

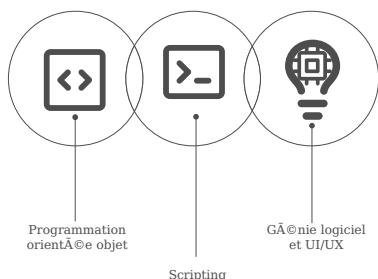
## PRÄSENTATION

Je suis LaA©rian, un Àtudiant de 20 ans en informatique À l'ENSEEIHT de Toulouse en France. Je me spâcialise dans la programmation orientÃ©e objet et le gÃ©nie logiciel.

J'ai commencÃ© mon parcours par des scripts shell sur l'ordinateur Linux familial À l'Ãge de 9 ans, pour faire des petits jeux en mode texte. J'ai rapidement dÃ©couvert Scratch, puis Python, qui est le langage que je connais le mieux aujourd'hui. Depuis, j'ai appris le C++, le C, le C#, le Java, et je suis actuellement en train d'apprendre Ada et Rust.

Bien que je n'aie pas encore d'expÃrience professionnelle, j'ai participÃ© À de nombreux projets dont Drehmal, un jeu pour lequel j'ai rÃ©alisÃ© des modÃ©les, des animations et un installateur autonome en utilisant le moteur libre et open-source Godot Engine.

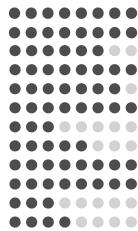
## MES SPECIALITÃ‰S



## CAPACITÃ‰S

## 01 Languages et Logiciels

Python  
Shell  
C++  
Godot  
C#  
HTML & CSS  
Rust  
C  
GIMP  
Blender  
Ada  
Java



## 02 Connaissances GÃ©nÃ©rales

Programmation orientÃ©e objet  
Conception UI/UX  
GÃ©nie logiciel  
Scripting À usage gÃ©nÃ©ral  
Workflow sans interface  
utilisateur/À base de terminal  
ModÃ©lisation 3D  
--> Shading-Compositing-Rendering  
--> Hard-Surface, Organique, Sculpture  
--> VFX, simulations, tracking

## PROJETS



**Drehmal : PRIMI@RDIAL**  
Model artist / Animateur.  
CrÃ©ateur d'un logiciel installeur .



**MAT.en.JEANS**  
Edition 2017-2018  
Sujet : "Avalanches"  
Ã‰criture d'un programme  
Python destinÃ© À l'usage  
de mon Ã©quipe

## LANGUES &amp; INTERNATIONAL



## PASSIONS &amp; OCCUPATIONS

