



AI ПРОЕКТ: СЛЕДУЮЩЕЕ ДЕСЯТИЛЕТИЕ

Анализ структуры сюжета нашего проекта AI на следующие десять лет, включая ключевые тренды и инновации, которые определяют будущее технологий.



ПЕРСОНАЖИ КАК НОСИТЕЛИ ИДЕЙ

Изучение ролей персонажей в передаче идей



ДИРЕКТОР KEAL

Прагматичный лидер, меняющий уверенность на сомнения в зависимости от решений игрока.



(DR. VARCAL)

Скептик-хранитель, стремящийся защитить человечество от угроз, предупреждая о рисках.



СИМДЖАНГ

Оптимист-новатор, находящийся в конфликте между стремлением к прогрессу и осознанием рисков.



КЛЮЧЕВЫЕ ТЕМЫ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА

Исследование влияния этики и конфликтов

ВИЗУАЛЬНЫЕ ИЗМЕНЕНИЯ

Фоновые изображения отражают нарастающее

ТЕМП ПОВЕСТВОВАНИЯ

Ускорение событий приводит к

РИСК И СПЕШКА

Система подсчета решений в условиях

ВНУТРЕННИЕ МОНОЛОГИ

Персонажи раскрывают свои мотивы через внутренние

ЭТИКА ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА

Споры о безопасности технологий и их воздействии

ВЫБОРЫ ИГРОКА

Каждое решение влияет на развитие сюжета

ВИЗУАЛЬНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ

Контраст между футуристическими

КОРПОРАТИВНЫЕ КОНФЛИКТЫ

Конфликт между безопасностью и

СЮЖЕТНЫЕ ПОВОРОТЫ

Давление сроков и финансовые ограничения создают

КУЛЬМИНАЦИЯ И РАЗВЯЗКА

Финальные решения и их последствия

Завершение истории, где все конфликты достигают своей точки.

АКТ 3: КУЛЬМИНАЦИЯ И РАЗВЯЗКА



ФИНАЛЬНЫЙ ВЫБОР

Ключевое решение о публикации данных о продукте, которое повлияет на будущее.

Результаты финального выбора могут быть разными, в зависимости от действий персонажа.

ТРИ ВОЗМОЖНЫЕ КОНЦОВКИ



РАЗВИТИЕ КОНФЛИКТА В ЦИФРОВУЮ ЭПОХУ

Кризисы и диалоги в развитии конфликта

ОСНОВНОЙ КРИЗИС НА НЕДЕЛЕ 6

Решение об использовании существующего интернета как основы для Атама привело к новым вызовам.

КОМПРОМИСС БЕЗОПАСНОСТИ

На неделе 13 обсуждался компромисс между безопасностью интерфейса и сроками разработки.

НАРАСТАНИЕ НАПРЯЖЕНИЯ

Каждое принятое решение вносит все большие изменения в общую ситуацию.

СПОР О ЦЕННОСТИ ЗНАНИЙ

Симджанг утверждает, что цена знаний никогда не может быть слишком высокой, подчеркивая их важность.

ПРОБЛЕМА СЕРВЕРНОЙ МОЩНОСТИ

На неделе 10 возникла острая необходимость в увеличении серверной мощности для поддержки проекта.

ЭТИЧЕСКИЕ ВЫБОРЫ

Неделя 16 принесла этические дилеммы о публикации данных и их последствиях.

ДИАЛОГ О ЦЕНЕ ЗНАНИЙ

Теруг задает вопрос о высокой цене знаний, что вызывает споры о ценности информации.

ЭПОХА ПЕРЕМЕН

Кеал утверждает, что мы живем в эпоху перемен, где риски тщательно рассчитаны.

ТРЕХАКТНАЯ СТРУКТУРА: АКТ 1

Этапы и конфликты в мире ИИ

МЕХАНИКА

Введение переменной `extremal_solutions` для отслеживания рискованных решений

СЕТТИНГ

Действие происходит в 2035 году, через 10 лет после революции ИИ

ОСНОВНОЙ КОНФЛИКТ

Корпорация «Хикадмут» должна создать первый общий ИИ за 4 месяца

ВСТУПИТЕЛЬНЫЙ МОНОЛОГ

Начинается с монолога о мире после революции ИИ, описывающего

ПЕРВОЕ СОВЕЩАНИЕ

Команда разработчиков собирается для обсуждения задач и целей

РЕШЕНИЕ ДИРЕКТОРА КЕАЛА

Директор принимает первое важное решение о подходе к разработке ИИ

СПОР МЕЖДУ ТЕРУГОМ И СИМДЖАНГОМ

Дискуссия о методологиях разработки ИИ,



ЗАКЛЮЧЕНИЕ И ПРИЗЫВ К ДЕЙСТВИЮ ДЛЯ БУДУЩЕГО ИИ

Проект 'AI Project: The Next Decade' подчеркивает важность этических стандартов в разработке ИИ. Присоединяйтесь к нам в создании безопасного будущего