

# 秋风客

## 目录

作者信息 .....	2
声明 .....	2
前情提要.....	3
给守秘人的信息.....	3
车卡建议.....	3
导入 .....	4
模组正文.....	4
结局 .....	7
作者的话.....	7
附录 .....	8
NPC 和怪物 .....	8
神话生物.....	8
神秘书籍.....	8

## 作者信息

模组作者	联系方式		
隔夜星河	邮箱 575249268@qq.com		
允许转载	是	允许制作小说或视频	请联系作者
允许修改后发布	否	允许商业用途	否
备注	转载请保留作者名及本表格信息		

## 声明

图像资料及部分考据来源：李毓芳. 汉长安城的布局与结构[J]. 考古与文物, 1997(5):72-75.

本作品采用知识共享 署名-非商业性使用-禁止演绎 4.0 国际 许可协议进行许可。要查看该许可协议，可访问 <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/> 或者写信到 Creative Commons, PO Box 1866, Mountain View, CA 94042, USA。

# 秋风客

——茂陵刘郎秋风客，夜闻马嘶晓无迹

## 故事背景（内容提要）

事件发生在西汉征和二年（公元前 91 年），汉武帝刘彻时年 65 岁。

在前一年，即征和元年（公元前 92 年），汉武帝住在建章宫，时常感到身体不舒服，精神恍惚，记忆力大减。江充自以为与太子刘据、卫皇后有嫌隙，见汉武帝年纪已老，害怕汉武帝去世后被刘据诛杀，便定下奸谋，说汉武帝的病是因为有巫蛊作祟造成的。于是汉武帝派江充为使者，负责查出巫蛊案。江充率领胡人巫师檀何到各处掘地寻找木头人，并逮捕了那些用巫术害人，夜间守祷祝及自称能见到鬼魂的人，又命人事先在一些地方洒上血污，然后对被捕之人进行审讯，将那些染上血污的地方指为他们以邪术害人之处，并施以铁钳烧灼之刑，强迫他们认罪。

在征和二年初，江充先从后宫中汉武帝已很少理会的妃嫔的房间着手，然后依次搜寻，一直搜到皇后宫和太子宫中。并扬言：“在太子宫中找出的木头人最多，还有写在丝帛上的文字，内容大逆不道，应当奏闻陛下。”

PC 们是太子刘据所养宾客，在此危急之际，受太子所托，调查江充及巫蛊之祸的真相，助太子度过这场危机。

## 给守秘人的信息

巫蛊之祸是由幕后黑手胡人巫师檀何所发起的，针对汉武帝的一场阴谋，他借用江充对刘据及卫皇后的忌惮，首先试图排除

这位年轻力壮的太子。

檀何是黄衣之王哈斯塔的信徒，他的目的是将汉武帝洗脑，同时在长安召唤出黄衣王。

这场信仰的侵略早有伏笔，公元前 138 年（武帝建元三年），张骞出使西域，带回了许多西域特产，从此，大汉与西域的沟通也愈发频繁，黄衣教的信徒们发现了大汉这块新大陆。

前 120 年，始立上林乐府，李延年为协律都尉，乐府官员们因为收集民风乐曲，同时融合了西域传来的风格，兼之大多身具艺术细胞，成为了大汉第一批黄衣王的信徒。（以李延年为代表）

前 115 年，起柏梁台，做承露盘

前 112 年（元鼎五年），李延年妹李夫人为武帝幸，姐弟同时得幸，李家宠冠一时。

前 104 年，李夫人卒。柏梁台毁于大火。同年武帝起建章宫，又立承露盘仙人（在李延年献谗下，新造的仙人已经有几分黄衣王的相貌）

前 101 年，李家被族。

前 92 年，巫蛊祸起，胡人檀何成为江充宾客，开始利用承露盘仙人和掌握的巫术影响武帝的心智。并且向宫人们传授巫蛊之术，再通过巫蛊之祸迫害无辜，召唤迷雾并且借用灵魂制作木人。

前 91 年，江充构陷太子。而檀何的仪式也进入了尾声——长安已经被他所放出的迷雾完全孤悬，同外界隔离，檀何将以刘据的血肉作为最后的祭品，利用三千木人构成召唤的仪式，从已经被深深洗脑的刘彻身上召唤出黄衣王。

## 车卡建议

PC 是太子刘据所养的宾客，可以有各种各样的来历或目的，但必须隶属于太子。

推荐加点：侦察、历史、心理学、社交技能

## 导入

征和二年七月初七

故事开始时，PC 们被太子召集到城南的博望苑（与史实有出入），在路上，你们会发现长安城已经被大雾所笼罩。太子虽然身居高位仪表堂堂，待人接物却十分平和。见到 PC 们来，他也并不多加寒暄，直截了当地寻求你们帮助他度过这场难关。

对话中他会提到以下几点：

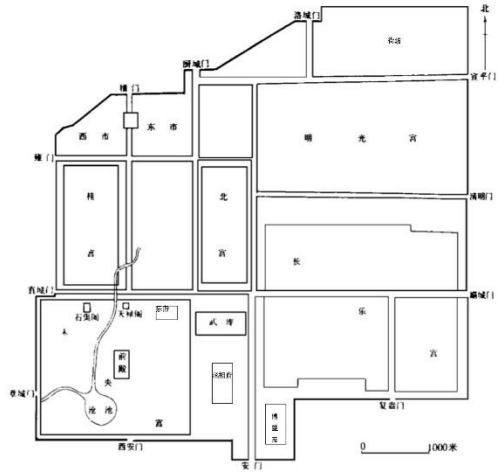
1. 父皇行事越发怪异，似乎对他和母后有所不满
2. 去年刘彻借狱中侠客朱安世上书，灭族前任丞相公孙贺一家
3. 公孙贺的夫人是卫皇后的姐姐，去年以来卫氏在朝中的势力几乎被连根拔起
4. 最重要的是，江充前几日向刘彻构陷说“在太子宫中找出的木头人最多，还有写在丝帛上的文字，内容大逆不道”
5. 他派出城外去建章宫伸冤的使者和其他打探消息的使者都不知所踪，或许是被这场大雾影响

他将自己的印玺交给了 PC，请求 PC 调查江充和这场大雾的源头，但务必不能伤害江充。

告别太子，PC 会在院中遇到一位老者，他会自明身份：自己是当朝少傅石德，是太子的老师，言语之间 PC 会知道他和太子是一根绳上的蚂蚱。他命令 PC 假如找到江充和他信任的胡人巫师，务必就地格杀。假如 PC 继续追问，石德会告诉 PC 他曾经向太子献过此计，但太子仁厚，不忍伤害重臣，若非长安已经被大雾隔绝，他甚至想要自己前往建章宫辩白请罪。

假如 PC 侦察博望苑，他们会发现这里布置简朴，可见太子之勤廉。

## 模组正文



此为汉长安城地图（有魔改）

假如 PC 们试图出城，他们会遭到怪物的袭击，不得不回到城内

## 街坊&东西市

这是一个相对开放的场景，PC 可以在这里找到任何可能出现的東西（客棧或許沒有，但可以找人家投宿），以下舉例

### 医馆/药店

中年男子经营的医馆/药店，PC 能在此得到医疗上的援助或是其他情报。例如：这些天安神的中药所剩无几，既是因为许多人患了瘧症，也因为大雾隔绝了送药的商队。

### 茶馆

客人很少的茶馆，老板精神萎靡，询问他会得知，茶馆的生意被隔壁胡人开的馆子抢去不少。

### 胡人开的酒楼

胡人开的酒楼，与其他店铺的冷清不通，这里十分喧闹，有胡姬歌舞表演，还有胡人的魔术表演。假如 PC 进行侦察或聆听，会察觉到客人们的精神状态有些异常地亢奋。在这里进餐或者观看表演过久，将进行灵感检定，通过的话将感到昏昏欲睡，并在迷离中看到摇晃的人影和朝拜声，sancheck1/1d3，如果没通过，将变得亢奋，并在下一天内所有检定-10。

PC 们可以通过特殊手段（社交或偷取账本等等）得知这间酒楼是江充手下的资产。

## 民居

到街坊民居中叨扰的话，调查员们会在交流中得知许多人最近开始做噩梦，有时在夜里能听到街上有奇怪的走动声，像是木块摩擦的声音。

其他能得知的信息：前些日子被抓走不少人，都没了消息，实在恐怖。临近明光宫的居民常常能听到明光宫内宫女的哭喊。“冤枉啊，我没有暗害皇上之类”

npc 对于江充的态度：无耻奸佞，惑乱君心  
对于胡人的态度：非我族类

## 长乐宫

假如 PC 通过历史或是教育的检定，他们会知道这里曾是太后的居所，但显然，由于当朝太后早已去世，这座宫殿已经荒废多年了。假如调查员们执意探索这座宫殿，他们将浪费一段时间，并且一无所获。

## 明光宫

宫女的居所，有许多神情阴郁的宫人四处走动，看到 PC 们闯入，她们会只会默不作声，并且十分抗拒与 PC 交谈。

假如 PC 们出示印玺或者通过其他手段迫使宫女交流，她们说出这座明光宫早已人心浮动，自去年以来，江充大肆搜捕行巫蛊之人，明光宫首当其冲，许多宫女也借机排除异己构陷仇人，一时腥风血雨，直到今天，若非江嬷嬷出面，保下了许多宫人，这里恐怕已经成了死域。

PC 们在此行动过久的话，将会引来此间的女总管江嬷嬷，江嬷嬷是江充的亲妹，江充得势后，她成为明光宫的女总管。她曾经保下了许多被仇人诬陷的宫女。言语中你们得知，她对兄长的行径有些不满，但更加憎恨那个蛊惑兄长的胡人巫师。假如调查员们只声称按太子命令行事（即不伤江充性命），她将乐于告知 PC 更多关于胡人巫师的情报：此人去年成为江充的宾客，随即蛊惑江充掀起巫蛊之祸，他甚至曾经向宫女传授巫术，后来的祸乱中，这些宫女都成了他的棋子。否则，她会将你们赶出明光宫。

## 北宫

因宫廷斗争失败而被软禁的后妃居所，这里由御林军保护，戒备森严，既是防备外人，也是防备内人。如果 PC 试图与御林军交涉，在出示太子印玺后，可能被放行。但敏感的 PC 会感到御林军面色有异，并在之后对北宫的调查中，御林军随时可能进来搜捕叛贼。假如 PC 绕开御林军（伪造、变装、潜行等），则不会触发上述剧情。

在调查中，PC 会发现那些妃子的寝宫（与其说是寝宫，更多是不怎么华美的院子，显然居住在这里的后妃都是些失败者）里空无一人进入调查的话，PC 会发现这些宫殿被破坏严重，地面、墙壁都被破坏，梳妆柜被打开烦乱，还有些没来得及收走的首饰或是日用品。

假如调查员们通过侦查他们会发现地面上留有重物移动的痕迹，但显然不是猛兽，在一些地方能看到木屑和木头碎片。

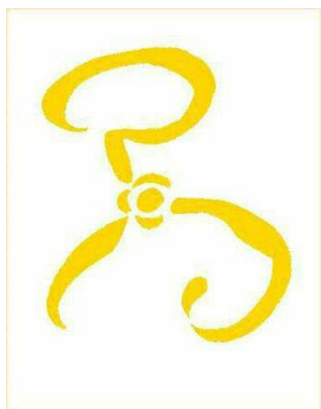
通过聆听检定的话，PC 们能听到北宫的南侧传来哭喊之声，但很快消失，前往那里会发现一个把守森严的宫殿，凑近观察的话，他们会发现北宫里几乎所有的后妃都被迫聚集于此，但由于御林军人手较多，你们显然不能同他们交流。刚才的声音显然是一个被特务模样的人同他的随从拖拽着的宫女发出的，但她现在已经被五花大绑，塞住口舌。被特务们拖上了一辆马车。

假如 PC 们通过一个困难敏捷，他们可以追上这辆车，车上除了宫女还有有四个人，是特务和他的三个手下。

若 PC 不选择攻击这辆车，他们会发现这辆车驶入了未央宫。

否则，在击败四人以后，可以从他们口中得知此人并非江充而是江充手下一个小官，是檀何要求他们每日捉拿一个宫女送去未央宫。但具体送去哪里送去干什么他们也不清楚，因为那里有胡人接应，但送去的宫女都再也没有出现过。还能得知江充现在正霸占丞相府。PC 能够从这些人手上获得一个符印，那是黄铜制成的，上面刻着你们无法理解的符号，假如 PC 观察这个符号过久，他

们会感到头痛欲裂，似乎对这个符号影响了心神，sc1/1d3



救下的宫女会惊恐不安，被你们安抚后，她会告诉你这些人每日都从北宫拿人，前几日甚至绑走了一个妃子。她昨晚起夜便溺时在北宫中发现了自动行走的木人，受到惊吓，精神恍惚，今日竟然被捉了。

得知木人的情报当晚，或者其他合适的时间，PC 们会遭到木人的袭击，数量在 PC 人数的 2~3 倍之间。

## 桂宫

后妃之宫，卫皇后也居于此处。PC 们可以通过印玺进入此宫，桂宫的建筑显然比北宫富丽了许多，雕栏玉砌，金碧辉煌。但偌大的桂宫也几乎寥落无人。PC 们只能在皇后宫见到卫皇后。这是一个和善的女子，虽然人到中年，却光彩不减，不愧为母仪天下之人。假如你们在言语中常常提及太子，她会对你愈发和颜悦色。交谈中，可以得知其他受宠的后妃都随武帝去往城外的建章宫了。对于江充，她十分不满，更隐隐担忧，因为前些天江充竟敢带人强闯皇后宫，更掘地三尺，可见皇恩之重。而卫家上下几乎已被清理干净，她也不清楚这究竟代表自己和儿子可以不再被武帝忌惮外戚之患，可以高枕无忧，还是祸乱将及己身。

进一步交流，PC 们得知武帝此间做了一个噩梦，从此疑心重重。这个噩梦是关于他被三千个木人所袭击，然后爆体而亡，从此他深信城中有人行巫蛊之事。

就在 PC 听卫皇后描述这个梦境时，PC 仿佛也在经历同样恐怖的梦境，不同的是，他们感到这些木人动作整齐划一仿佛在举行

奇怪的意识，sc1/1d4

持有黄色符印的 PC 可以免疫这次 sc

## 武库

皇家兵器库。奇怪的是这里并没有人把守，PC 可以在这里得到装备的补给（也许可能找到火油？）。通过灵感，他们会感到角落里穿着铠甲的木武童令人不寒而栗（sc0/1d3）在此处可能遭到木人的袭击。

## 丞相府

丞相的办公处，但丞相刘屈氂已经随武帝去住建章宫，这里现在为江充的家兵掌握着，江充在这里。但这里有许多江充的私兵。在 PC 们潜入（无双）过程中，PC 会得知江充正在书房一个人休息。通过侦查或灵感，PC 会感到这些家兵或家奴的表情有些痴傻。等 PC 闯入书房，他们会发现房间唯一的座椅上坐着的不是江充，而是一个木人，他发现 PC 进入，木头脸上却缓缓展开一个令 PC 毛骨悚然的笑容，sancheck1 / 1d4。

（精英木人战斗）

击倒这个木人，PC 们可以在书房内自由探索。

可以发现一本账单，上面记着西市某胡人酒馆的进账。

发现笔记，里面记载了从去年到今天江充经历的一些事情。

“三月，陛下看到有人持剑入中龙华门，大感震怒。虽然龙体无恙，但我依然担心，毕竟陛下六十又四，年岁已长——不若借此机会，除去太子？”

“四月，有胡巫檀何来投，我见他表演戏法，如梦似幻，的确是个堪用之人。”

“九月，皇后姐夫公孙氏事发，天助我也！命檀何做法，暗害之。”

“正月，陛下族灭公孙氏，皇后党羽皆灭，我可以高枕无忧了！”

“这胡人愈发放肆起来，但除灭太子之事，他毕竟不可或缺，我也不敢拿他如何，只要能保我江充无恙，死些个宫人又能如何。”

“.....”

“长安雾起，大事将定！但我还得敲打敲打檀

何才是，虽说陛下已经是我手中傀儡，可万一他的术法出了什么差错，落个谋反之罪，我可担当不起……”

最后一条记录的时间是昨天。

离开丞相府时，丞相府开始自燃。

## 未央宫

真正的皇宫，内有前殿，石渠阁，天禄阁和乐府，由于皇宫外围很大，布防略有松散，PC 可以轻松潜入

### 前殿

原本上朝用的宫室，龙椅被表面被破坏，移到一边，而地下的地面都被破坏，想必是江充依命所为。这里没有什么特别的东西。

### 石渠阁

实际是西汉中央政府的图书馆和档案馆，这里还是首都的学术讨论中心。在这里进行图书馆检定，PC 能发现一本未完成的史稿，作者是司马迁。上面记载了刘彻两次建造承露盘仙人之事，并且提到，建章宫中第二次建立的仙人是在李延年的督造下立起的。此外，假如再通过一次检定，PC 能够找到一本关于李延年生平的记载，上面写着关于李氏兄妹以色事帝王，终遭族灭之事。其中尤其提到了李延年作为协律都尉，在乐府收集民歌，却又博纳西域之风，“以胡音乱汉声”之事。

### 天禄阁

与石渠阁连通，这里主要存放国家档案，也藏有许多重要典籍，PC 通过图书馆检定的话，能得知现在乐府的所在正是曾经柏梁台和承露盘的位置

### 乐府

单层建筑浓雾的发源地，能感到雾的浓度明显增加，调查能发现有许多收集的民歌，青青河畔草之类，但也有一些书上写着无法看懂的文字。

虽然在外面是单层，PC 却能够在乐府的内部发现通向二层的楼梯（侦察、聆听）

二层是仪式房间，里面矗立直顶 3 米高天花板的仙人承露盘，盘中摆放着用于放血的刑具，上面还挂着一个几乎被放干的男人，他的血滴入承露盘，仿佛燃烧般跳跃几下，接着化为雾气，向四周蔓延过去。地面上还有许多木人，但他们没有行动。在男人最后惨叫一声死去以后，地上的一个木人开始活动起来并试图攻击你们。sc1/1d6

在击败了木人以后胡人巫师檀何会出现并直接攻击 PC，战斗中他会嘴炮刚才那个死去的男人正是江充，并且将他召唤黄衣王的计划泄露。

假如 PC 选择逃跑，檀何不会追击。

击败檀何后，失去法力的承露盘会停止造雾，长安的雾气散去，根据 PC 们调查的时间，汉武帝将会恢复神智/大伤元气。

## 结局

### 玄黄之梦——BAD END

（团灭结局）江充毕竟是死了。而孤立无援的刘据被檀何的木人拿下，送至建章宫的那座更大的仙人承露盘，成为最后的一块拼图。萎靡的刘彻躺在龙榻之上，三千木人围绕成 V 字的形状，而刘彻正在那 V 字的尖端，当毕宿五升上地平线之际，黄色的邪神从这个破旧的皮囊中破体而出，他摧毁了几乎整个长安城，又在下一个黎明消失不见。但是檀何的目的依然达到，或许几百年后，又一场风暴，能够让主再临于世呢？

### 秋风客——TRUE END

调查员们击败了檀何，但没能收集到足够的证据（江充的笔记）证明江充的罪状，因此，太子成为了唯一具有嫌疑的、杀害江充的凶手，还未完全清醒的汉武帝，震怒之下派遣近卫追捕太子刘据，卫皇后在宫中自杀。壶关三老令孤茂上书汉武帝，为太子辩白，武帝感而醒悟，但还未颁布赦令。太子刘据逃亡长安东的湖县，被当地县官围捕，自以为难以脱身，终于也自缢而死。作为门客的 PC，也锒铛入狱。

征和三年，由于巫蛊之祸中多有无辜。刘彻

毁承露盘，下令将江充满门抄斩，怜惜刘据无辜遭害，刘彻特修思子宫，又于湖县修归来望思之台。并将刘据所剩党羽好生安置，PC也因此得到了释放。

### 复得的天伦——GOOD END

击败了檀何，又收集了足够证据的调查员们成功的令刘彻摆脱了黄衣王的控制，太子刘据的冤屈也被洗清，一时父子君臣和睦无比。作为解决这场颠覆阴谋的调查员，刘彻许你们万贯家财或是高官厚禄，今后的调查员，想必可以无忧了。

## 作者的话

这是萌新创作的第一个原创模组，肉眼可见地，存在茫茫多地不足之处，尤其在细节方面给kp们留出了许多发挥空间（比如建筑的形制、人物的外貌等等）缺口很大，还请海涵。这个模组最早构思来自于今年三月初，我试图将巫蛊之祸同coc联系起来，创作这样一篇模组，最早的构思下，模组还应当包括中华传统天地崇拜对抗西域黄衣王崇拜的主题，以及包括上林苑、建章宫在内的更多长安城外的区域，但笔力有限，在这一稿中我将这些元素统统删去了。最终保留的，是一个主线较为清晰，内容也更接近于线性的、自由度较低、但相对简单的故事。说到有关历史的考据，我这里魔改了相当一部分，以便于模组的创作，例如太子的居所博望苑根本不在长安城中，卫子夫也未必住在桂宫，长乐宫当然也不可能是一座荒废的宫殿——不过既然本身是个魔幻的背景，这些问题还是往后稍稍吧。

## 附录

### NPC 与怪物

#### 刘据，37岁

STR65 CON60 SIZ70 DEX60 INT65  
APP70 POW70 EDU75 SAN60 HP13  
伤害加值：1d4  
体格：0

移动速率：7

技能：斗殴 60，闪避 50，侦察 50，说服 60，历史 70，信用评级 70

俊朗的太子，相貌堂堂，为人老实

交流态度：宽厚平和，但是有些优柔

#### 石德，57岁

STR30 CON40 SIZ50 DEX40 INT70  
APP55 POW50 EDU80 SAN50 HP9  
伤害加值：-1  
体格：0

移动速率：5

技能：心理学 60，话术 70，图书馆使用 70，神秘学 60，信用评级 20

太子少傅，精明的老人

交流态度：趾高气扬，但对太子忠心耿耿

#### 江嬷嬷，34岁

STR45 CON60 SIZ50 DEX60 INT50  
APP75 POW60 EDU50 SAN60 HP11  
伤害加值：0  
体格：0

移动速率：8

技能：话术 40，神秘学 60，历史 40，斗殴 50，聆听 70，信用评级 10

明光宫的宫女总管，江充的亲妹妹

交流态度：维护宫女，对自己哥哥的作为十分不满，但认定是遭到胡人檀何蛊惑，因此十分仇恨檀何。假如好感度高，可能愿意协助PC调查。

#### 卫子夫，59岁

STR40 CON60 SIZ60 DEX50 INT70  
APP80 POW70 EDU70 SAN70 HP12  
伤害加值：0  
体格：0

移动速率：5

技能：心理学 70，话术 50，历史 60，信用评级 75

太子的生母，卫皇后

交流态度：和善的女子，虽然已是半老之年，却光彩不减，不愧为母仪天下之人。

假如你们在言语中常常提及太子，她会对你们愈发和颜悦色。



对于江充，她十分不满，更隐隐担忧，因为前些天江充竟敢带人强闯皇后宫，更掘地三尺，可见皇恩之重。而卫家上下几乎已被清理干净，她也不清楚这究竟代表自己和儿子可以不再被武帝忌惮外戚之患，可以高枕无忧，还是祸乱将及己身。

对于武帝，她感到有些琢磨不透，或许是自己年老色衰，再难得君王欢心了吧。

### 檀何，?? 岁

STR90 CON90 SIZ80 DEX60 INT70  
APP45 POW90 EDU70 SAN30 HP17  
MP 9/18

伤害加值：+1d6

体格：2

移动速率：8

技能：神秘学 90，克苏鲁神话 3，斗殴 50，闪避 30，侦察 50，聆听 50，信用评级 30  
胡人巫师，视你们为敌人。他是黄衣之王哈斯塔的狂信徒，来到中原的目的时散步黄衣之王的信仰——当然，更不介意在这里召唤主。受到献祭仪式的影响，他的各项属性被大幅强化了。

战斗

每回合攻击：1 次

**战斗方式：**可以向普通人一样攻击或使用武器，他手上有一把沉重的祭祀用铁杖

斗殴 50% 取决于武器，空手 1d3+DB，铁杖 1d8+DB

闪避 30%

**特殊能力：**

法术：哈斯塔召唤术（显然，这是一个需要长期准备的法术，并不会在战斗中使用）

黄之造雾术

消耗：4MP

施法用时：即时

在一小片空间内制造浓雾，此法术会在 1d4 的游戏轮中屏蔽视线。

### 江充的家兵

受江充命令的家兵，对江嬷嬷十分恭敬

建议使用八边形模板

### 御林军

在初见太子印玺时会受到威慑，但很快将捉拿持有它的 PC

建议使用八边形模板

### 特务

建议使用八边形模板

### 木人

实际是以人类为原料，对木人进行附魔法术得到的，本质上已经与生命体无关，但是可以自行遵循简单的预设指令，或者由施法者亲自操纵。

STR80 CON120 SIZ80 DEX30 HP:20

伤害加值：1d4

体格：1

行动速率：3

战斗方式：机械的攻击方式，胜在体型和数量

攻击 30% 造成 1d3+DB 伤害

闪避 0

### 木人（精英）‘

由质量更高的木材制成的附魔物

STR120 CON160 SIZ80 DEX40 HP:24

伤害加值：1d6

体格：2

行动速率：3

战斗方式：人为操纵的机械造物

攻击 50% 造成 1d3+DB 伤害

闪避 20%

（木人更容易遭到特殊的针对，例如点火、拆卸之类）

## 神话生物/神

### 哈斯塔，不可名状者

不可名状者哈斯塔居住在金牛座毕宿五附近。他与传说之湖哈利，黄印，卡尔克萨以及其中居民都有联系。他可能也与飞越太空的能力有多多少少的关联。

对于它的外形存在争议。在一例被哈斯塔附

身的报告中，发现了一具肿胀多鳞，肢体柔软无骨的尸体。哈利湖中的生物从背面看类似章鱼，也与哈斯塔相似。它们也都有难以想象的可怕面部。然而，哈斯塔的外形还是主要取决于每位守秘人。

妥善侍奉着哈斯塔的是拜亚基，一种能在星间飞行的种族。但在本模组中，并未出现上述生物

#### 教团

哈斯塔的信徒在地球上比较常见，而且据传畸形的乔乔人也是其崇拜者，被称为黄印修道士。哈斯塔的教团极其邪秽，也因此甚至比哈斯塔本身更加闻名。信徒将哈斯塔称为“不能直呼名讳者”。这也许是对它的称号，不可名状者的一种误解。

#### 其他特性

哈斯塔只能在夜晚被召唤。哈斯塔现身时，每回合在它身边 20 码距离内的三个目标都必须进行成功的躲避检定，否则就会被哈斯塔抓起并在下一回合杀死。哈斯塔一般不会攻击友好的目标和信徒。当地球上某个地区毕宿五沉落地平线以下时，他必须离开这一地区。

哈斯塔，不能直呼名讳者

STR600 CON1000 SIZ500 DEX150  
INT75 POW175 HP150

伤害加成：+13D6

体格：14

魔法值：35

移动：16/25 飞行

攻击

每回合攻击：2 次

战斗方式：无论他是什么，他都有触手和长着爪子的伪肢。

格斗 100% (50/20)，造成伤害即死

护甲：30 点厚重多鳞胶状蓬松外皮

法术：酿造太空蜜酒，所有召唤和接触法术，召唤/控制拜亚基，以及其他守秘人认为合适的法术。

理智丧失：直视哈斯塔丧失 1D10/1D100 点理智。

## 神秘书籍

易经

中文

中国在孔子时代的五本经典之一。微妙而理想化的占卜系统，很容易使用，但是能够根据情境的不同揭示深刻的意义。

理智损失：无

神秘学：+8%

能在石渠阁中得到

钅子七奥书（即玄君七章秘典）

中文

七卷卷轴，每卷各有一个主题。本书讨论的都是对居住在“中国”的人来说特别重要或者他们感兴趣的神话元素。

理智损失：1D8

克苏鲁神话：+2/+6%

神话等级：24

学时：40 周

建议法术：召唤精灵（拜亚基召唤/束缚术），召唤地灵（钻地魔虫召唤/束缚术），食尸鬼联络术，廷达洛斯猎犬联络术，奈亚拉托提普通神术，卡达斯之门（通向卡达斯的时空门），恢复生命（复活术）

能够在乐府一层中获得

摩诃兜勒

中文

由李延年采集的，西域传来的歌曲曲谱，记述了吐火罗人对于神明的崇拜，这可能与发源于西亚的哈斯塔信仰有所联系

理智损失：1D8

克苏鲁神话：+4%

神话等级：20

学时：30 周

建议法术：拜亚基召唤/束缚术，哈斯塔请/送神术，酿造黄金蜂蜜酒，以及其他守秘人建议的法术