

# ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ И СЦЕНАРИЙ

Анализ целевой аудитории и сценария 2035 года

# ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

Студенты и молодые профессионалы, интересующиеся технологиями и философией.

#### ■ ФОКУС НА КОРПОРАТИВНЫХ КОНФЛИКТАХ

Сценарий исследует корпоративные конфликты, возникающие из внедрения ИИ.

#### ЭТИЧЕСКИЕ ДИЛЕММЫ ИИ

Обсуждение этических вопросов, связанных с использованием ИИ в бизнесе.

#### ■ ТЕХНОЛОГИИ БУДУЩЕГО

Прогнозирование технологий и их влияние на общество к 2035 году.

#### ИНТЕРАКТИВНОСТЬ И РАЗВЕТВЛЕННЫЕ СЮЖЕТЫ

Сценарий включает интерактивные элементы и выборы для вовлечения аудитории.

#### НРАВСТВЕННЫЕ ВЫБОРЫ

Ключевая часть сценария — моральные выборы, с которыми сталкиваются персонажи.

# ■ ПОДХОДЯЩИЙ КОНТЕНТ ДЛЯ АБИТУРИЕНТОВ

Темы связаны с интересами студентов, изучающих IT и философию.



# АНАЛИЗ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ REN'PY В СЦЕНАРИЯХ

Преимущества и рекомендации по улучшению проектов

# ■ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ REN'PY ДЛЯ ДИАЛОГОВ

Ren'Py позволяет создавать интерактивные диалоги с использованием переменных и меню выбора.

# СТРУКТУРА СЦЕНАРИЯ

Структура сценария легко реализуется в Ren'Ру, что упрощает процесс разработки.

### ЛОГИКА ПЕРЕХОДОВ МЕЖДУ СЦЕНАМИ

Важно проверять логику переходов между сценами, чтобы избежать ошибок исполнения.

# ■ IIPOBEPKA EXTREMAL\_SOLUTIONS

Необходимо удостовериться в правильности extremal\_solutions для гладкой работы игры.

#### ЗНАЧЕНИЕ ЗВУКА И ВИЗУАЛА

Добавление звуковых эффектов и визуальных элементов критично для завершённости проекта.

# АНАЛИЗ СЮЖЕТА ВИЗУАЛЬНОЙ НОВЕЛЛЫ

Структура, темы и возможности

улучшения сюжета

#### СТРУКТУРА СЦЕНАРИЯ

Сценарий разделен на три акта, что способствует восприятию сюжета.

#### КЛЮЧЕВЫЕ ТЕМЫ

Основные темы: корпоративные амбиции и этика ИИ — это сильные стороны сюжета.

## РАЗНООБРАЗИЕ КОНЦОВОК

Разные концовки предлагают игрокам возможность выбора, влияя на сюжет.

# **■** ПОДСЮЖЕТЫ

Рекомендуется добавить подсюжеты для второстепенных персонажей для глубины.

### ЛИЧНАЯ ИСТОРИЯ ГЛАВНОГО ГЕРОЯ

Личная драма главного героя может усилить эмоциональную связь с аудиторией.

#### ОБЗОР АНАЛОГОВ

Выделены игры с темами корпора<del>т</del>ивной драмы и этики ИИ, такие как Al: The Somnium Files и VA-11 HALL-A.

### УНИКАЛЬНЫЕ КОНКУРЕНТНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА

Глубокий фокус на корпоративной этике и разветвленные сюжеты делают проект уникальным.

### НЕОБХОДИМОСТЬ УЛУЧШЕНИЯ ВИЗУАЛА

Чтобы конкурировать с профессиональными играми, необходимо повысить качество графики.

# АНАЛИЗ ТЕКУЩИХ ТРЕНДОВ

Изучение текущих трендов поможет адаптировать проект под требования рынка.

# ■ РЫНОК ИГР С ЭЛЕМЕНТАМИ ДРАМЫ

Рынок игр с элементами драмы и этики ИИ растет, что открывает новые возможности.

# АНАЛИЗ КОНКУРЕНТОВ В ОБЛАСТИ ИИ-ИГР

Обзор аналогов и конкурентных преимуществ



# **№** ДЕМОНСТРАЦИЯ АРТЕФАКТОВ

Покажите планировщик задач, сценарий и контент для наглядности.

# ВКЛЮЧЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЙ

Добавьте картинки и черновые эскизы из вашего сценария.

#### ПРИМЕРЫ ВЕТВЛЕНИЙ

Представьте диалоги с выбором, например, extremal\_solutions.

### ■ СРАВНЕНИЕ С КОНКУРЕНТАМИ

Подчеркните уникальность вашего проекта через сравнение.

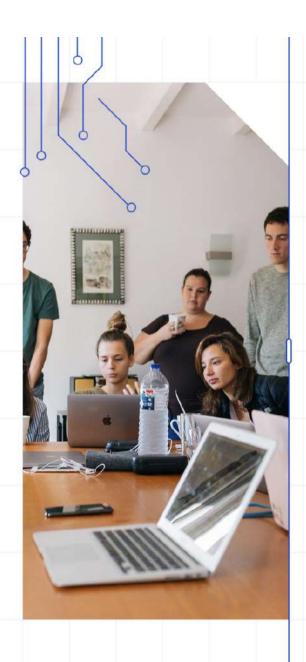
# ■ НЕОБХОДИМОСТЬ ВИДЕО-ДЕМО

Короткое видео с рабочим фрагментом Ren'Ру усилит вашу презентацию.

# ПРЕЗЕНТАЦИЯ И ЗАЩИТА ПРОЕКТА

Рекомендации для успешной защиты проекта





# ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ К НАШЕМУ УНИКАЛЬНОМУ ПРОЕКТУ

I am a driven, highly motivated, multilingual administrative professional with over 5 years of experience providing executive-level support.