

PRÉSENTATION

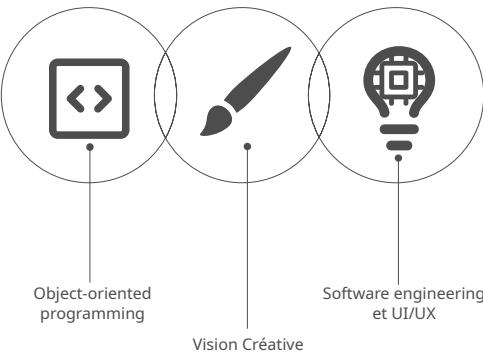
Je suis Laérian, un étudiant de 21 ans en informatique à l'ENSEEIHT de Toulouse en France. Je me spécialise dans la programmation orientée objet et le génie logiciel.

J'ai commencé mon parcours par des scripts shell sur l'ordinateur Linux familial à l'âge de 9 ans, pour faire des petits jeux en mode texte. J'ai rapidement découvert Scratch, puis Python, qui est le langage que je connais le mieux aujourd'hui. Depuis, j'ai appris le C++, le C, le C#, le Java, et je suis actuellement en train d'apprendre Ada et Rust.

Bien que je n'aie pas encore d'expérience professionnelle, j'ai participé à de nombreux projets dont Drehmal, un jeu pour lequel j'ai réalisé des modèles, des animations et un installateur autonome en utilisant le moteur libre et open-source Godot Engine.

Durant mes années à l'ENSEEIHT, j'ai eu l'occasion d'être Président d'AC7PT, association d'inclusivité et de bien-être étudiant, Président des !Improbables, le club d'impro, et Vice-Président de 7Fault, le club de game development. J'ai aussi durant ma 3A obtenu le rôle de délégué du département Sciences du Numérique.

MES SPÉCIALITÉS



Object-oriented programming

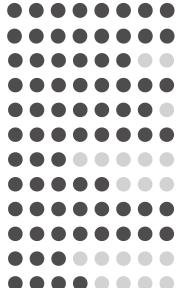
Vision Créative

Software engineering et UI/UX

MES TALENTS

01 Languages & Software

- C++
- Shell
- Java
- Godot
- Python
- HTML & CSS
- Rust
- C
- Image Editing
- Blender
- Ada
- C#



02 Forces

- Creatif et innovateur
- Passionné par mon travail
- Apprends vite

03 Domaines

- Software Engineering
- Game Development
- Game Design
- Project Management
- & Architecture

MES LANGUAGES



FRANÇAIS
Langue principale



ANGLAIS
C2
Certifié C1 (2021)



ALLEMAND
Certifié B1 (2018)

EDUCATION

De Septembre 2023 à Aujourd'hui.
Sciences du Numérique.
ENSEEIHT, Toulouse. France.

De Septembre 2022 à Juin 2023
PSI*.
CPGE Châtelet de Douai. France.

De Septembre 2021 à Juillet 2022.
PCSI.
CPGE Châtelet de Douai. France.

De Septembre 2022 à Juin 2023
Baccalauréat Scientifique.
Lycée Queneau de Villeneuve-d'Ascq. France. (Terminale)
Lycée Rostand de Roubaix. France (Seconde & Première)

MES PROJETS



Drehmal : PRIMORDIAL
Model artist / Animateur.
Développement d'un installer .



MATh.en.JEANS (Edition 2017-2018)
Sujet : "Avalanches"
Modélisation du problème avec Python pour permettre des simulations



Stage de 1ère Année (2 mois)
IRIT
Institut de Recherche en Informatique de Toulouse

Modélisation d'un outil de reconstruction 3D dans le logiciel Blender.
Création d'un dataset d'images pour tester l'algorithme.
Création de modèles et images pour tester les limites de l'algorithme.



Stage de 2e Année (3 mois)
Lux Nova Studio
Game Development Studio

.Creative Director, programmeur, designer, et artiste.
Responsable de l'architecture du projet, organisation de l'équipe, code management via GitHub et décisions créatives finales.

MES PASSIONS



Cinéma



Musique



3D Modeling



Animation



Game Dev



Vélo



Peinture



Mixologie



Photographie Experimentale



Physique