

08/04 자바스터디 (“지원” - 코로나 양성으로 인한 Delay)

Effective Java

0. 의존성 주입(DI) 이란?

- 의존성 주입이란 클래스간 의존성을 클래스 외부에서 주입하는것.

0-1 왜 주입을 할까?

- 클래스 간의 결합도를 낮춰 유연한 설계가 가능해진다.
- 다형성 과 연결.

1. 의존성 주입을 하는게 왜 테스트가 용이해지는지 ?

- 테스트 전용 mock 객체 사용 가능.

```
Lexicon testLexicon = new TestDictionary();  
Week5 checker = new Week5(testLexicon);  
Week5_2.INSTANCE.isValid("hello");
```

<도전해오기>

TEST-CODE 작성 - 다음주 목요일 같이 해보자. suwiki 꺼.

- controller test 를 한번 구현해보자.
- mock 데이터를 써보자.

2. 의존성 주입을 통해 유연해진다는게 정확히 어떤건지?

- 1번과 연결된다. 같은내용.

결론 : 의존하는 리소스에 따라 행동을 달리하는 클래스를 만들때, 생성자 주입방식을 사용하자!

깨달은점.

<프레임워크에 대한 생각>

프레임워크가 유연한 코드패턴, 클린코드들을 자연스럽게 사용할 수 있게 도와주는 역할을 하는것 같다.

이펙티브 자바에서 배우는 item 들이 스프링에서 실제 사용하고 있는 모습들을 보면서 느낌.