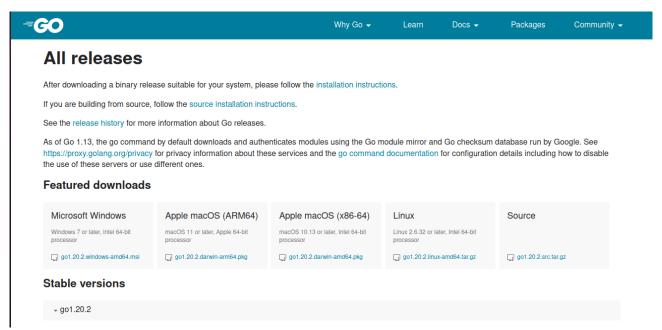
                 client_service.dart
               Ajout_Client.... M
AjoutReserva... M
                                                                 const d_red = □const Color(0xFFF9717D);
Run|Debug|Profile
void main() {
               Chambre_Hotel.dart
               delayed_animation...
                                                                     runApp( MyApp());
               Gestion_Hotel.dartlogin_page.dart
                                                                 class MyApp extends StatelessWidget {
                                                                    Future<bool?> estInscrit()async{
  final prefs= await ServicePreferences.pref;
  return prefs.getBool('inscrit');
}
               MainMenuPage.dart
                Menu.dart
                                                                     @override
Widget build(BuildContext context) {
  return MaterialApp(
    title: 'Gestion des Hotels',
          > STRUCTURE
           > CHRONOLOGIE
             DEPENDENCIES
```

# Installation de Go

Pour installer Go sur Ubuntu, le moyen le plus simple est d'utiliser la commande apt-get :

sudo apt-get update && sudo apt-get -y install golang-go

ou bien Allez dans <a href="https://go.dev/">https://go.dev/</a> puis dans notre cas choisir linux



Le fichier apres téléchargement il faudra décompresser



Une fois installer notre premier programme exécuté

Ce code nous montre que l'installation à bien fonctionné et affiche bonjour

Connexion à une base de données

Premier méthode exécuté en local

visualisation sur le net

```
← → C | localhost:8080/clients

[{"id_client":1,"nom_client":"cisse","prenom_client":"mouhamed","adresse_client":"rufisque","telephone_client":777},
{"id_client":2,"nom_client":"dieng","prenom_client":"mbaye","adresse_client":"rufisque","telephone_client":888}]
```

Nous voyons l'ensemble des clients dans ces captures donc notre méthode fonctionne

Apres Nous avons terminé le crud en ajoutant les méthodes put, post et delete

```
// Insérez le nouveau client dans la base de données
result, err := do.Exec('INSERT INTO Client (nom_client, prenom_client, adresse_client, telephone_client) VALUES (?, ?, ?, ?)*, newClient.Nom_client, newClient, newClient
return

// Retroy err. Error(), http.StatusInternalServerError)
// Retroy err. is 'result.LastInsertId()
// Retroy err. is 'result.RoughTected()
// Retroy err
```

Voici les structures crées pour ce projet

Comme vous le voyez dans ce code nous avons à partir de ces structures nous avons créé des méthodes pouvant répondre au besoin de notre hôtel

Voici quelques méthodes

```
## Activites  #
```

#### Conclusion

Ce projet a été une expérience enrichissante pour toute l'équipe. Nous avons pu mettre en pratique nos connaissances en analyse de code, en conception d'applications, en développement d'API et en développement d'applications desktop et mobile. Nous espérons que ce projet sera utile pour d'autres développeurs et pour les entreprises du secteur hôtelier.