

Exercices : Introduction au Web

Filière : Informatique de Développement d'Applications (IDA)

Date : 8 juillet 2025

Exercices pratiques pour maîtriser les bases du développement web (HTML, CSS, JavaScript)

Table des matières

1	Exercice 1 : Créer une page web simple	2
1.1	Objectif	2
1.2	Instructions	2
1.3	Code de départ	2
2	Exercice 2 : Personnaliser une page avec une liste	2
2.1	Objectif	2
2.2	Instructions	2
2.3	Code de départ	3
3	Exercice 3 : Ajouter de l'interactivité avec JavaScript	3
3.1	Objectif	3
3.2	Instructions	3
3.3	Code de départ	4
4	Exercice 4 : Créer une page avec une image et accessibilité	4
4.1	Objectif	4
4.2	Instructions	4
4.3	Code de départ	4
5	Exercice 5 : Utiliser les outils de développement	5
5.1	Objectif	5
5.2	Instructions	5
6	Exercice 6 : Créer une page web avancée	5
6.1	Objectif	5
6.2	Instructions	5
6.3	Code de départ	6

1 Exercice 1 : Créer une page web simple

1.1 Objectif

Créer une page web avec un titre, un paragraphe et un bouton qui affiche une alerte lorsqu'on clique dessus.

1.2 Instructions

1. Créez un fichier `index.html`.
2. Ajoutez un titre `<h1>` avec le texte "Bienvenue sur mon site".
3. Ajoutez un paragraphe `<p>` avec une phrase de votre choix.
4. Ajoutez un bouton qui, lorsqu'on clique dessus, affiche une alerte avec le message "Bonjour!".
5. Appliquez un style CSS pour :
 - Centrer le texte du `<h1>` et le mettre en couleur #2c3e50 (bleu foncé).
 - Donner au bouton un fond #3498db (bleu clair) et une couleur de texte blanche.
 - Ajouter un effet de survol (`:hover`) pour que le fond du bouton devienne #2980b9.
6. Enregistrez et ouvrez la page dans un navigateur pour tester.

1.3 Code de départ

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="fr">
3 <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <title>Exercice 1</title>
6     <style>
7         /* Ajoutez votre CSS ici */
8     </style>
9 </head>
10 <body>
11     <!-- Ajoutez votre HTML ici -->
12     <script>
13         // Ajoutez votre JavaScript ici
14     </script>
15 </body>
16 </html>
```

2 Exercice 2 : Personnaliser une page avec une liste

2.1 Objectif

Créer une page web avec une liste non ordonnée et personnaliser son apparence avec CSS.

2.2 Instructions

1. Créez un fichier `liste.html`.
2. Ajoutez un titre `<h1>` avec le texte "Mes hobbies".

3. Créez une liste non ordonnée `` avec au moins 3 éléments `` décrivant vos hobbies.
4. Appliquez un style CSS pour :
 - Centrer la liste et utiliser des puces carrées (`list-style-type: square`).
 - Donner une couleur de fond `#ecf0f1` au body.
 - Changer la couleur du texte de la liste à `#e67e22` (orange).
5. Ajoutez un paragraphe sous la liste avec une phrase décrivant pourquoi vous aimez ces hobbies.
6. Testez la page dans un navigateur.

2.3 Code de départ

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="fr">
3 <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <title>Exercice 2</title>
6     <style>
7         /* Ajoutez votre CSS ici */
8     </style>
9 </head>
10 <body>
11     <!-- Ajoutez votre HTML ici -->
12 </body>
13 </html>
```

3 Exercice 3 : Ajouter de l'interactivité avec JavaScript

3.1 Objectif

Créer une page avec un bouton qui change le texte d'un paragraphe lorsqu'on clique dessus.

3.2 Instructions

1. Créez un fichier `interactif.html`.
2. Ajoutez un titre `<h1>` avec le texte "Page interactive".
3. Ajoutez un paragraphe `<p>` avec le texte initial "Cliquez sur le bouton pour changer ce texte!".
4. Ajoutez un bouton avec le texte "Changer le texte".
5. Utilisez JavaScript pour que, lorsqu'on clique sur le bouton, le texte du paragraphe devienne "Le texte a été changé!".
6. Appliquez un style CSS pour :
 - Centrer tout le contenu (titre, paragraphe, bouton).
 - Donner au bouton un fond `#e74c3c` (rouge) et un texte blanc.
 - Ajouter un effet de survol pour que le fond du bouton devienne `#c0392b`.
7. Testez la page dans un navigateur et vérifiez l'interactivité.

3.3 Code de départ

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="fr">
3 <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <title>Exercice 3</title>
6     <style>
7         /* Ajoutez votre CSS ici */
8     </style>
9 </head>
10 <body>
11     <!-- Ajoutez votre HTML ici -->
12     <script>
13         // Ajoutez votre JavaScript ici
14     </script>
15 </body>
16 </html>
```

4 Exercice 4 : Créer une page avec une image et accessibilité

4.1 Objectif

Créer une page avec une image, améliorer son accessibilité et utiliser des balises sémantiques.

4.2 Instructions

1. Créez un fichier `image.html`.
2. Utilisez une structure sémantique avec `<header>`, `<main>` et `<footer>`.
3. Dans `<header>`, ajoutez un titre `<h1>` avec le texte "Ma galerie".
4. Dans `<main>`, ajoutez une image avec l'URL `https://via.placeholder.com/400` et un attribut `alt` descriptif (ex. : "Image décorative pour ma galerie").
5. Dans `<footer>`, ajoutez un paragraphe avec le texte "Créé par [Votre prénom]".
6. Appliquez un style CSS pour :
 - Centrer l'image et lui donner une bordure de 2px solide noire.
 - Donner une couleur de fond `#f5f5f5` au `body`.
 - Mettre le texte du `<footer>` en italique et en couleur `#7f8c8d`.
7. Validez votre code HTML avec le validateur W3C (<https://validator.w3.org/>).

4.3 Code de départ

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="fr">
3 <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <title>Exercice 4</title>
6     <style>
7         /* Ajoutez votre CSS ici */
8     </style>
```

```
9 </head>
10 <body>
11     <!-- Ajoutez votre HTML ici -->
12 </body>
13 </html>
```

5 Exercice 5 : Utiliser les outils de développement

5.1 Objectif

Explorer les outils de développement du navigateur pour déboguer et modifier une page web.

5.2 Instructions

1. Prenez le fichier `interactif.html` de l'Exercice 3.
2. Ouvrez la page dans un navigateur et activez les outils de développement (clic droit > Inspecter ou F12).
3. Dans l'onglet "Elements", trouvez la règle CSS du `<h1>` et changez temporairement sa couleur à `#27ae60` (vert).
4. Dans l'onglet "Console", testez un script JavaScript en tapant `document.querySelector('p').innerHTML = 'Texte modifié depuis la console !';` et observez le résultat.
5. Ajoutez une nouvelle règle CSS dans votre fichier pour que le paragraphe ait une taille de police de 18px.
6. Rechargez la page et vérifiez que la modification CSS est permanente.

6 Exercice 6 : Créer une page web avancée

6.1 Objectif

Créer une page web avec un en-tête, une liste, un bouton interactif et des styles avancés.

6.2 Instructions

1. Créez un fichier `avance.html`.
2. Ajoutez une structure sémantique avec `<header>`, `<main>` et `<footer>`.
3. Dans `<header>`, ajoutez un titre `<h1>` avec le texte "Mon portfolio".
4. Dans `<main>`, ajoutez :
 - Une liste non ordonnée `` avec 4 éléments représentant vos projets (ex. : "Projet 1 : Site web personnel").
 - Un bouton qui, lorsqu'on clique dessus, change la couleur de la liste à `#1976d2` (bleu).
5. Dans `<footer>`, ajoutez un lien hypertexte vers <https://www.w3schools.com> avec le texte "Ressources W3Schools".
6. Appliquez un style CSS pour :
 - Centrer tout le contenu.
 - Donner une couleur de fond `#dfe6e9` au body.

- Styliser le bouton avec un fond #d81b60 (rose) et un effet de survol (#ad1457).
- Mettre le lien du <footer> en couleur #2980b9.

7. Testez la page dans un navigateur et vérifiez l'interactivité du bouton.

6.3 Code de départ

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="fr">
3 <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <title>Exercice 6</title>
6     <style>
7         /* Ajoutez votre CSS ici */
8     </style>
9 </head>
10 <body>
11     <!-- Ajoutez votre HTML ici -->
12     <script>
13         // Ajoutez votre JavaScript ici
14     </script>
15 </body>
16 </html>
```