

ЧТО-ТО ПОШЛО НЕ ТАК



Наша команда



Леончик Станислав
2.11



Мовчан Егор
2.10



Шлуганич Алексей
2.10



Деркунский Егор
1.11



Амрахова Амалия
1.11



Саяпин Александр
1.10

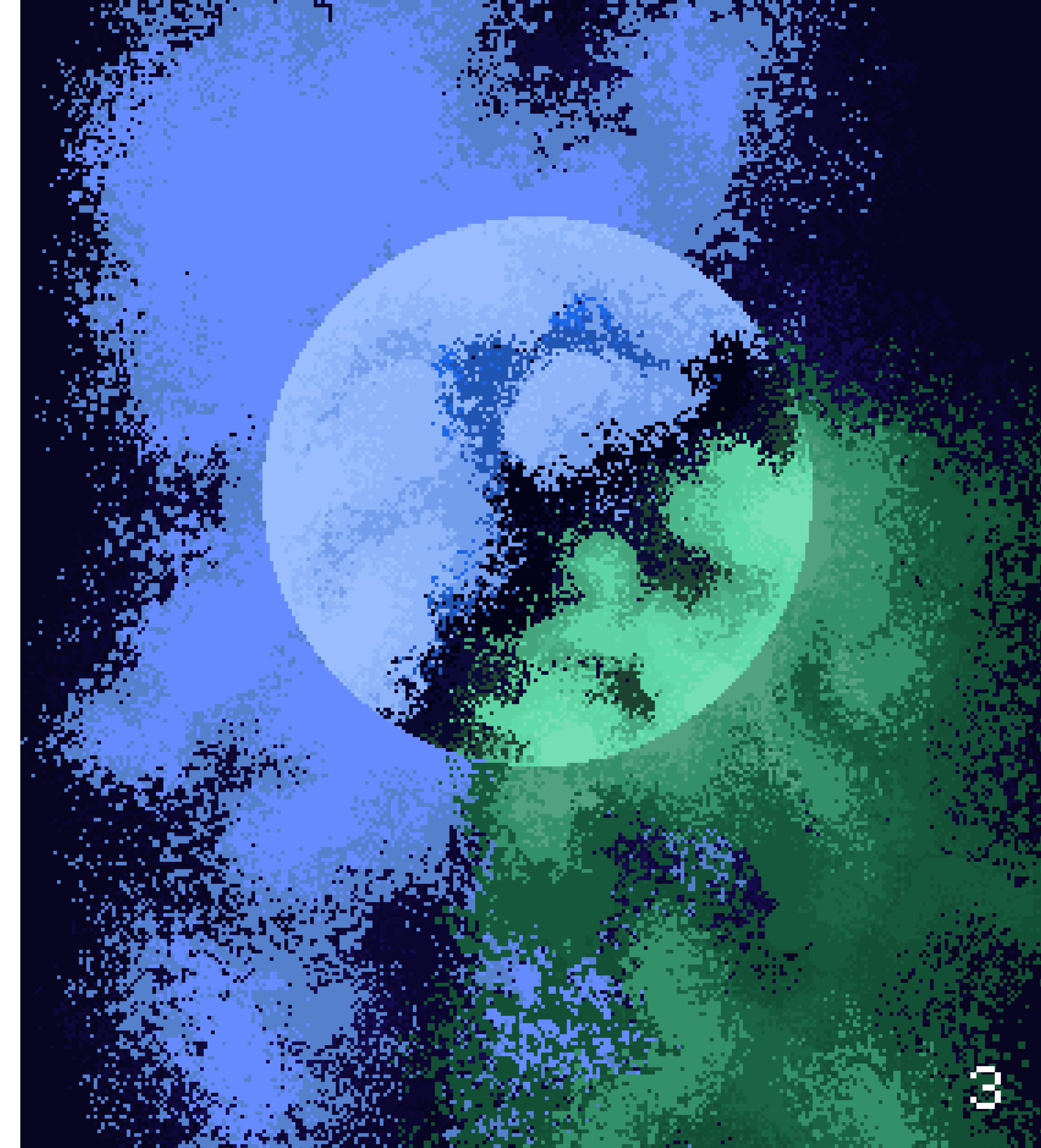


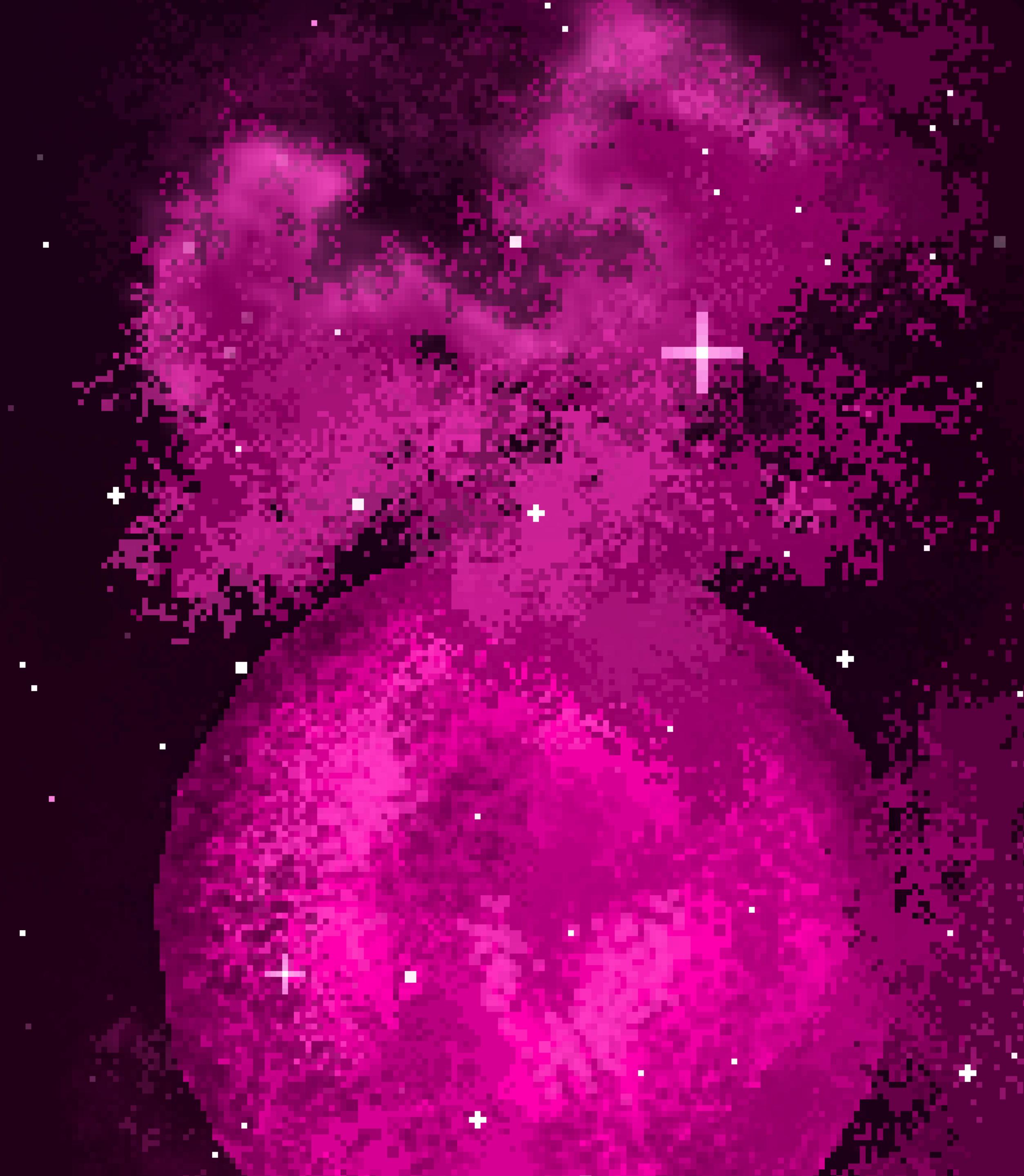
Архипов Георгий
1.10

Тип проекта

Игра на Unity

Изометрический 2D
Survival с элементами
Action в сеттинге
космической фантастики



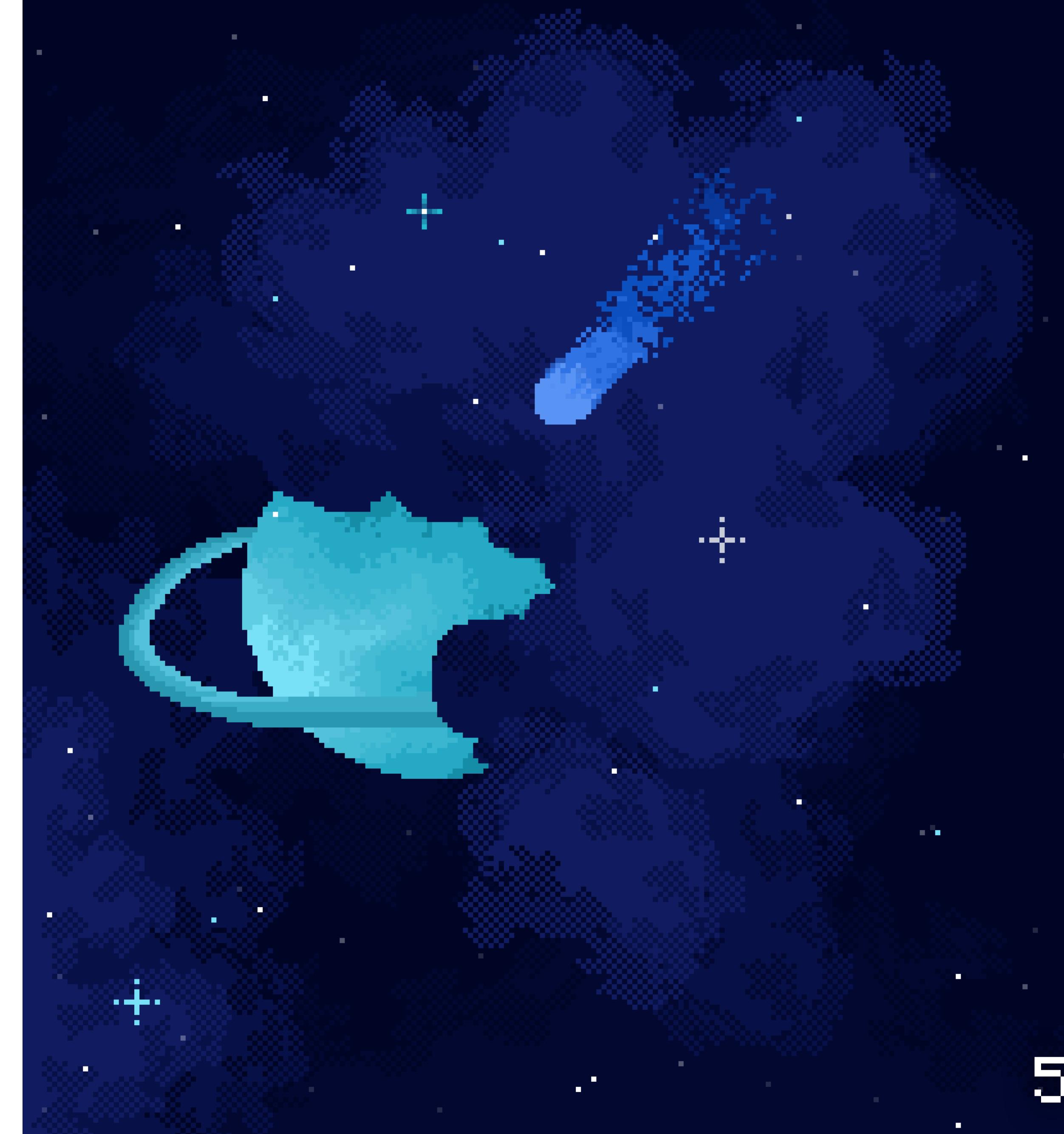


Цель

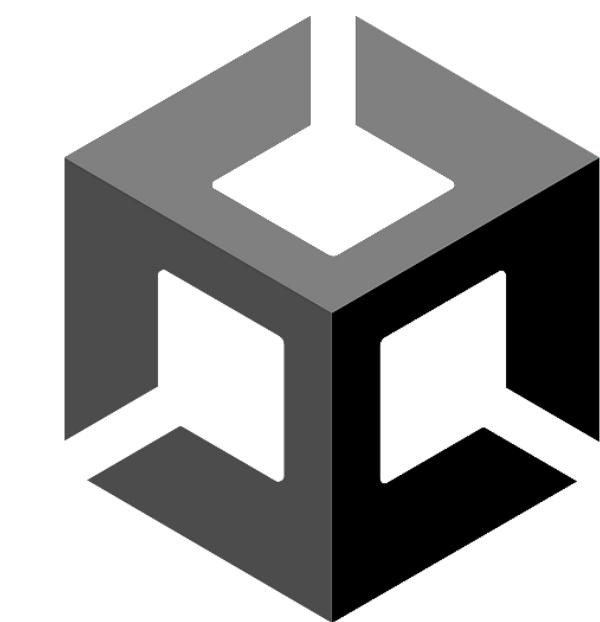
В рамках проектной
деятельности,
используя движок Unity,
сделать рабочую
игру в жанре Survival,
которая получит
одобрение членов жюри
и фанатов жанра

Задачи

- Реализовать механику добычи ресурсов
- Создать механику жизненных показателей персонажа
- Реализовать разнообразные механики боя
- Написать адаптивную музыку
- Нарисовать спрайты и анимации с использованием карт нормалей



Инструменты



Unity

Межплатформенная
среда разработки
компьютерных игр

Матрица распределения ответственности

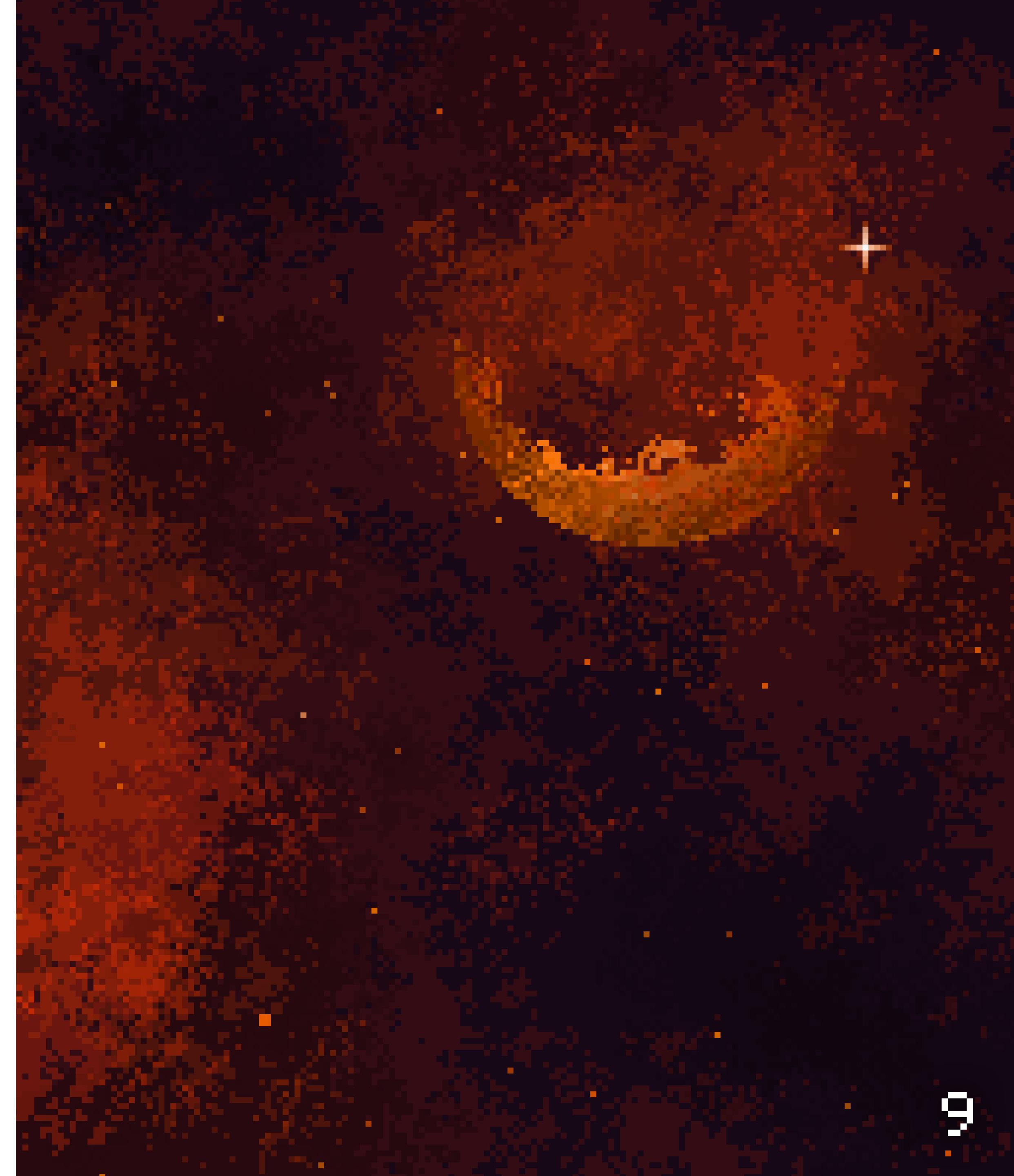
Участники	Мовчан	Шпуганич	Леончик	Саяпин	Деркунский	Амрахова	Архипов
Работа							
Проработка логики врагов и растений							
Создание музыки и звуков							
Отрисовка спрайтов и анимации							
Создание UI							
Реализация инвентаря							
Реализация механик боя							
Механика жизненных показателей							
Презентация проекта							
Тестирование							

Диаграмма Ганта

	Октябрь	Ноябрь	Декабрь	Январь	Февраль	Март	Апрель	Май
Доработка идей								
Создание базовых механик Survival								
Разработка интерфейса								
Спрайты и анимации								
Музыкальное сопровождение								
Наполнение игрового мира								
Тестирование								
Подготовка к защите								

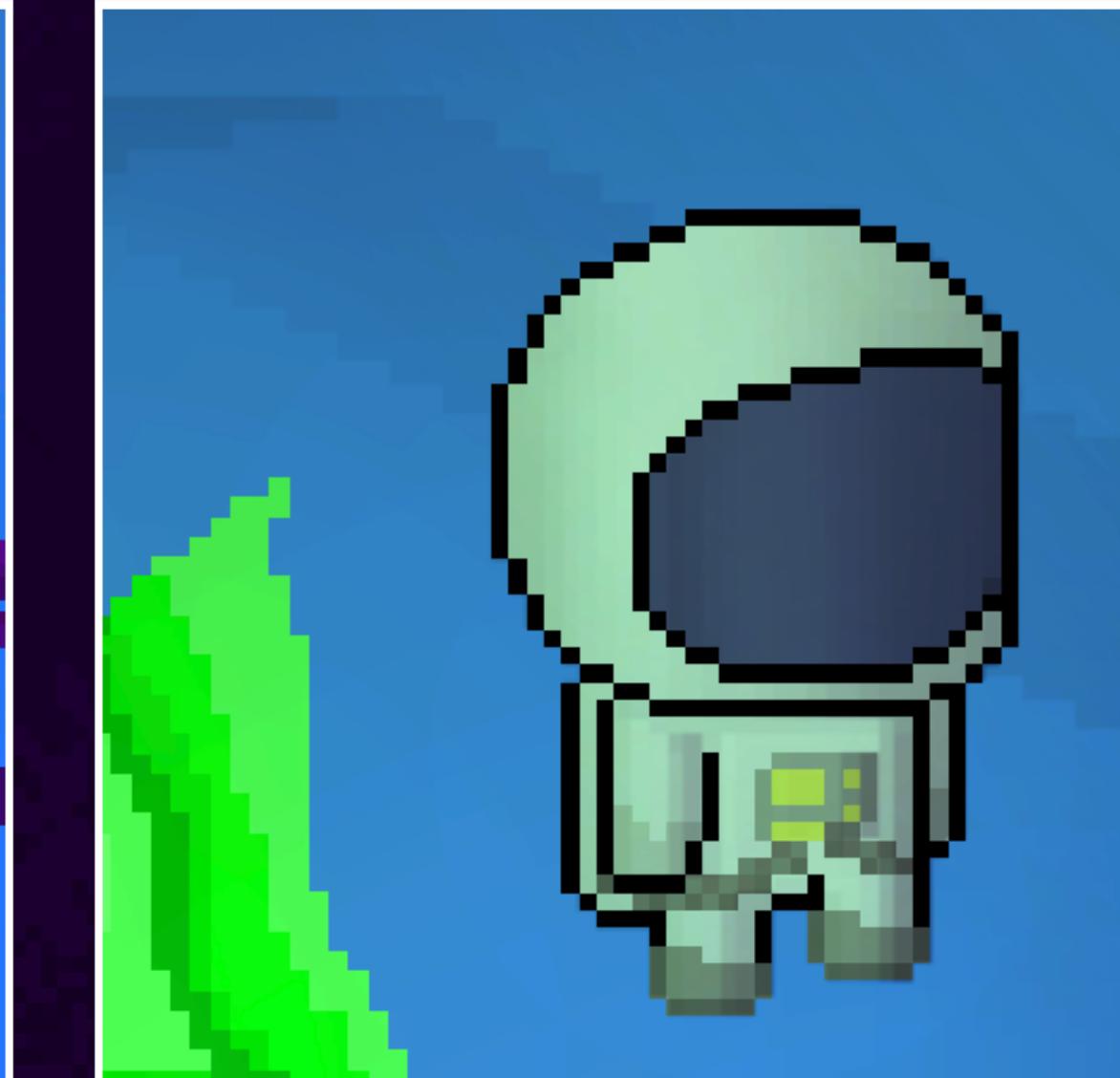
Прогресс работы к нулевой версии

- Написаны 3 музыкальных композиции
- Реализована механика сбора растений и минералов
- Сделан UI для главного меню и меню паузы
- Реализованы механики удара, бомб и стрельбы
- Реализована ходьба персонажа по наклонным поверхностям
- Создан инвентарь
- Реализованы механики спавна противников и их нападения на спасательную капсулу

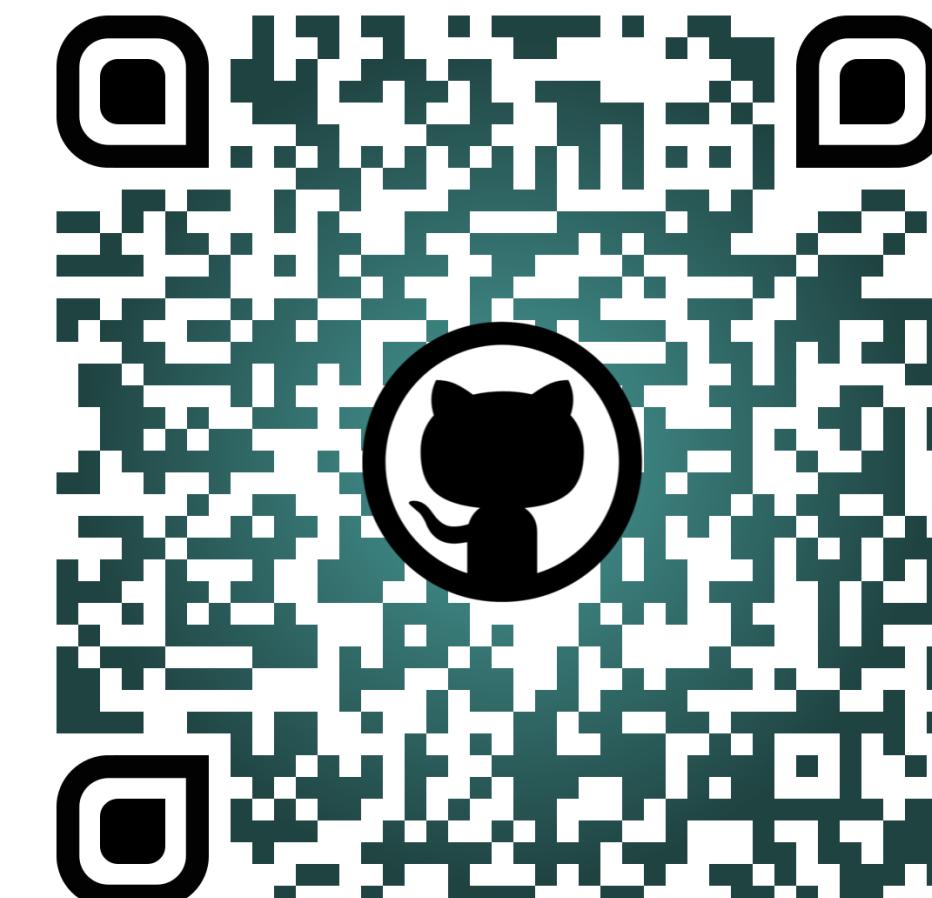


Нулевая версия

Нарисованы анимации главного героя в 8 направлений и карты нормалей для них



Спасибо за внимание!



github.com/MovchanGitHub/SomethingWentWrong

drive.google.com/drive/folders/1KqJBrTnXxu8GFipg5zTL_xWNS7_5BZ0F