



TP4 Compte rendu

Module GL et IL

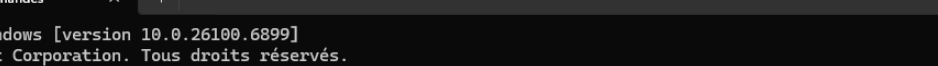
Filière : Ingénierie logicielle

Niveau : Deuxième année

Réalisé par : Moutaouikil Mohamed

Configurations :

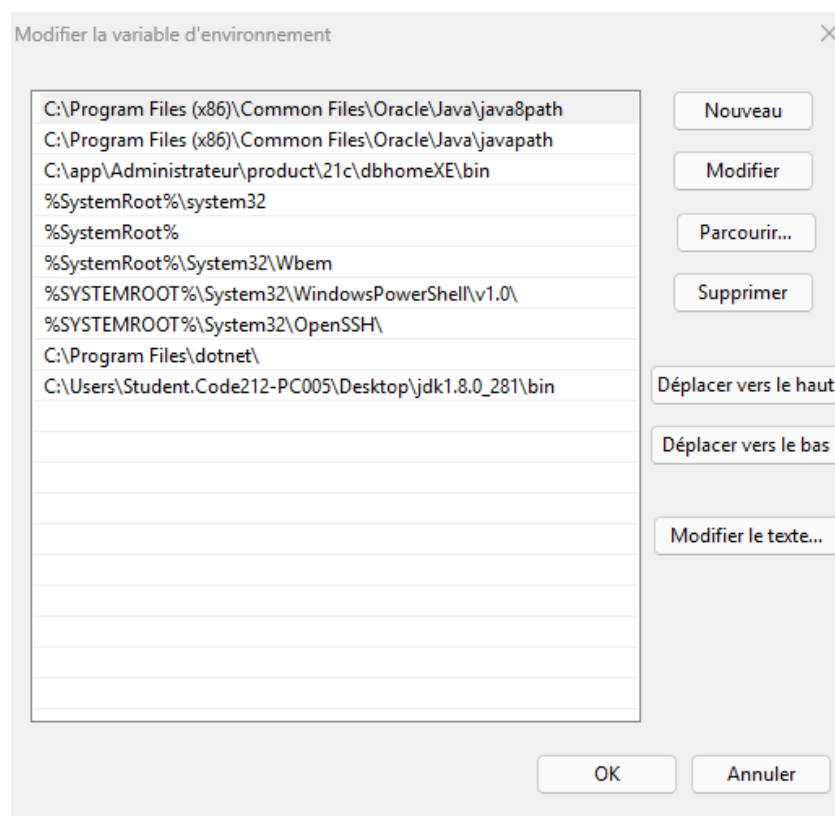
le jdk 1.8 est déjà bien installé et configuré dans la machine , la version est adapté et le variable d' environnement est réglé.



```
Microsoft Windows [version 10.0.26100.6899]
(c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\Student.Code212-PC005>java -version
java version "1.8.0_421"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_421-b09)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.421-b09, mixed mode)

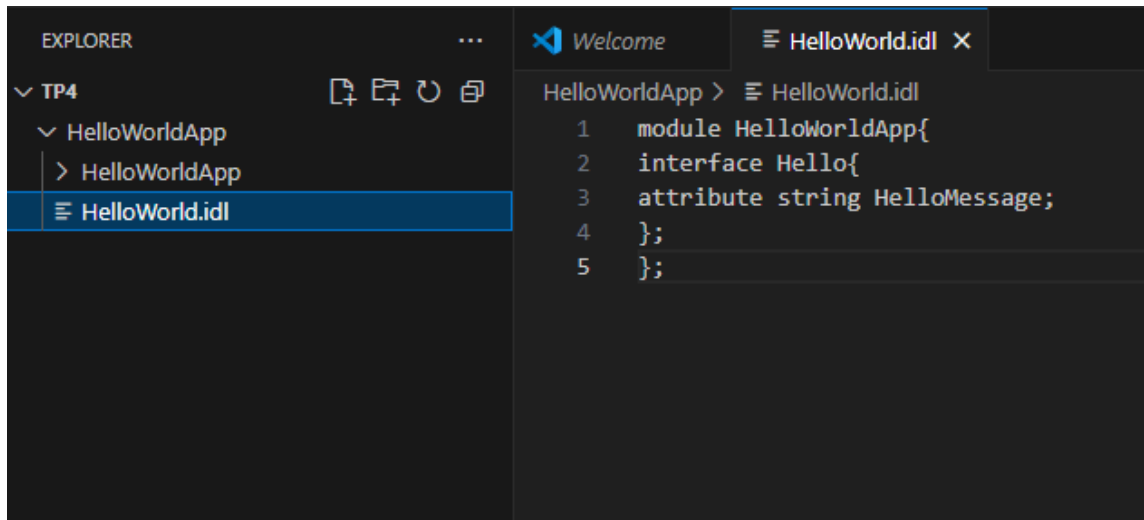
C:\Users\Student.Code212-PC005>
```



Création des applications Client / Serveur

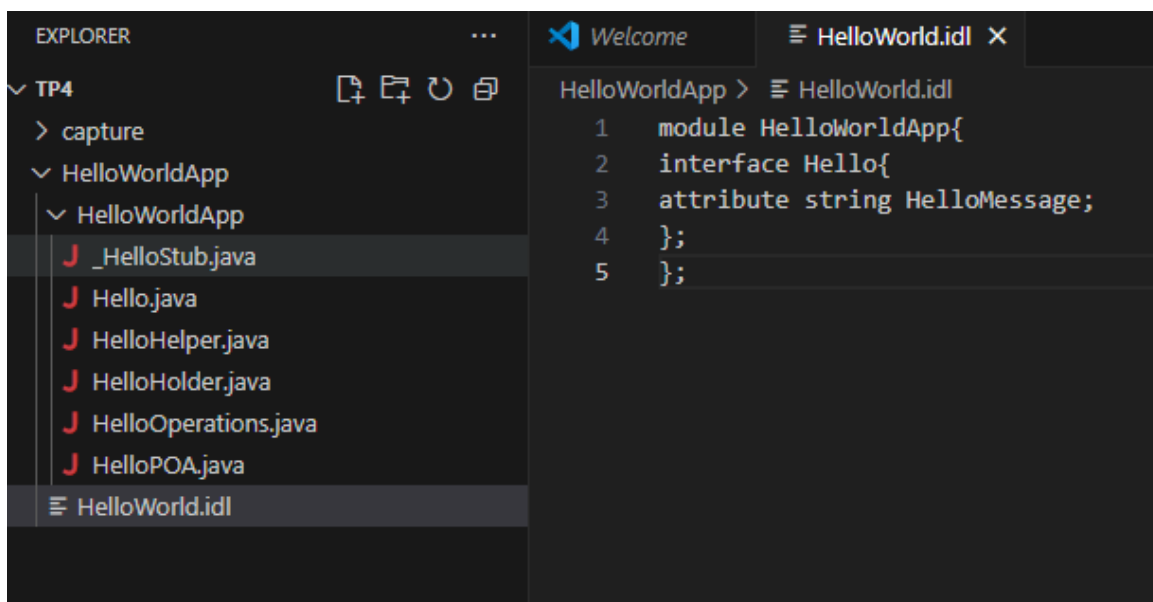
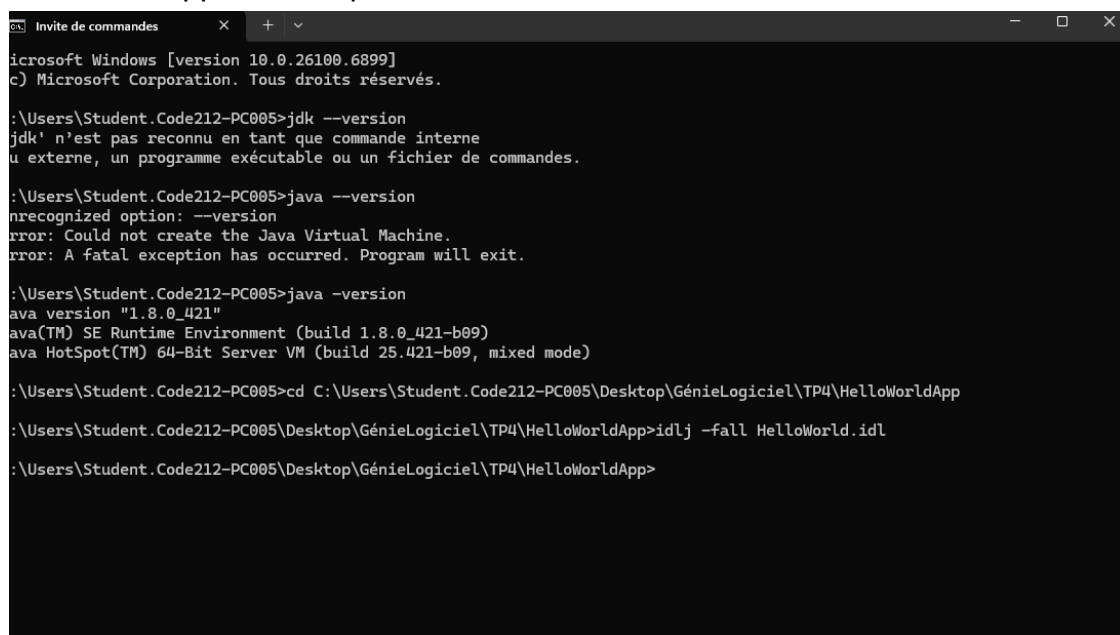
La première étape est de créer le fichier IDL

On remplit le fichier idl par ce contenu et on compile après



2- Compilation du fichier IDL

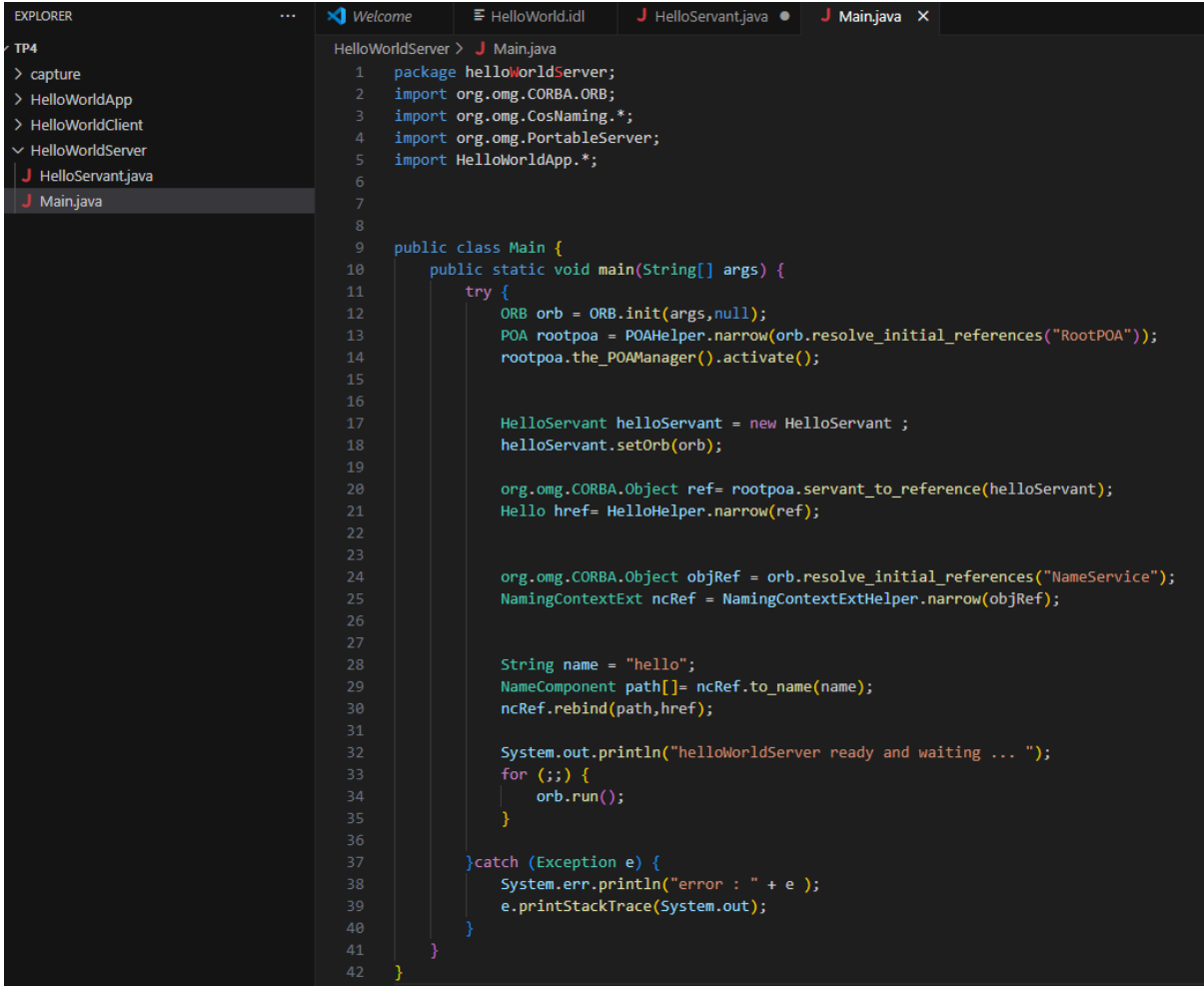
Après la compilation on peut visualiser les fichier suivant est apparu dans le dossier HelloWorldApp , on compile avec la commande suivant :



3- Création du serveur

On créer un module Client avec une classe main qui va être remplie par le contenu suivant :

Fichier main et HelloServant



```
1 package helloWorldServer;
2 import org.omg.CORBA.ORB;
3 import org.omg.CosNaming.*;
4 import org.omg.PortableServer;
5 import HelloWorldApp.*;
6
7
8
9 public class Main {
10     public static void main(String[] args) {
11         try {
12             ORB orb = ORB.init(args,null);
13             POA rootpoa = POAHelper.narrow(orb.resolve_initial_references("RootPOA"));
14             rootpoa.the_POAManager().activate();
15
16
17             HelloServant helloServant = new HelloServant ;
18             helloServant.setOrb(orb);
19
20             org.omg.CORBA.Object ref= rootpoa.servant_to_reference(helloServant);
21             Hello href= HelloHelper.narrow(ref);
22
23
24             org.omg.CORBA.Object objRef = orb.resolve_initial_references("NameService");
25             NamingContextExt ncRef = NamingContextExtHelper.narrow(objRef);
26
27
28             String name = "hello";
29             NameComponent path[]= ncRef.to_name(name);
30             ncRef.rebind(path,href);
31
32             System.out.println("helloWorldServer ready and waiting ... ");
33             for (;;) {
34                 orb.run();
35             }
36
37         }catch (Exception e) {
38             System.err.println("error : " + e );
39             e.printStackTrace(System.out);
40         }
41     }
42 }
```

3- Création du Client:

On créer un module Serveur, et un fichier main et class Serveur qui ont être remplie par le contenu suivant :

Fichier Main

