

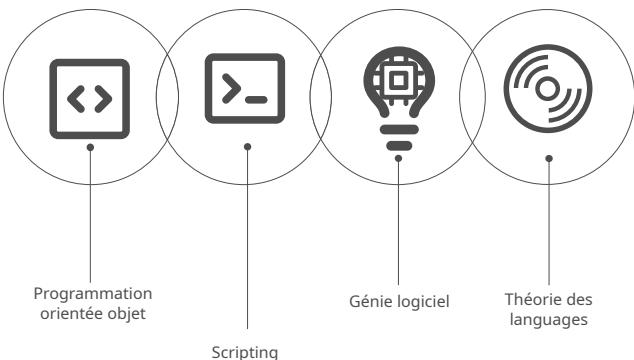
## PRÉSENTATION

Je suis Laérian, un étudiant de 21 ans en informatique à l'ENSEEIHT de Toulouse en France. Je me spécialise dans la programmation orientée objet et le génie logiciel.

J'ai commencé mon parcours par des scripts shell sur l'ordinateur Linux familial à l'âge de 9 ans, pour faire des petits jeux en mode texte. J'ai rapidement découvert Scratch, puis Python, qui est le langage que je connais le mieux aujourd'hui. Depuis, j'ai appris le C++, le C, le C#, le Java, et je suis actuellement en train d'apprendre Ada et Rust.

Bien que je n'aie pas encore d'expérience professionnelle, j'ai participé à de nombreux projets dont Drehmal, un jeu pour lequel j'ai réalisé des modèles, des animations et un installateur autonome en utilisant le moteur libre et open-source Godot Engine.

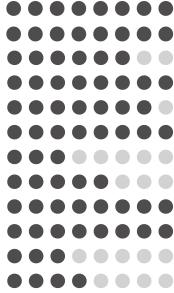
## MES SPECIALITÉS



## CAPACITÉS

### 01 Languages et Logiciels

Python  
Shell  
C++  
Godot Engine  
C#  
HTML & CSS  
Rust  
C  
GIMP  
Blender  
Ada  
Java



### 02 Connaissances Générales

Programmation orientée objet  
Conception UI/UX  
Génie logiciel  
Scripting à usage général  
Workflow sans interface  
utilisateur/à base de terminal  
Modélisation 3D  
--> Shading-Compositing-Rendering  
--> Hard-Surface, Organique, Sculpture  
--> VFX, simulations, tracking

## LANGUES & INTERNATIONAL



FRANÇAIS  
Langue de naissance



ANGLAIS  
Niveau C2/Natif  
Certifié C1 (2021)



ALLEMAND  
Certifié B1 (2018)

## ÉDUCATION

De Septembre 2023 à Aujourd'hui.  
Elève en Sciences du Numérique.  
ENSEEIHT de Toulouse. France.

De Septembre 2022 à Juin 2023  
PSI\* (Physique et Sciences de l'Ingénieur).  
CPGE Châtelet de Douai. France.

De Septembre 2021 à Juillet 2022.  
PCSI (Physique, Chimie et Sciences de l'Ingénieur).  
CPGE Châtelet de Douai. France.

De Septembre 2022 à Juin 2023  
Sciences (Mathématiques, Physique/Chimie, Numérique & Sciences Informatiques).  
Lycée Queneau de Villeneuve-d'Ascq. France. (Terminale)  
Lycée Rostand de Roubaix. France (Seconde et Première)

## PROJETS



Drehmal : PRIMORDIAL  
Model artist / Animateur.  
Créateur d'un logiciel installateur .



MoutonSuite  
Suite de logiciels légers à usage personnel, libres et open-source.  
Contient actuellement :  
- un color picker  
- une soundboard  
- un générateur Markdown pour arbres filesystems



MATH.en.JEANS  
Edition 2017-2018  
Sujet : "Avalanches"  
Écriture d'un programme Python destiné à l'usage de mon équipe

## PASSIONS & OCCUPATIONS



Cinema



Musique



3D Modeling



Animation



Game Dev



VTT



Peinture



Mixologie



Photographie  
Expérimentale



Physique