

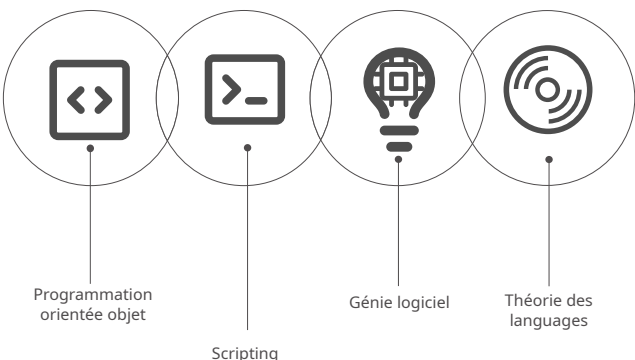
PRÉSENTATION

Je suis Laérian, un étudiant de 21 ans en informatique à l'ENSEEIH de Toulouse en France. Je me spécialise dans la programmation orientée objet et le génie logiciel.

J'ai commencé mon parcours par des scripts shell sur l'ordinateur Linux familial à l'âge de 9 ans, pour faire des petits jeux en mode texte. J'ai rapidement découvert Scratch, puis Python, qui est le langage que je connais le mieux aujourd'hui. Depuis, j'ai appris le C++, le C, le C#, le Java, et je suis actuellement en train d'apprendre Ada et Rust.

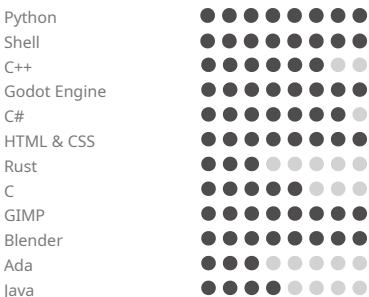
Bien que je n'aie pas encore d'expérience professionnelle, j'ai participé à de nombreux projets dont Drehmal, un jeu pour lequel j'ai réalisé des modèles, des animations et un installateur autonome en utilisant le moteur libre et open-source Godot Engine.

MES SPECIALITÉS



CAPACITÉS

01 Languages et Logiciels



02 Connaissances Générales

Programmation orientée objet
Conception UI/UX
Génie logiciel
Scripting à usage général
Workflow sans interface
utilisateur/à base de terminal
Modélisation 3D
--> Shading-Compositing-Rendering
--> Hard-Surface, Organique, Sculpture
--> VFX, simulations, tracking

LANGUES & INTERNATIONAL



ÉDUCATION

De Septembre 2023 à Aujourd'hui.
Élève en Sciences du Numérique.
ENSEEIH de Toulouse. France.

De Septembre 2022 à Juin 2023
PSI* (Physique et Sciences de l'Ingénieur).
CPGE Châtelet de Douai. France.

De Septembre 2021 à Juillet 2022.
PCSI (Physique, Chimie et Sciences de l'Ingénieur).
CPGE Châtelet de Douai. France.

De Septembre 2022 à Juin 2023
Sciences (Mathématiques, Physique/Chimie, Numérique & Sciences Informatiques).
Lycée Queneau de Villeneuve-d'Ascq. France. (Terminale)
Lycée Rostand de Roubaix. France (Seconde et Première)

PROJETS



Drehmal : PRIMQRDIAL
Model artist / Amateur.
Créateur d'un logiciel installateur .



MoutonSuite
Suite de logiciels légers à usage personnel, libres et open-source.
Contient actuellement :
- un color picker
- une soundboard
- un générateur Markdown pour arbres filesystems



MATH.en.JEANS
Edition 2017-2018
Sujet : "Avalanches"
Écriture d'un programme Python destiné à l'usage de mon équipe

PASSIONS & OCCUPATIONS

