

Software Architecture Document

架构问题

可靠性和可恢复性

- 因素：使用过程中出现访问服务端中断问题并进行恢复
- 度量和质量场景：当访问服务端中断时，在正常的工作环境下，如果在 15s 内检测到其恢复，则重新建立连接
- 该因素对涉众、架构以及其他因素的影响：用户的访问数据可能会发生丢失，无法传递给服务端
- 对于成功的优先级：高
- 困难或风险：中等

可支持性和可适用性

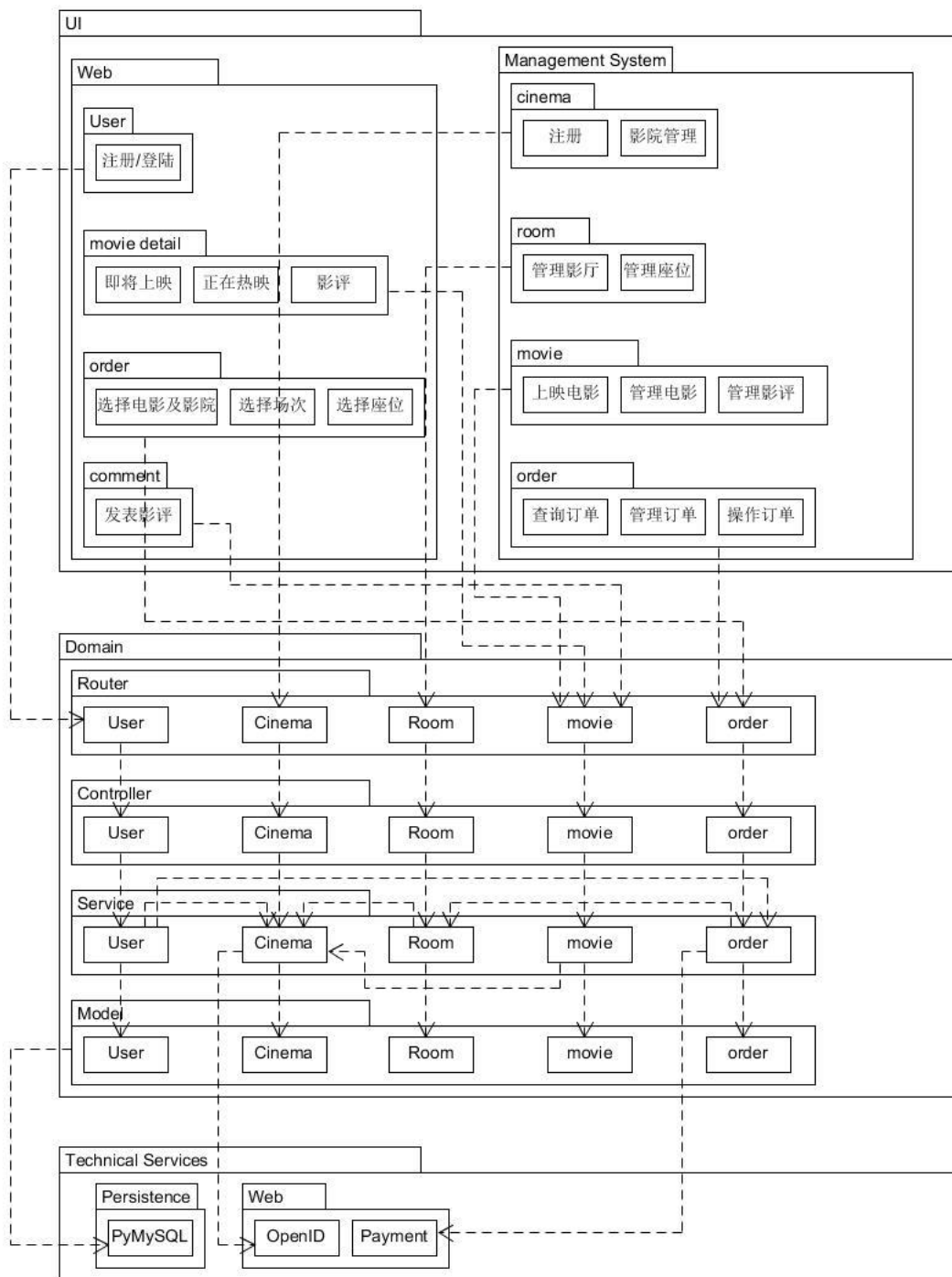
- 因素：支持第三方服务（支付系统等）
- 度量和质量场景：票多多系统被访问时第三方系统时可正常建立连接
- 可变性：对于不同的第三方服务需要可连接的接口
- 该因素对涉众、架构以及其他因素的影响：提高票多多系统的可扩展性
- 对于成功的优先级：中等
- 困难或风险：中等

解决方案说明

如何提高服务器性能

- 增加服务器内存
- 限制同时服务的最多用户数，避免服务器负载超荷
- 将动态数据存储到缓存文件中，前端直接调用这些文件，而不必再访问数据库
- 优化数据库的查询 **SQL**，避免使用代价高昂的查询，每次查询只返回自己需要的结果；避免短时间内的大量 **SQL** 查询
- 数据库适当建立索引
- 数据库定期备份，当数据库出现操作失误或系统故障导致数据丢失时可以恢复数据

逻辑视图



物理视图

