

ЧТО-ТО ПОШЛО НЕ ТАК

Наша команда



Леончик Станислав
2.11



Мовчан Егор
2.10



Шulgанич Алексей
2.10



Деркунский Егор
1.11



Амрахова Амалия
1.11



Саяпин Александр
1.10

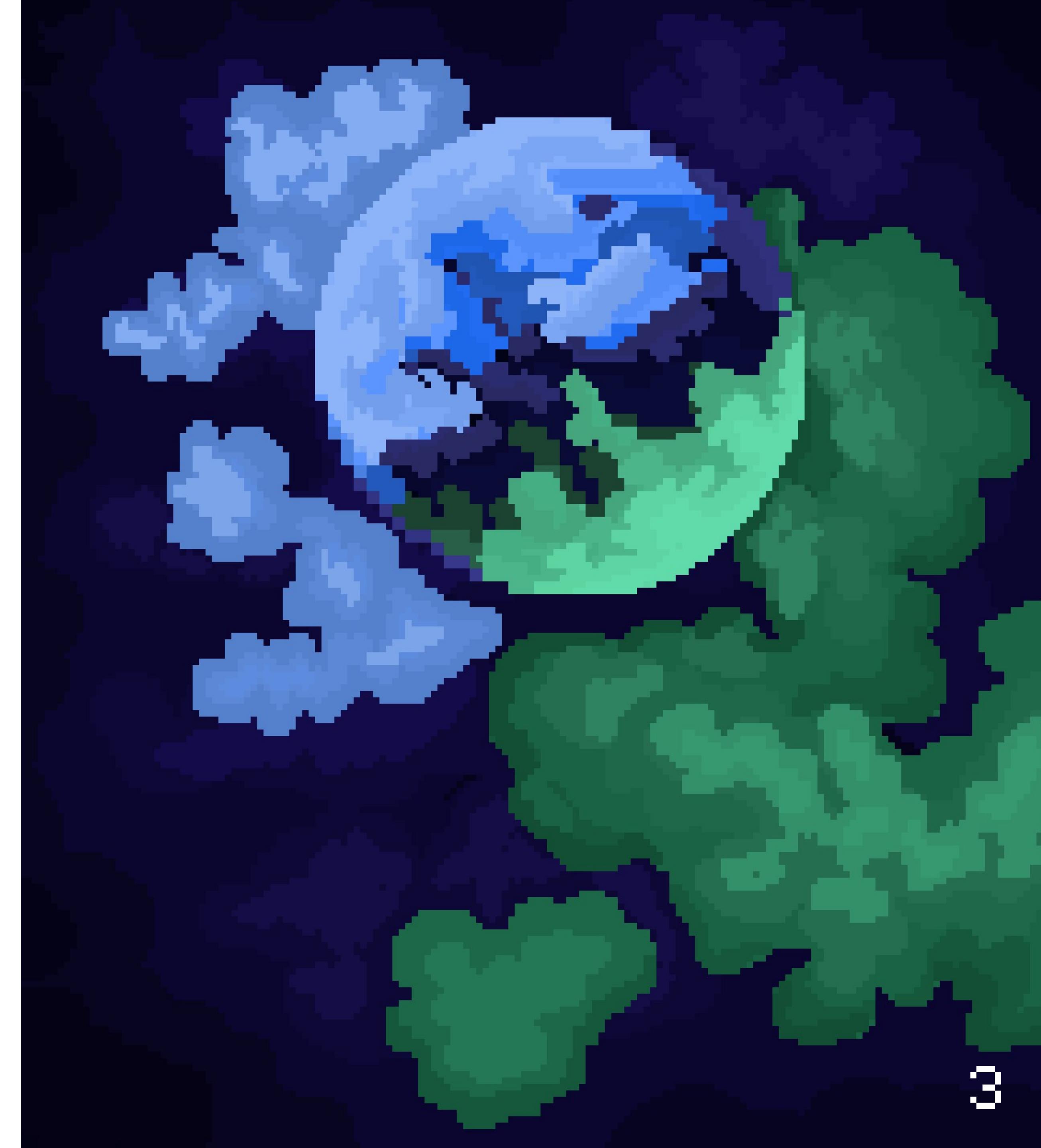


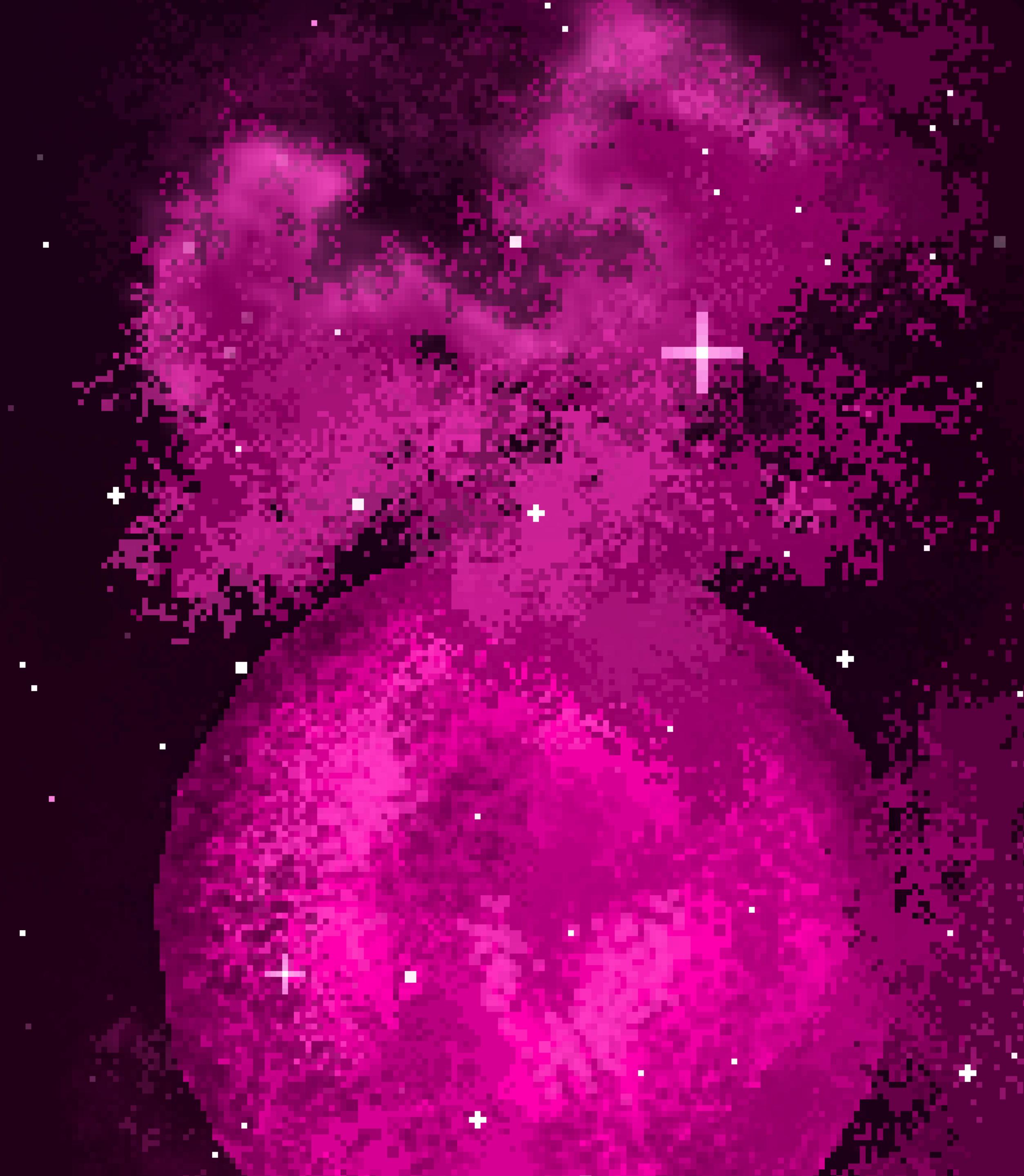
Архипов Георгий
1.10

Тип проекта

Игра на Unity

Изометрический 2D
Survival с элементами
Action в сеттинге
космической фантастики





Цель

В рамках проектной деятельности, используя движок Unity, сделать работающую игру в жанре Survival, которая получит одобрение членов жюри и фанатов жанра

Задачи

- Реализовать механику добычи ресурсов
- Создать механику жизненных показателей персонажа
- Реализовать разнообразные механики боя
- Написать адаптивную музыку
- Нарисовать спрайты и анимации с использованием карт нормалей



Инструменты



Межплатформенная
среда разработки
компьютерных игр

Матрица распределения ответственности

Работа	Участники							
	Мовчан	Шпуганич	Леончик	Саяпин	Деркунский	Амрахова	Архипов	
Проработка логики врагов и растений		■			■			
Создание музыки и звуков				■				
Отрисовка спрайтов и анимации	■					■		
Создание UI			■			■		
Реализация инвентаря		■			■			
Реализация механик боя	■						■	
Механика жизненных показателей	■		■					
Презентация проекта	■		■			■		
Тестирование				■	■		■	

Диаграмма Ганта

	Октябрь	Ноябрь	Декабрь	Январь	Февраль	Март	Апрель	Май
Доработка идеи								
Создание базовых механик Survival								
Разработка интерфейса								
Спрайты и анимации								
Музыкальное сопровождение								
Наполнение игрового мира								
Тестирование								
Подготовка к защите								

Спасибо за внимание!



github.com/MovchanGitHub/SomethingWentWrong