

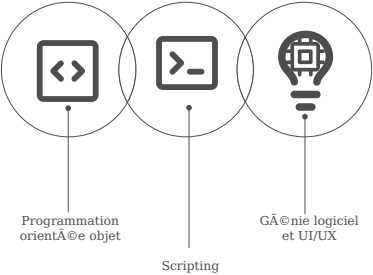
PRÄ©SENTATION

Je suis LaA©rian, un À©tudiant de 20 ans en informatique À l'ENSEEIH de Toulouse en France. Je me spÄ©cialise dans la programmation orientÄ©e objet et le gÄ©nie logiciel.

J'ai commencÄ© mon parcours par des scripts shell sur l'ordinateur Linux familial À l'Äge de 9 ans, pour faire des petits jeux en mode texte. J'ai rapidement dÄ©couvert Scratch, puis Python, qui est le langage que je connais le mieux aujourd'hui. Depuis, j'ai appris le C++, le C, le C#, le Java, et je suis actuellement en train d'apprendre Ada et Rust.

Bien que je n'aie pas encore d'expÄ©rience professionnelle, j'ai participÄ© À de nombreux projets dont Drehmal, un jeu pour lequel j'ai rÄ©alisÄ© des modÄ©les, des animations et un installateur autonome en utilisant le moteur libre et open-source Godot Engine.

MES SPECIALITÄ©S



CAPACITÄ©S

01 Languages et Logiciels

Python	●●●●●●●●
Shell	●●●●●●●●
C++	●●●●●●●●
Godot	●●●●●●●●
C#	●●●●●●●●
HTML & CSS	●●●●●●●●
Rust	●●●●●●●●
C	●●●●●●●●
GIMP	●●●●●●●●
Blender	●●●●●●●●
Ada	●●●●●●●●
Java	●●●●●●●●

02 Connaissances GÄ©nÄ©rales

Programmation orientÄ©e objet
Conception UI/UX
GÄ©nie logiciel
Scripting À usage gÄ©nÄ©ral
Workflow sans interface utilisateur/À base de terminal
ModÄ©lisation 3D
--> Shading-Compositing-Rendering
--> Hard-Surface, Organique, Sculpture
--> VFX, simulations, tracking

LANGUES & INTERNATIONAL



Ä©DUCATION

- De Septembre 2023 À Aujourd'hui.
Computer Science Student.
ENSEEIH de Toulouse. France.
- De Septembre 2022 À Juin 2023
PSI* (Physique et Sciences de l'IngÄ©nieur).
CPGE ChÄ©telet de Douai. France.
- De Septembre 2021 À Juillet 2022.
PCSI (Physique, Chimie et Sciences de l'IngÄ©nieur).
CPGE ChÄ©telet de Douai. France.
- De Septembre 2022 À Juin 2023
Sciences (Mathématiques, Physique/Chimie, NumÄ©rique & Sciences Informatique)
LyÄ©e Queneau de Villeneuve-d'Ascq. France. (Terminale)
LyÄ©e Rostand de Roubaix. France (Seconde et PremiÄ©re)

PROJETS



Drehmal : PRIMÄ©RIAL
Model artist / Animateur.
CrÄ©ateur d'un logiciel installateur .



MATH.enJEANS
Edition 2017-2018
Sujet : "Avalanches"
Ä©criture d'un programme
Python destinÄ© À l'usage
de mon Ä©quipe

PASSIONS & OCCUPATIONS

