# 云端失控

Cloud Malfunction

待人如待鼠,所有对鼠的措施都可以同等地施加给人。闭上眼拒绝思考并不能使这个惨不忍睹的画面消失。这就是赛博朋克。

——布鲁斯·斯特灵 (Bruce Sterling)

## 賽博朋克

赛博朋克(英语: Cyberpunk)是"控制论"(Cybernetics)与"朋克"(Punk)的结合词,为科幻故事的分支之一。其背景大都建立于"高等科技与低端生活的结合"(combination of lowlife and high tech),通常拥有先进的科学技术,再以一定程度崩坏的社会结构做对比;其情节经常关于,社会秩序受到政府或财团或暗中势力的高度控制,而角色利用其中的漏洞做出了某种突破。

赛博朋克的情节通常以人工智能、骇客和巨型企业有关的冲突为主轴。场景倾向设在地球上不远的未来,不同于以撒•艾西莫夫的基地或是法兰克•赫伯特的 Dune 中的遥远未来设定或是星系级视野。设定通常是后工业的反乌托邦,侧重在文明的动荡和科技被原发明者从未预期的方式所使用("街道会为自己找到用途")。许多这类作品的氛围与黑色电影相呼应,书面作品通常使用侦探小说的技巧。有些评论认为赛博朋克从文学运动转为科幻小说的样板是因为写作者的数量有限,风格本身往更广泛的文化形态过渡也是原因。

赛博朋克的反乌托邦世界,被认为是 20 世纪中叶大部分人所设想的乌托邦未来的对立面。在赛博朋克文学中,大多故事发生在网络上、数码空间中。现实和虚拟现实之间的界线很模糊。赛博朋克文学有着强烈的反乌托邦和悲观主义色彩。今天赛博朋克经常以隐喻义出现,反映了人们对于大公司企业、政府腐败及社会疏离现象的担忧。

以上内容引用自维基百科相关条目。

## 云端失控

在 21 世纪的第二个十年即将过去之际,赛博朋克正越来越少被人提及,其原因大概如下。在其发源的上世纪,那时候科技尚不发达,赛博朋克提出的种种科学幻想尚未形成事实,人们对于改造世界仍抱有幻想。但随着科技进步,幻想中的大数据世界逐渐变成现实,但预想中的良性改变并未发生,甚至因为义体技术无从展开而导致更糟的结果。从这时起,赛博朋克的路就走窄了。

就好像二十世纪初的小说作者从对社会的关注退缩到对个人的关注,赛博朋克在寻求出路受阻的情况下,也只能在内部挖掘。在我看来,《头号玩家》便是这样的作品。不再对社会问题过多关注,只专注于个人的"虚假"幸福,以怀旧和感官刺激来掩盖面对社会问题及终极规律的无力感。

我创作这个扩展规则,主要目的还是为了配合自己的创作,但同时也可以方便其他作者引用。我试图在这个扩展规则里展现出现实世界和虚拟世界的相对性和联系性,每个人都会分为"现实人"和"网络人",现实与网络一体两面不分彼此,但又有一定的区别。当"你"创建了一个网络 ID, 并以此为中心塑造出一定的待人接物风格及展现的性格时,这个网络 ID 便有了自己的灵魂,它不再是"现实人"的简单复制,它已经拥有了自己的特性。

#### 時代

《云端失控》的时代背景位于未来,具体的年代模糊化,科技高度发达,拥有高级义体技术、人工智能技术、仿生人技术等高级科技。但本扩展的主要舞台不是星球化及太空化的广阔舞台,而是高科技化的超大型都市,主要探讨高科技背景下,人与时代、人与社会、人与人(或仿生人)的关系。

#### 貨幣

《云端失控》的经济体系已经完全高科技化了,基本已经不再使用现实货币,信用取代了金钱,电子货币兑换和使用非常方便,只需要辨识人体生物信号或植入芯片唯一编号即可进行交易确认。人体生物信号包括指纹、虹膜、脑波频率、DNA 序列号等。但有人开发了一种基于云端 ID 的不记名电子货币,在云端世界非常受欢迎。

## 植入

随着科技进步,未来时代的人类开始植入一些芯片来提升能力或者存贮资料,这些植入物可以提升使用者的技能水平或记忆力。同时,该芯片的唯一编号还能用于开通和确认电子支付。在不为人知的情况下,更高的权限也能监控和调取芯片的数据。

关于植入芯片的未来趋势,有一些上层人士正在试图推动一项新的立法,要求每个新生儿都要接受蛋白芯片植入。这种蛋白芯片能与人体基因共同编译出独一无二的编码,从而实现社会阶层的精确区分与定位。

与上述趋势相近的一种议题也频频被提起,那就是以人工智能对新生儿进行资质评判,按照大数据库的趋势分析来确定新生儿的优势与劣势,以便于在极早期就针对性的进行才能培养和人生规划。

## 义體

义体是以机器取代人体的一种技术,由于涉及到人类伦理,因此在中下层人群中产生了两种不同的派别。一种派别认为人体是上帝的赐予,不可轻易改变,由于他们使用小麦谷堆为标志,人们称他们为"麦饭派"简称饭派;另一派则认为义体可以改善人体本身的缺点,是未来进化的方向,这一派使用装满啤酒的啤酒杯为标志,称为"啤酒派"简称酒派。

与下层人民通常使用较多的义体改造来帮助自己更好的进行体力劳动不同,上层人士对于义体使用有一定的戒心,其中有一批人坚持不进行任何改造,他们被称为"原初派"。为了与拥有义体的其他派别对抗,他们通常会使用大量仿生人手下,同时极力研究克隆技术来延长领导层的寿命。

#### 人工智能

《云端失控》的人工智能应用非常广泛,许多简单枯燥的工作岗位都以人工智能机器人进行了取代,同时也造成了大量的失业和社会隐患。高级的人工智能较为少见,其主要的难点在于普罗大众对于人工智能的抗拒和反感,但仍有不少跨国集团暗地中进行着相关研究。

#### 仿生人

仿生人是模仿人类外观和行为的人造人,拥有与人类相似的肌体,有些高级仿生人还具有人类的感情甚至智慧。仿生人也可以进行义体改造,这方面的立法相当落后,因此许多无

法用于人类的改造,常常被用在仿生人身上。仿生人的人权目前正在逐渐成为社会伦理的焦点之一,但远未进入大众视野。

#### 网絡

《云端失控》的网络系统极度发达,几乎在任何地方皆可联网,通过无线和有线方式, 任何用户都可随时随地的登入云端世界。

## 云端世界

这是一个虚拟世界的总称,在这里用户根据等级可以获得不同的权限,从参与到构筑全新空间甚至世界均有可能。云端世界的官方货币与现实电子货币相通,但有一种无需认证的以云端 ID 为标识的电子货币暗中流通。每个用户在云端世界都有一个基础空间,称为"家",这个空间随着云端等级提升而扩大,也可以花钱扩容,该用户在自己家中具有最高权限。

云端世界最重要的就是权限,每个空间都有隐藏权限列表,智能检测来访 ID 的权限等级,根据权限等级发放权限。比如 A 用户有 3 级权限,他可以使用 2 楼的设施;而 B 用户只有 1 级权限,他只能待在客厅。

另一个重要的概念就是节点,节点是类似传送点的东西,通过节点可以前往其他云端空间。节点会根据不同的触发条件展示可供前往的云端空间,这一点有时候会被黑客利用,强行打开原本不被允许通过的通道,或者临时关闭某些原本长期开放的通道。

# 團體

## 未被計數之人

#### 【感谢黑白熊(白)提供此创意】

「在那些日子, 凯撒奥古斯都降旨, 叫全国人民都登记户籍。第一次登记户籍是在居里 扭当叙利亚总督时实行的。」

路加福音第二章

未被计数之人,The UnCounted 简称 TUC。"未被计数之人"顾名思义,乃是在这个资讯控管社会中的一群无名氏,是在这个高度安全社会中流浪的吉普赛人,利用伪造的 ID 生存在社会上的人们。

"未被计数之人"出现于信息管控社会开始之时。由于数量众多的侦测器几乎全部只有单一功能,因此利用在主要城市的地图上标注出所有侦测器位置,并交付电脑分析的方法,就可以找到「比较容易回避监视的道路」,再利用伪造不同的生物标识瞒过不同类型监测器,便可瞒天过海。

他们千辛万苦从刚出生就夭折的婴儿、出国旅行后失踪的人、在动乱地区中失踪且生死不明的民间军事承包业者的士兵等等人士的身上搜集来不同的生物标识,慎重地选出可用的ID,并使其成为"活着的"ID,建立起了自己的ID档案库。

"未被计数之人"并不是什么反社会主义者或是偏激的疯子,恰恰相反,他们做下这一切仅仅只因为一个理由:当前的信息管控社会是一种极端不公平的交易,人们付出了个人隐私,但是并未换回等值的安全。而依附于这虚假交换上的庞大利益已经使得车轮再也无法停下,人们沉溺于虚无的幻象之中,只会看见自己想看的东西,只会相信自己想相信的东西。

## 陰影从者

自称为"阴影从者"(Shadow Follower)的组织是由一群不愿被官方规则束缚的黑客创建的,他们活跃于云端世界的"地下暗河"区,那是一个被特意排除于主系统之外的隐藏区域。迄今为止,很少有关于"地下暗河"的信息面世,"阴影从者"对于信息的管控十分严格,也很少有人受到他们的邀请前往那里作客。

阴影从者的信条是"隐秘、自由、平等、自信",他们的最高决策机构是七人会议,所有成员均不得在线下会面,只能在云端世界以虚拟身份碰头,彼此以代号相称。据不可靠消息,流传甚广的以云端 ID 绑定的电子货币"智力点数"就是他们创建的。

#### 薛帕德生物义體公司

薛帕德生物集团占据了义体市场 75%的份额,参与制定了多项技术标准,是义体领域当之无愧的巨无霸。由于在义体领域的扩展受限,薛帕德公司试图进军仿生人市场,但遭受到强力阻击。

该公司提供的生物义体均有公司的红色醒目标识,也提供去掉标识的高级定制版。有传言说动荡地区的军事争端背后就有薛帕德公司的影子,目的是用于测试其军用义体的新功能,但无人能证实。

该公司与地下黑市的斗争连绵多年,其破解与反破解技术均十分发达。因此不论使用该公司的正版义体或者盗版义体均有一定几率会被该公司官方系统抽查对比序列号和人体生物信号,这种动作会短暂降低义体运行效率,这一点常被"友商"作为攻击点。

# 超自然

虽然《云端失控》是一个以高科技未来大都市为舞台的扩展,但仍有一些超自然的东西存在。有些超自然生物以云端网络为生存载体,如"电子幽灵";有些超自然生物则是以人类难以理解的形态存在,比如"波粒人";还有些奇特现象至今没有得到完美的解释,比如"智能潮汐"。

隐藏在黑暗之中的邪恶教徒和生物,他们不甘心被时代所抛弃,自然也会拼命寻找扩大影响的方法。

## 克隆人

由于科技的进步,有足够信用点数的用户可以建立克隆库,在身体出现问题的时候进行更换。由于更换克隆体是一项极为复杂的工程,因此每人一生中能更换的次数通常是有限的。普通派系的调查员一生只能更换2次克隆体,但"原初派"的调查员可以超出这个上限。

当调查员的身体死亡后,其精神会被上传到云端,如果当地无网络则会被存在植入芯片中。待取回精神或芯片后,即可加载到克隆库中的备用体上。备用体的身体数据与调查员之前的身体相同,HP为满值。

更换克隆体的调查员的精神属性与之前死亡时一致,尤其是理智点数不可恢复,其死亡时的理智点数为新身体的理智值上限。当理智点数归零时,该调查员无法再更换克隆体,作撕卡处理。

使用义体的调查员,可用更换受损义体的方式恢复 HP,需要花费一定的信用点数或者电子货币。需要注意的是,更换义体有可能造成属性变化。

仿生人调查员的处理有所不同,他们可以使用更换身体或部件的方式恢复 HP, 也可以将自身上传云端然后换个身体活动。信用点数足够的仿生人调查员可以花费信用点来建造备用仿生人身体库,在身体受损或死亡时更换身体。仿生人更换身体的次数不限。

# 瘋狂

《云端失控》中疯狂的调查员几乎无法恢复正常,虽然当前的科技对于人类肉体的研究已经十分先进,但人类的大脑与精神仍然是相当神秘的。由于调查员的精神可以被上传至云端,因此即便是肉体死亡也无所畏惧,可一旦理智归零,再怎么更换肉体也无济于事。同样由于精神的唯一性,疯狂的调查员有时候会被故意丢到云端的某些空间里,用来进行某些不可告人的测试,在这样的情况下该空间会根据疯狂之人的权限产生某些变化。

# 角色創建

#### 概述

《云端失控》的调查员作成比较复杂,首先得出人物属性点,然后为调查员决定种族,根据种族调整属性和技能,接着再来选择派系和职业,并分配技能点数,最后选择义体和植入。虽然调查员作成较为复杂,但只要拥有足够的耐心看完,制卡应该不难。以下分类及数据,其他作者均可在模组中自行修改或添加。

## 種族

#### 人類

人类是适应性最好的种族,虽然他们的精神与肉体较为脆弱,但在学习技能上拥有独到的优势。同时,相比其他种族,人类不会受到社会歧视。

#### 属性调整:

无

#### 人类优势:

兴致盎然:兴趣技能的点数为智力的 2.5 倍。

勇气精神:某些情况下可恢复理智点数。

#### 人类劣势:

精神唯一:每个人一生只能更换2次身体(特殊情况除外)。

#### 仿牛人

仿生人是模仿人类外观和行为的人造人,他们可不限次的更换身体,但对人际交往较为棘手。仿生人在社会上处于一种尴尬境地,虽然实际上需要他们承担很多没人愿意做的工作,但又有很多人类认为仿生人抢走了他们的工作机会。社会上有很多才艺定制型的仿生人,但也有一些全能型的仿生人。

#### 属性调整:

外貌调整: APP+10 非人类: POW-10 **仿生人优势:** 

机械复制:只要信用足够,便可不限次更换身体。

机械身体:除非破坏了脑部的存储部件或阻止其上传云端,否则仿生人不会彻底死亡。 仿生人劣势:

机械隔阂: 社交类技能遭受一个惩罚骰。

#### 人工智能

人工智能是完全化的机器人,它们的行动基于逻辑系统,其中的高级人工智能使用物理性唯一的黑盒系统时甚至能伪装成人类。人工智能比仿生人更不讨人类喜欢,一旦被发现是高级人工智能人,在普通人群中可能会遭到严重的歧视。

#### 属性调整:

智能计算: INT+10 非人类: POW-10 **人工智能优势:** 

数学运算: 所有的科学类技能增加一个奖励骰。

机械身体:除非破坏了脑部量子黑盒,身体的损害均可通过更换部件来修复。

人工智能劣势:

量子黑盒:由于科技限制,高级人工智能无法上传云端(特殊情况除外)。

叠加失效:由于人工智能的特性,无法进行芯片植入。

## 仿生人與人工智能人的區别

仿生人在外观与行为上均极力模仿人类,除了与人类相似的外观,高级仿生人的内部构造也与人类极为相似。它们也拥有与人类相似的循环系统,甚至在思维模式上也相当接近。它们会感到疲劳、受伤会流血(血液颜色与人类不同)、能感受到人类的情绪变化等等,虽然在逻辑与情商上不如人类,但其他方面已经没有太大的差距。

人工智能人,尤其是高级人工智能人,其身体仍多半为纯机械或半机械构成,可以将它们称为有智慧的机器人。与仿生人比起来,它们更像是工具而不是人类。其外观多种多样,大部分都不似人形,也有依据主人的趣味将其外形做成虚拟人物外表的人工智能人。人工智能人的躯体通常比仿生人稍重,虽然使用了很多轻量化的材料,但机械化的身体在重量上仍然是吃亏的。

## 派系

#### 原初派 (人類)

绝对不愿意使用义体的人类派别,仅限人类调查员选择。增加可更换克隆体的次数上限(由 KP 决定)。

## 麥飯派 (人類)

尽量不使用义体的人类派别,对义体有抗拒心态,但在无可奈何时也会使用(如肢体残缺)。拥有一些特殊的渠道,可以获得更强大的武器和装备,以弥补不使用义体的弱势。

## 啤酒派 (人類)

赞成使用义体的人类派别,他们主张义体是人类的进化方向,应该大力促进义体的使用。购买义体时可以获得折扣(具体由 KP 决定)。

#### 激進派 (仿生人)

对仿生人的社会处境不满的激进派别,认为仿生人应该全力争取与人类相同的地位,甚至不惜武装暴动。购买武器装备时有折扣(由 KP 决定)。

#### 和平主义者 (仿生人)

这些仿生人认为仿生人应该与人类和平共处,虽然他们也会极力争取提高仿生人的地位,但坚决反对使用武力。此派别的仿生人进行社交活动时不再遭受惩罚骰。

#### 避世者(仿生人)

避世者是一群对社会极端失望的仿生人,他们宁愿离群索居,甚至避开现实世界躲在云端空间。与云端节点有关的技能增加一个奖励骰。

#### 實用者 (人工智能)

这个派别的高级人工智能人认为人工智能就应该有人工智能的样子,所以它们的外形能一眼与人类看出区别,有些甚至完全不类人形。黑盒系统可以安装在任何位置,不再限于头部。

#### **為裝者** (人工智能)

这个派别的高级人工智能人与"实用者"完全相反,它们使用着与人类完全相同的形体,甚至进行了一些细微调整,包括美化和丑化以融入人群。乔装技能和任选一项社交技能获得一个奖励骰。

#### 云端游俠 (人工智能)

这个派别的高级人工智能没有现实的身体,其量子黑盒与云端物理相连,在云端世界拥有一些特殊的能力。具体能力可由作者或者 KP 决定。

#### 植入

在《云端失控》的世界中,植入芯片是加强属性和能力的最佳方式之一,虽然比较昂贵,但确实物有所值。由于植入芯片的特殊要求,只有人类和部分仿生人才能植入芯片,高级人工智能人无法植入芯片。

植入芯片的过程非常简单,只需要几分钟即可完成,微型芯片会被安装于不影响活动的皮下,一般在太阳穴附近。芯片分为集成型和存储型,集成型的自我防护能力更好;存储型可随时更换模块,但防护能力较差。下表仅供作者及 KP 参考,具体技能和价格可自行决定,植入芯片加成之后最高属性和技能最好不要超过 90。

需要注意的是,某些场景的特殊环境会导致植入芯片无效化,由芯片带来的加强效果会 暂时被压制。有些攻击手段和范围效果,也会破坏或压制芯片的强化。

#### 芯片范例

存储型槽位(最多3)	价格	通用型和集成型模块	价格
A 级通用槽位+1	5 信用	手枪 50%模块(A 级)	10 信用
B 级通用槽位+1	10 信用	神秘学 70%模块 (B级)	20 信用
C 级通用槽位+1	20 信用	游泳 90%模块 (C级)	50 信用
身体型槽位+1	10 信用	跳跃 50% (身体型)	15 信用
精神型槽位+1	15 信用	历史 50%(精神型)	20 信用

注1:通用槽位可插入任意程序模块(向下兼容,即C级槽位可以插B级模块),特定型槽位只能插入相应类型的模块。插入模块后,相应技能会变为模块的等级,比如插入手枪50%模块,调查员的手枪技能变为50%,而不论之前他的手枪技能是多少。集成型芯片无法更换,但总价较便宜且防护性更好。

注 2: 通用模块的等级分为 3 级, A 级模块中一般技能为 50%, 如手枪等; B 级一般技能为 70%; C 级一般技能可达 90%; 特殊技能由模组作者及 KP 自行决定,如本扩展自创技能、克苏鲁神话等。集成模块的技能与价格由作者或 KP 自行决定,但通常会比同等级通用模块稍贵,但无需槽位(最多 3 个)。

注 3:调查员的初始植入芯片最多只能有 3 个槽位,不管是什么类型。以后的冒险中,或许可以得到 更多槽位的芯片。集成型模块安装到芯片中不需要槽位,无法更换,最多也只能安装 3 个。例子:雅各布 安装了1 个集成型模块(手枪 50%)和 2 个 B 级通用槽位,花去 30 信用,他拥有了 50%的手枪技能,还有 两个槽位可以插入任意 B 级和 A 级模块,但他没有足够的信用买模块,只能在随后的冒险中赚取。

## 义體

义体是模仿人体制造的人工装置,可以用于增强人体属性和能力,受到伤害时可以更换义体来快速恢复耐久。最初的义体是为了残障人士而设计,但不久之后,义体就在佣兵群体中流行起来,并最终发展成军用和民用两种用途。义体的价格不定,据说最好的义体仍旧是薛帕德公司的产品。

#### 民用义體价格參考表

部位	价格	备注
手(基础版)	10 信用	可完全替代人手的功能
手(加强版)	20 信用	STR+10,可使一项与手有关的能力+5
手(帝皇版)	40 信用	STR+15,手相关技能+5;护甲+1
脚(基础版)	20 信用	可完全替代脚部功能
脚(加强版)	30 信用	STR+10,一项脚相关技能+5
脚(帝皇版)	60 信用	STR+15,脚相关技能+5;护甲+1

注: 以上价格均为成对的价格,单个的价格减半,属性加成减半,且无法享受技能加值和护甲加值。

#### 軍用义體价格參考表

部位	价格	备注
隐藏式手枪 (手) (单)	20 信用	藏有一支 9mm 手枪
冲锋枪(手)(単)	25 信用	前臂替换为一支特型冲锋枪,100发可换
护盾(手)(单)	50 信用	可随使用者心意弹出,护甲+2
隐藏式手枪(腿)(单)	20 信用	藏有一支 9mm 手枪
储藏(腿)(单)	15 信用	留有空仓位可存储物品
喷射(腿)(双)	60 信用	可产生喷射气流,跳跃+10

注: 喷射型必须双腿均改造方可使用。

## 現金和資產

具体的描述请参考七版标准规则书,下面只给出现金及资产表。

生活水平	信用评级	电子货币	资产	消费水平
身无分文	0 或更低	2500	无	2500
贫穷	1-9	CRx5000	CRx50000	10000
标准	10-49	CRx10000	CRx250000	50000
小康	50-89	CRx25000	CRx2500000	250000
富裕	90-98	CRx100000	CRx10000000	1250000
富豪	99	无法统计	无法统计	无法统计

相信你已经看出这个时代物价膨胀的很厉害,电子货币点数看起来很大额,但物价也是相应增加的,比如路边小店的一杯普通的回收水冲泡的速溶咖啡都要500点。

#### 調查員范例職業

此处的范例职业可供 KP 参考借鉴,也可直接引用在你的模组里。

#### 黑客

黑客是赛博朋克世界的标准职业,他们一般精通网络技术,能够通过代码来创造程序或讲行攻击和防御。

本职技能: 计算机使用,黑客技术,电子学,密码学,图书馆使用,数学,任选一种语言,任选一项技能。

本职技能点数:智力×2+教育×2

信用范围: 10-50

社会阶层: 下层至中层

#### 混混

混混是处于社会底层的流氓,他们除了自己的身体和体力通常没有什么财富,醉生梦死、朝不保夕是他们的真实写照。

本职技能: 任选一项格斗技能, 聆听, 恐吓, 侦查, 潜行, 话术, 妙手, 任选一项技能。

本职技能点数: 力量 x2+魅力 x2

信用范围: 0-30 社会阶层: 下层

#### 記者

记者是新闻工作者的代表,他们通常热衷于寻找各种新闻和线索,其中也有一些会被收买来发布假消息。

本职技能:在(恐吓、魅惑、话术、说服)中四选二,聆听和侦查二选一,图书馆使用或计算机使用二选一,摄影,心理学,任选两种技能。

本职技能点数:魅力 x2+智力 x2

信用范围: 10-60

社会阶层: 下层至中层

#### 黑市技師

黑市技师是精通某些技术的技术人员,他们通常为某些雇主提供白道没有的服务,也有些黑市技师会开设独立店铺提供一些灰色服务。

本职技能:任选一项科学技能,电气维修或机械维修任选其一,操作重型机械,计算机使用,说服,侦查,任选两项技能。

本职技能点数:教育 x2+智力 x2

信用范围: 10-50

社会阶层: 下层至中层

#### 傭兵

佣兵是出卖武力的被雇佣者,他们的独立性较强,也可能有较为固定的雇主,其分布范围十分广泛。

本职技能:任选一项格斗技能,任选一项射击技能,恐吓,汽车驾驶,急救,侦查,领航,任选一项技能。

本职技能点数: 力量或敏捷 x2+体质 x2

信用范围: 10-60

社会阶层: 下层至中层

#### 玩家

玩家是《云端失控》的特有职业,他们通常沉迷于云端世界,拥有特殊的节点探知能力。 本职技能:节点探知,计算机使用,电子学,图书馆使用,侦查,领航,追踪,任选一项技能。

本职技能点数:智力 x2+意志或魅力 x2

信用范围: 10-50

社会阶层: 下层至中层

#### 警探

警探是警方的专业侦探,通常负责较为棘手的案件,他们拥有足够的技巧和后勤支援,但常常被各种社会关系网的限制捆住手脚。

本职技能:说服、魅惑、话术、恐吓技能四选一,侦查和聆听二选一,追踪和潜行二选一,心理学,任选一种射击技能,图书馆使用或计算机使用二选一,法律,任选一项技能。本职技能点数:意志 x2+魅力 x2

信用范围: 10-50

社会阶层: 下层至中层

#### 黑醫

在《云端失控》中,医师除了治疗肉体伤害之外,也负责进行义体的更换和芯片的植入。而黑医则是属于黑暗世界的部分,他们曾经也是光鲜的,但由于种种原因混迹在灰色地带。

本职技能:医学,急救,药学或司法医学二选一,精神分析和心理学二选一,计算机使用,从(手枪、霰弹枪)中任选一项射击技能,任选两项技能。

本职技能点数:教育 x2+智力 x2

信用范围: 10-50

社会阶层: 下层至中层

#### 技能

下面列出了不同于标准克苏鲁游戏的技能。

#### 黑客技術 (00%)

黑客技术与计算机使用不同,计算机使用仅代表熟练使用普通电脑功能的能力,而黑客技术则代表深层次的使用,包括编写代码、使用底层方法攻击和防御等能力。普通人未经训练无法使用此技能。

对抗形式下,黑客技术使用者的成功等级更高者获胜,若成功等级相同,则攻击者占有优势。

#### 節點探知(00%)

云端世界每个空间之间都以节点相连,而节点探知技能则可以让使用者敏感的察觉到未曾开放的节点通道,从而探知到未开放的隐秘空间。对抗使用时,也可使用此技能阻止对方的窥探,从而保护节点通道。此技能未受训练的情况下无法使用。

对抗形式下,节点操控使用者进行成功等级对抗,等级更高者获胜。若成功等级相同,则防守方占据优势。

# 世界構建

## 交通

《云端失控》的城内交通以自动驾驶的公交车为主,辅以轨道列车和悬浮出租车,城际城际交通以轨道悬浮列车为主。具体的场景可以参考电影《第五元素》,空中交通管制依然存在,每种车辆都必须在符合规定的空间层面行驶,否则就会引发警告,并使得警方注意到你。悬浮出租车也是无人驾驶的,上车之前需要刷生物信号或者芯片编码,抵达目的地后乘客须主动付款,经常有人因为"忘记付款"而被催缴并罚款。

购买私家悬浮车是一个可行的选项,二手车更加便宜。在黑市你可以花五分之一的钱就买到一辆车,但这种车通常都会有些"小"问题,比如曾出现在某些案件中,或者贷款没有还清等等。

## 食物

《云端失控》中已经实现了 AI 管理的规模化农场,但这并不意味着食物的价格就变得平易近人。高端人士可以享用天然食物,反正他们也不在乎价钱。而中下层人物就只能吃便宜的"环保食物",也就是由 AI 机器制作的浆糊状的膏型食物,这种食物味同嚼蜡,但能保证你不被饿死,而且还够便宜。如果对膏状食物过敏,或者像换个口味,下层人物通常会去开设在地下的小食街,这里出售各种廉价食品,如炒面、意面、酱油饭等等。

酒水饮料的情况也差不多,高端市场推崇天然食品,中低端市场则是各种合成饮料和劣质酒水。在黑市上,劣质酒通常会与毒品、兴奋剂等违禁药物混杂出售,不管品质有多差,只要够便宜,就总会有顾客光顾。

#### 云端世界

由于现实环境恶化,大部分人都会长期沉浸在云端世界的虚拟环境中。云端世界的游戏和社交活动占据了很大的份额,成为新的经济增长点。与现实相同,云端世界的"家",也会经常收到各种广告,其中不乏新的骗术或老套的坑人手段。由于对现实的极度失望,甚至还出现了一种新的潮流,即放弃现实的肉体,将精神保存在云端世界以实现"永生"。

放弃肉体将精神上传至云端世界,这是一个极为冒险的决定。这种行为最早出现在 2066 年,次年政府即出台法律禁止这种放弃肉体将精神上传云端的行为及相关技术,但仍有胆大或者走投无路之人选择这种方式苟活于世。

一般而言,将精神上传云端并放弃肉体,需要一些辅助设备,或者对现有设备进行改造。 这些服务都可以在黑市上买到,但需要一些过硬的关系或者比常价更高的价钱。

#### 醫療

基因微调技术和克隆人技术的发展,使得人体更换器官变得十分容易,同时黑市上器官买卖也逐渐减少,除非是特别的那种。由于克隆器官的泛滥,许多疾病不再进行深度治疗,比如心脏病就不用进行治疗而选择直接换成克隆并基因微调后的心脏,这样的情况导致了医学技术的畸形发展。许多在一个世纪之前还被视为健康学说的东西都已经被放弃,比如抽烟会导致肺癌,但只要有钱经常换克隆肺,谁还会在乎那些东西呢?

迄今为止,除了换脑仍旧是非常难办的手术,其他的器官换起来已经非常简便快捷。同时由于医疗技术的畸形发展,对精神的研究仍然有限,因此在《云端失控》中,每个"普通"的人类调查员,只有两次更换整个身体的机会。

## 衣服

《云端失控》中的高端衣物通常使用高级材料,具有自洁性,不需要经常清洗,即便是需要清洗,用高波震荡洗衣机也能很快清洗干净,过程完全无水。而中下层民众的衣服则仍使用旧时代的材料,同时由于洁净的水资源紧缺导致的水价高昂,从而很少清洗衣服。

## 水

虽然工业化方面由于 AI 的出现导致管理十分方便,但全球的水资源仍然十分紧张。直接体现在天然水和洁净水的价格非常昂贵,只有高层人士才能用得起。而中下层人物,通常只能使用净化水,甚至是废水。由于这种情况,黑市上甚至出现了净化水走私犯。

## 住宅

下层人物通常居住在贫民窟中,这种地区的房屋密度极大,各种乱搭乱盖屡见不鲜,具体场景可参考《九龙城寨》。还有一些特别的整合单间会提供给稍微有点收入的下层人物,这种整合单间通常是类似集装箱一样的合成塑料房,大量的这种房屋拼在一起,形成了高达数十米的箱型建筑,从外观来看密密麻麻如同蜂巢,具体场景可参考《第五元素》。

中层人物有足够的收入的话,可以考虑租用套房,这种套房的建造方式与整合单间类似,也是集合起来便于最大限度的塞进去更多的人,只不过比单间有更大的面积和隐私空间。

高层人物则可以购买更好的房产,更大更独立。顶级的房产,通常会占据某座建筑的一整层,也会附带一个或几个悬浮车平台。还有一种可悬浮移动的大型房产,基本上只有顶级富豪才能拥有。

与二十一世纪相同的是,也有一些穷人选择购买或租用大型车辆,改造为临时或长期住宅,也有专门为他们设计的廉价房车。这些车辆具有移动能力,而且可以停放在任何地方,非常方便,缺点是需要交纳比普通车型更多的税费和维持费。

#### 云端集團

云端世界的运营商,表面上是世界顶端的数个跨国大集团集合总体力量在海上都市"蓬莱"建造的由超级 AI 管理的大型服务器集群。实际上,那里的情况比流传的更为复杂,有一种说法是那里其实是外星人的遗迹。

不管如何,一个名为"大君"的超级 AI 负责管理所有的服务器和网络资源,但云端世界的大部分用户都对这个存在一无所知。

## 武器

《云端失控》世界中,火药武器虽然落后但由于足够便宜而且效果不差仍在使用,但也 有一些新的技术开发的武器进入流通渠道。

所有的武器在官方购买渠道中购买需要身份证明,并且还要办理持枪证。但黑市总是存 在的,黑市中可以买到大部分火药武器,和少量的新式武器,价格当然会贵一点,但不需要 身份证明和其他证件。

## 武器范例

名称	类型	伤害	基础射程	每轮	弹数	故障	价格
激光手枪	手枪	1d8+1	15	1(3)	15	99	150000
激光步枪	步枪	1d10+1	90	1或2	15/30	99	210000
高斯步枪	步枪	2d6+1	110	1或3	20	99	240000
电击鞭	特殊	1d4*	10	1	-	95	90000
电磁弹射器	霰弹	4d6/2d6/1d6	10/20/50	1或2	8	98	120000
EMP炸弹	特殊	特殊*	10	1	1	99	70000

注 1: 电击鞭命中后,非机械型敌人须进行困难体质检定方可避免麻痹。

注 2: EMP 炸弹爆炸后对基础射程内无防护的人工智能人造成 4d6 伤害,超出射程无 效。

# 知識共享協議

本作品采用知识共享署名-非商业性使用-禁止演绎3.0中国大陆许可协议进行许可。



您可以自由地: 共享 — 在任何媒介以任何形式复制、发行本作品

没有附加限制 — 您不得适用法律术语或者技术措施从而限制其他人做许可协议允许的事情。

本协议普通文本: https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cn/deed.zh了解更多CC授权的有关信息请访问: http://creativecommons.net.cn/

版本: 1.1 创作:章鱼

邮箱: steadymk2@qq.com

声明:本文所用图片及字体均取 自网络, 其声明可用于非商业目 的, 故本扩展请勿作商业目的使 用。跑团中可自行修改使用,但不 可修改后发布。转载请保留创作 者姓名联系方式及此知识共享协 议图片。