

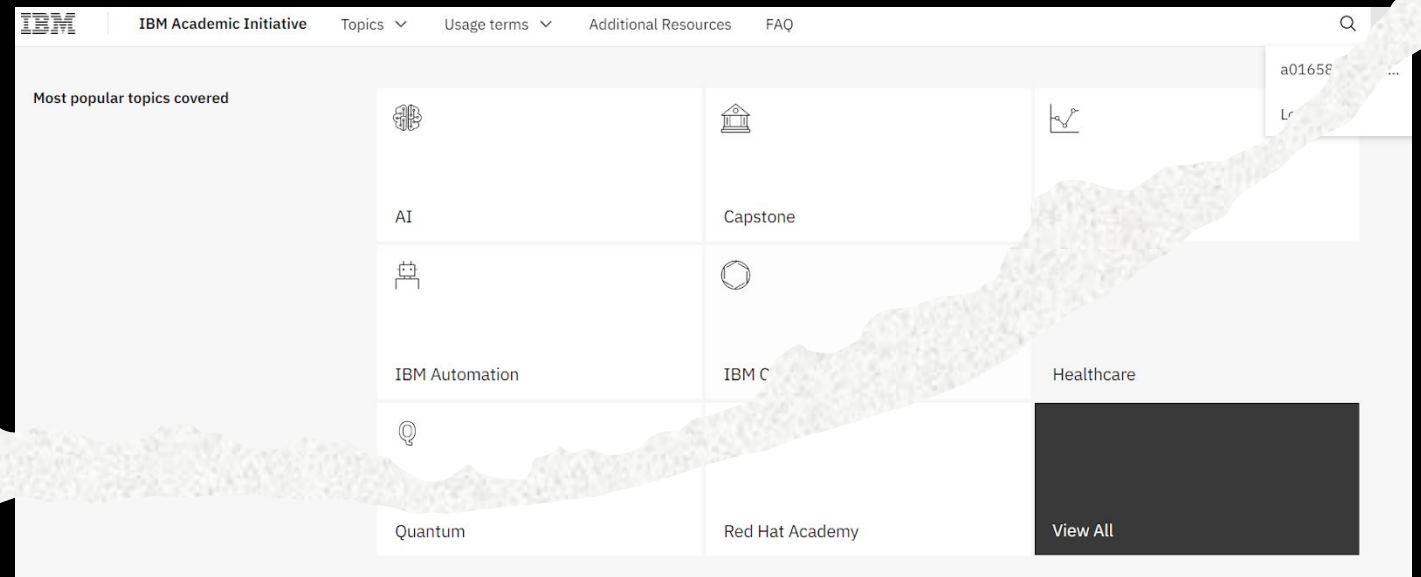
M5. Revisión de avance 1

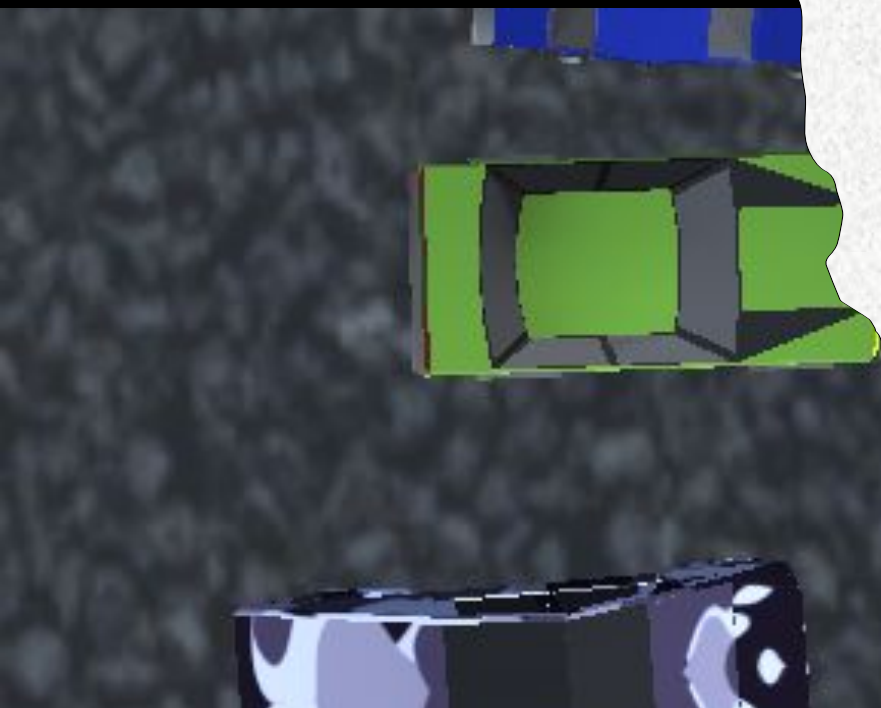
12 de noviembre del 2021

Integrantes: Diego
Rodriguez, Manuel
Hernandez y Santiago
Orozco Quintero



Creación de cuenta en IBM





Modelos 3d

- Para comenzar decidimos realizar un par de modelos 3d en Unity con el fin de avanzar el aspecto estético del reto, para ello cada integrante creó sus propuestas de vehículos para usar, estos vehículos fueron pintados y se les agregaron texturas en ciertas zonas para hacerlos más vistosos, de igual manera se diseñó un modelo preliminar de la calle.
- Era importante tener un par de propuestas diferentes para poder así elegir la que encaja mejor, a su vez las propuestas que no sean elegidas pueden después incorporarse como vehículos aparte, lo relevante de esto fue a su vez practicar con las distintas herramientas de Unity para dar textura, color y forma a los agentes.



Plan de trabajo y aprendizaje adquirido

- Para esta entrega nos dedicamos a continuar construyendo el proyecto, si bien la semana pasada ya habíamos realizado algo de trabajo, fue mayormente administrativo y de repartir el trabajo mientras que en esta nos centramos en crear un avance de todo lo que se necesitará para continuar con el reto



Código

Se crearon las clases necesarias para generar los modelos y agentes y se actualizo el diagrama de clases.

```
1  from mesa import Agent, Model, time
2  import math
3  import random
4
5
6  > class Car(Agent): ...
50
51
52  > class TrafficLight(Agent): ...
31
32
33  > class TrafficModel(Model): ...
25
26
27  > class RandomActivation(Model): ...
50
51
52  > class RandomActivationSchedule(object): ...
30
31
32  def main():
33      model = TrafficModel(100, 100, 1)
34      model.generate_model(100, 100, 1, 1, 1)
35      model.step()
```