## **Garage Manager**

## **Explication**

Le but de cette application est de gérer les voitures d'un garage. Elle permettra de saisir les informations d'une voiture, de modifier ses informations, et de supprimer une voiture.

## Énoncé

Chaque voiture aura les informations suivantes :

- Id (générer par la base de données)
- Une marque
- Un modèle
- Une énergie
- Un prix (type Decimal128)
- Une date d'achat (type Date)

Il faudra structurer la base de données MongoDB avec ces informations.

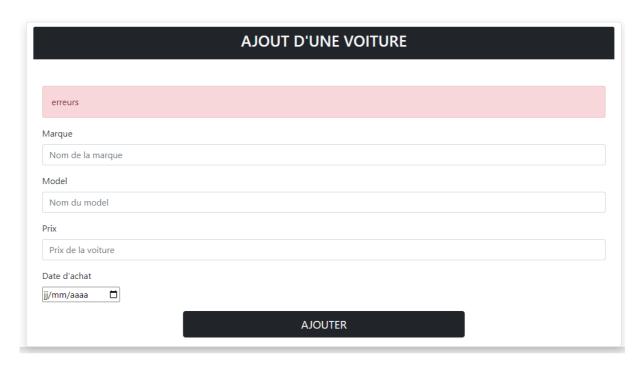
On structurera l'application avec un dossier views dans lequel on stockera toutes les vues à venir, un dossier routes ou on aura toutes les routes nécessaires pour faire fonctionner l'application.

L'application possédera également une API pour pouvoir manipuler les voitures sans passer par l'interface utilisateur.



L'application possédera une page principale qui affichera la liste des voitures contenues dans la base de données et permettra l'ajout d'une voiture, la modification d'une voiture et la suppression d'une voiture.

Lors de la suppression d'une voiture l'application demandera à l'utilisateur de confirmer la suppression.



L'application possédera un formulaire permettant l'ajout d'une nouvelle voiture. La vue enverra les informations au processus principal qui ajoutera la voiture dans la base de données et redirigera sur la page d'accueil pour afficher la liste des voitures. Un message d'erreurs sera affiché si un des champs n'est pas renseigné.



L'application possédera un formulaire permettant la modification d'une voiture. La vue enverra les informations au processus principal qui modifiera la voiture dans la base de données et redirigera sur la page d'accueil pour afficher la liste des voitures. Un message d'erreurs sera affiché si un des champs n'est pas renseigné. A noter que l'action de ce formulaire devra contenir l'id de la voiture à modifier.