



AI Project: The Next Decade

Игра Дизайна Документ для 'AI Project: The Next Decade' исследует этические дилеммы и вызовы разработки передового искусственного интеллекта в ближайшем будущем.



AI PROJECT —

Искусственный Интеллект: Будущее и Этика

AI Project: The Next Decade — визуальный роман, который погружает игроков в мир этических дилемм и вызовов разработки передового искусственного интеллекта, где каждое решение имеет значение.



Ветвящееся повествование

Игра предлагает множество путей, где каждый выбор влияет на развитие истории.

Точки выбора

Игроки делают выборы, которые существенно меняют ход сюжета и финал.

Множество концовок

Каждое решение игрока ведет к новому окончанию, что повышает реиграбельность.

Взаимодействие с персонажами

Игроки могут общаться с персонажами, что раскрывает разные аспекты сюжета.

Разработка ИИ

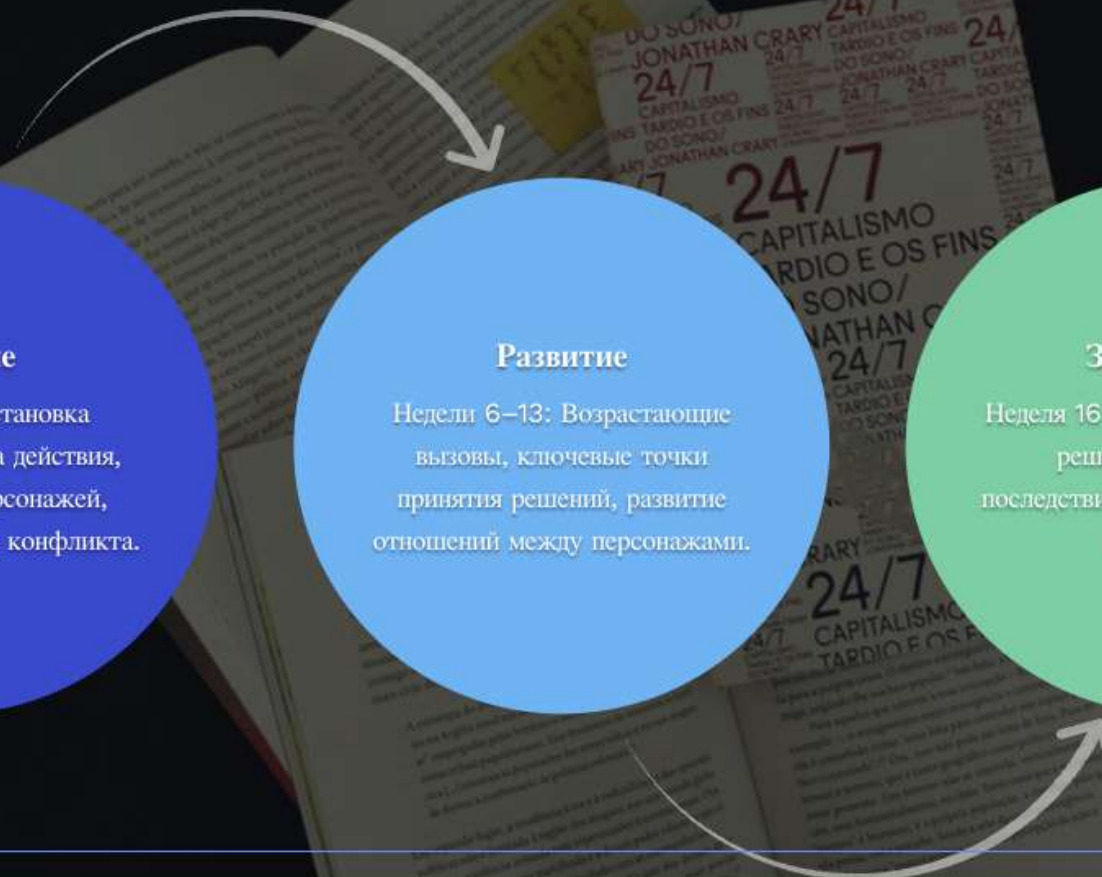
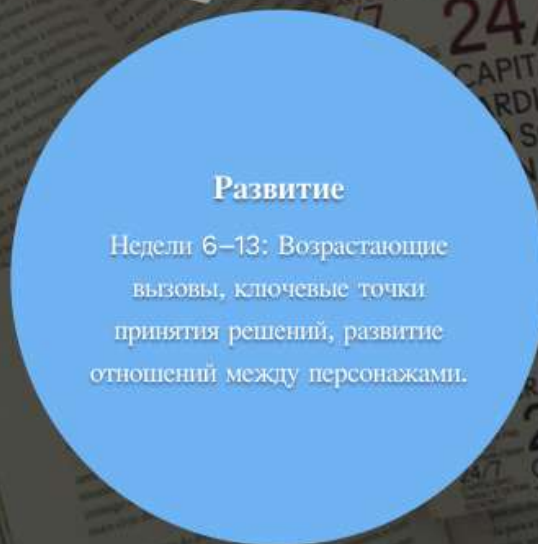
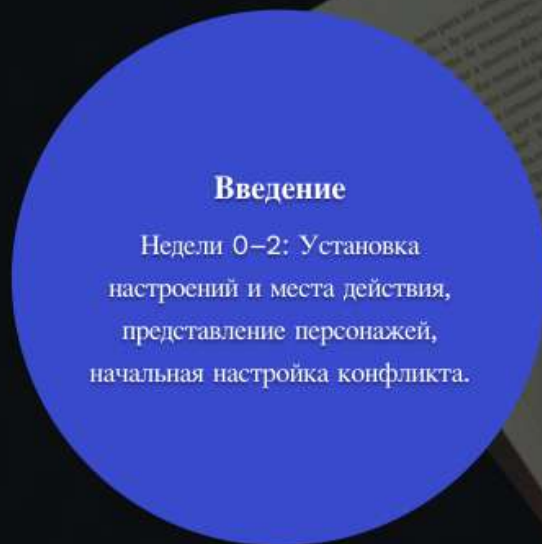
Игра исследует различные перспективы, связанные с развитием искусственного интеллекта.

Структура Игры: Визуальный Роман

Как выборы формируют сюжет игры

Структура Сюжета в Трёх Частях

Обзор трёхчастной структуры сюжета



Дизайн Персонажей в Проекте

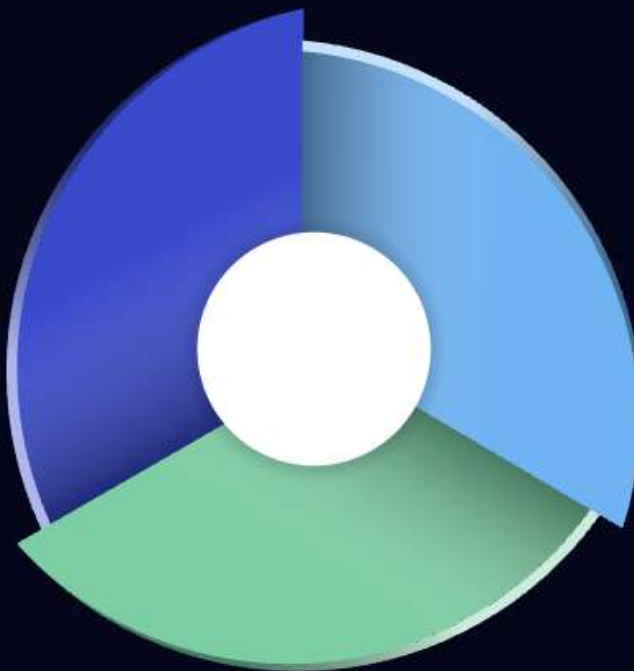
Основные персонажи и их характеристики

Директор Кэйл

Прагматичный лидер, уравнивающий интересы, в профессиональной одежде с футуристическими элементами.

Сигмаин

Руководитель разработки, ориентированный на инновации, с современным стилем и яркими акцентами.



Доктор Варкал

Эксперт по безопасности, консервативный и сосредоточенный, с серьезным выражением лица и традиционной внешностью.

Звуковое Руководство

Музыка и звуковые эффекты в игре



Амбиентный электронный саундтрек

Музыка
эволюционирует вместе
с напряженностью
истории, создавая
уникальную атмосферу.

Темы для различных этапов сюжета

Каждый этап сюжета
имеет свою уникальную
музыкальную тему,
подчеркивающую
эмоции.

Тонкие фоновые звуки

Используются для
создания глубины и
погружения в
атмосферу, позволяя
игрокам полностью
ощутить мир.

Звуки интерфейса

Звуки, используемые
для навигации по меню,
создают интуитивный и
удобный
пользовательский опыт.

Окружающие звуки

Разнообразные звуки
для различных локаций
помогают создать
атмосферу и реализм.

Эмоциональные подсказки

Звуки, которые
подчеркивают ключевые
моменты, создавая
эмоциональную связь с
игроками.

Художественное Руководство: Визуальный Стиль и Дизайн

Ключевые элементы визуального стиля и UI дизайна

Использование чистого, минималистичного стиля в научной фантастике.

Современный стиль



Технологии будущего

Офисные пространства с передовыми технологиями для улучшения работы.

Персонажи разработаны так, чтобы отражать их индивидуальность и роли в сюжете.

Дизайн персонажей



Ключевые игровые механики

Влияние решений игроков на игровой процесс

Система выбора

Решения игроков оказывают значительное влияние на развитие истории.

Контроль крайних решений

Отслеживаются рискованные решения, которые могут изменить финал игры.

Система отношений персонажей

Реакции персонажей зависят от действий игрока, что обогащает взаимодействие.

