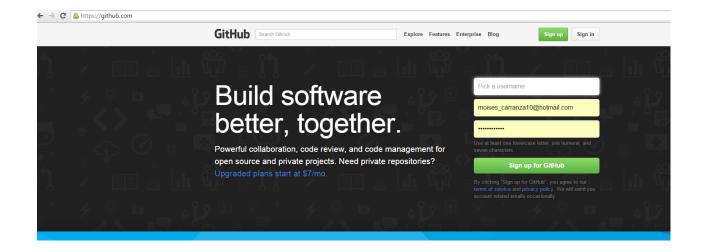
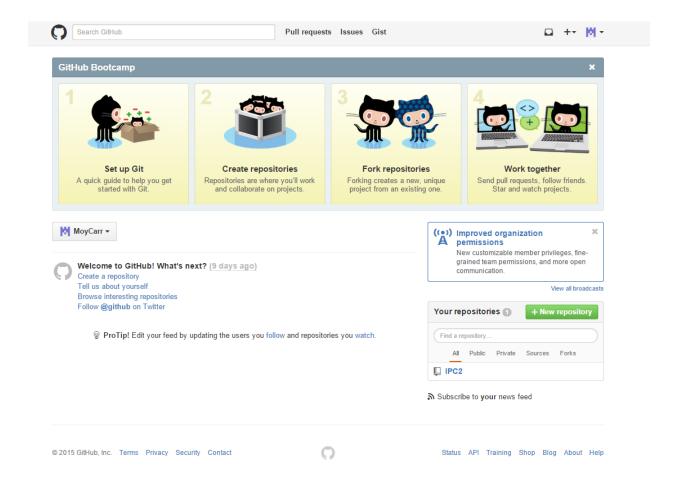
MANUAL DE GITHUB

GitHub es un sitio web, que nos proporciona una herramienta de control de versión de documentos, esencialmente se utiliza para que desarrolladores de software, compartan y tengan un mejor control de sus proyectos. Github fue creado para que las versiones de código no solo se almacenen localmente, sino tener copia de seguridad en la nube, clonando la carpeta donde queremos almacenar nuestros códigos. Para utilizar Github se necesita estar registrado en la página principal de Github:

https://github.com

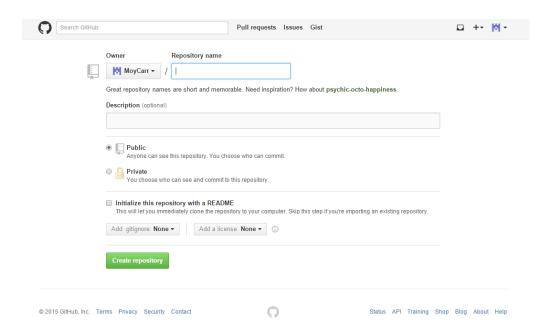


Al registrarnos se nos mostrara la siguiente pantalla:

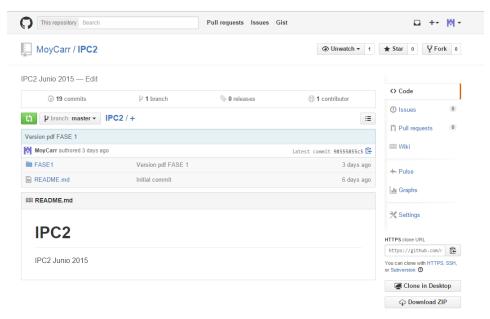


En esta pantalla es donde crearemos nuestro primer repositorio, dando click en el botón verde "New Repository"

Se nos mostrara lo siguiente, que es donde le daremos el nombre a nuestro repositorio y seleccionaremos la opción Public.

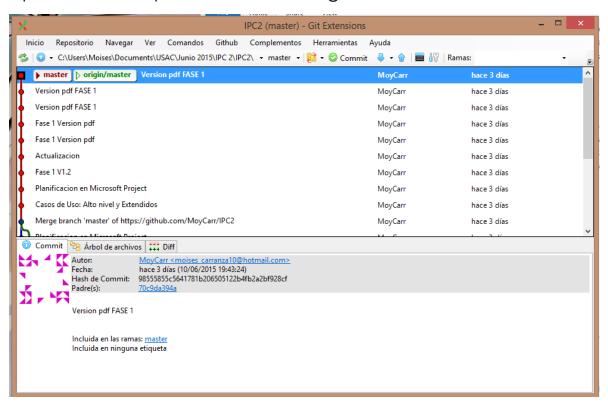


El crear nuestro repositorio, tendremos una pantalla muy parecida a la siguiente:



Para subir cambios realizados en nuestro repositorio es necesario instalar la aplicación GITEXTENSIONS, que es una aplicación que le un uso intuitivo y amigable a GIT.

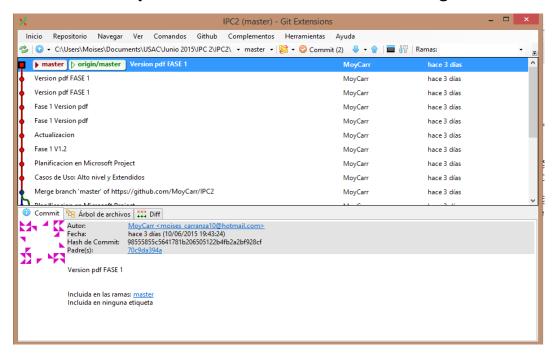
Al instalar correctamente la aplicación GITEXTENSIONS nos aparecerá una pantalla como la siguiente:



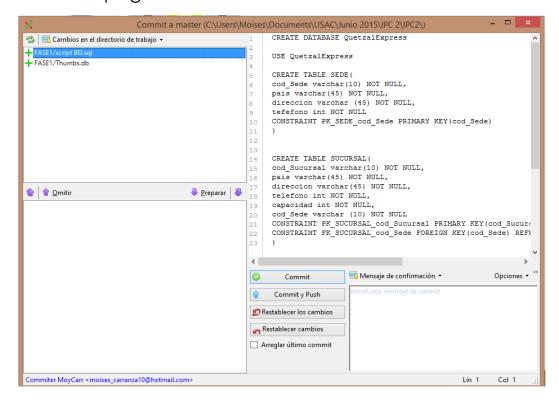
En esta pantalla se nos muestra los commits que hemos realizados y también los que tenemos pendientes.

Al darle click al botón con el cheque verder que dice "Commit" podremos subir los cambios a la pagina de GitHub.

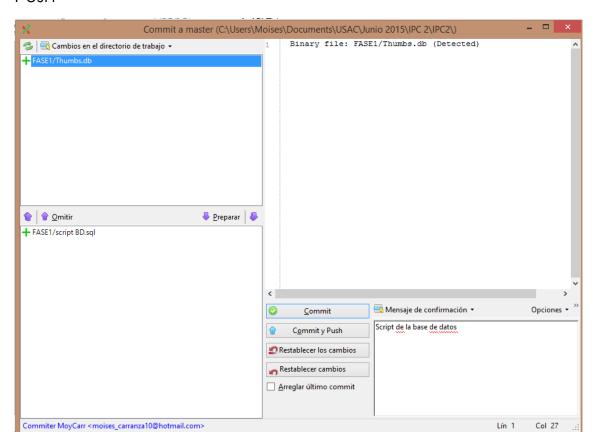
Cuando tenemos commits pendientes el botón verde se coloca como anaranjado, como se muestra en la imagen:



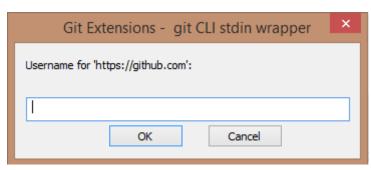
Al darle click se nos mostrara los documentos pendientes de subir a la pagina:



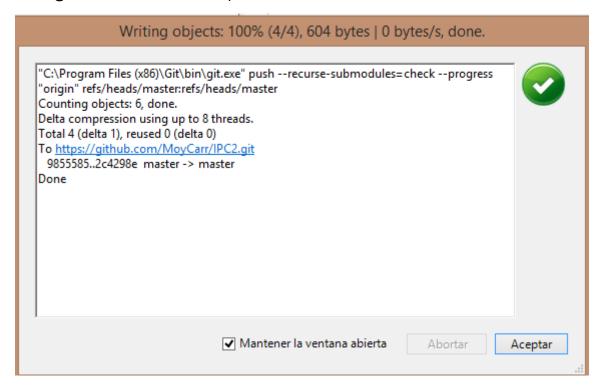
Trasladamos los documentos que queremos subir a la pagina, le ponemos un comentario y presionamos el botón "Commit and Push"



Nos pedirá nuestro usuario y contraseña de GitHub



Al ingresarlos, nos dira que fue exitosa la subida



Al revisar en la pagina de GitHub, podremos ver que ya se aplicaron los cambios en nuestro directorio

