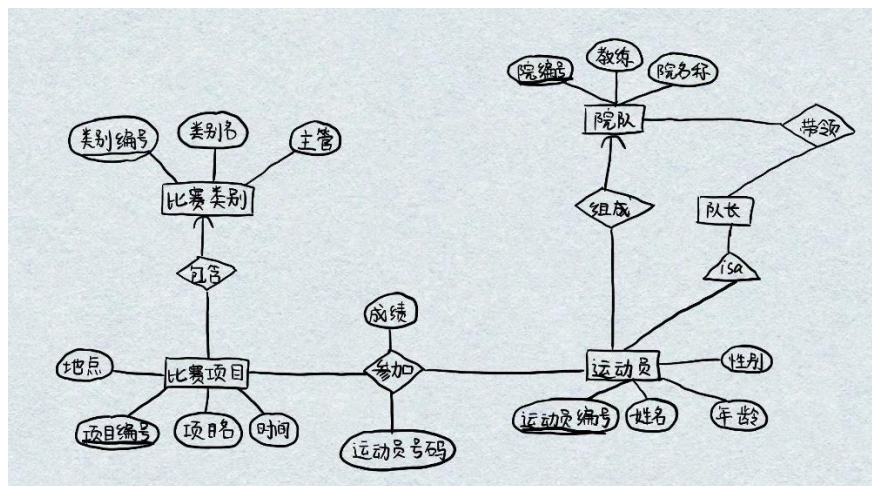


一、需求描述

- (1) 每一比赛类别包括类别编号、类别名称和主管的属性，并包含多个比赛项目，依靠类别编号识别。
- (2) 每个比赛项目包含项目编号、项目名称、比赛时间和地点属性，并且只包含在一个比赛类别里，依靠项目编号识别
- (3) 每个院队有院编号、院名称、教练属性，并有一位队长带领，由多个运动员组成，依靠院编号识别
- (4) 每位运动员有运动员编号，姓名、年龄、性别属性，依靠运动员编号识别
- (5) 每位运动员参加某个项目时都会有对应的成绩和号码。
- (6) 每个项目可以有多个运动员参与，每个运动员可以参与多个项目。

二、采用教材中介绍的方法实现设计

a) ER 图的绘制



b) 将ER图转换为关系模式

以下是关系模式，包括主键（PK）和外键（FK）：

比赛类别（类别编号（PK），类别名称，主管）

比赛项目（项目编号（PK），项目名称，比赛时间，地点，类别编号（FK））

院队（院编号（PK），院名称，教练，队长编号（FK））

运动员（运动员编号（PK），姓名，年龄，性别，院编号（FK））

参赛记录（运动员编号（PK,FK），项目编号（PK,FK），成绩，运动员号码）

c) 该数据库模式上5个查询语句样例

(1) 单表查询

查询所有男运动员的名字：

Select 姓名

From 运动员

Where 性别=“男”

(2) 多表连接查询

查询张三所参加的所有项目的项目编号：

Select 项目编号

From 运动员 natural join 参加

Where 姓名=“张三”

(3) 多表嵌套查询

查询张三所参加的所有项目的项目名字

Select 项目名

From 比赛项目

Where 项目编号 in

(Select 项目编号

From 运动员 natural join 参加

Where 姓名=“张三”)

(4) EXISTS 查询

查找只参加了一个项目的运动员的编号：

Select 运动员编号

Form 参加 a1

Where not exists

(Select *

From 参加

Where a1. 运动员编号=运动员编号 and a1. 项目编号<>项目编号)

(5) 聚合操作查询

各个编号的运动员的所有项目的平均成绩是多少

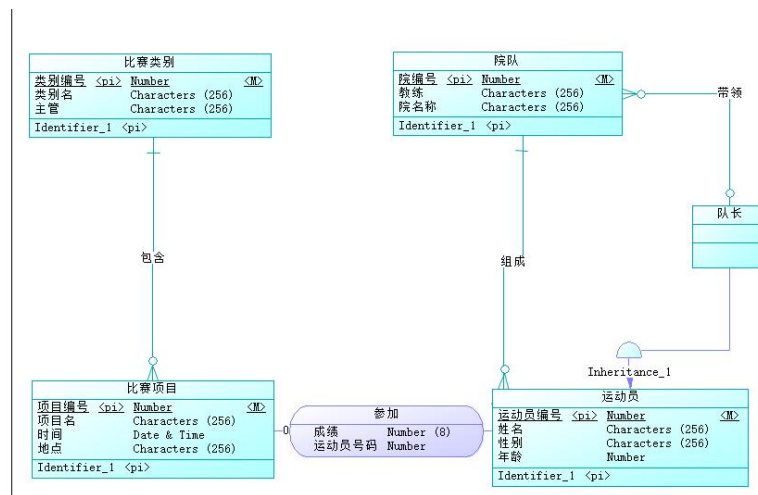
Select 运动员编号, AVG (成绩)

From 参加

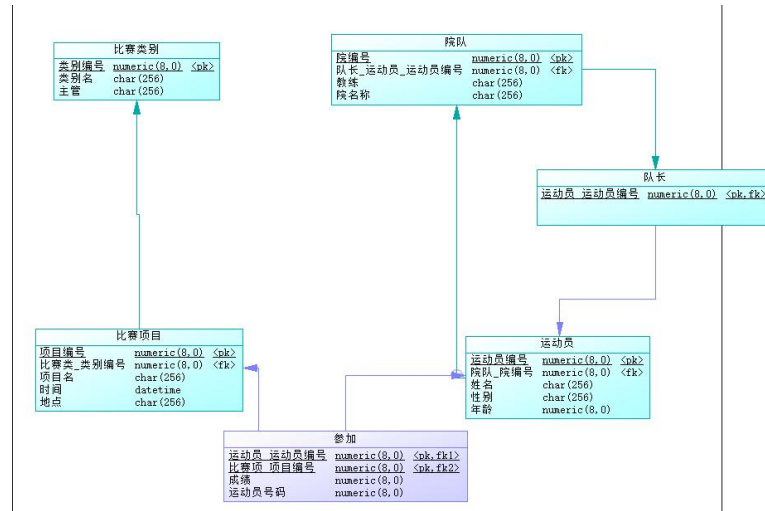
Group by 运动员编号

三、 Power design 实现设计

a) 概念模型 ER 图



b) 关系模型图



c) 创建数据库的 SQL 语句

drop table if exists 参加;

drop table if exists 比赛类别;

drop table if exists 比赛项目;

drop table if exists 运动员;

drop table if exists 队长;

drop table if exists 院队;

```

/*=====*/
/* Table: 参加 */
/*=====*/
create table 参加
(
    运动员编号          numeric(8,0) not null,
    项目编号            numeric(8,0) not null,
    成绩                numeric(8,0),
    运动员号码          numeric(8,0),
    primary key (运动员编号, 项目编号)
);
    
```

```

/*=====*/
/* Table: 比赛类别 */
/*=====*/
create table 比赛类别
(
    
```

```

        类别编号          numeric(8,0) not null,
        类别名            char(256),
        主管              char(256),
        primary key (类别编号)
    );

/*=====*/
/* Table: 比赛项目 */
/*=====*/
create table 比赛项目
(
    项目编号          numeric(8,0) not null,
    类别编号          numeric(8,0) not null,
    项目名称          char(256),
    时间              datetime,
    地点              char(256),
    primary key (项目编号)
);

/*=====*/
/* Table: 运动员 */
/*=====*/
create table 运动员
(
    运动员编号        numeric(8,0) not null,
    院编号            numeric(8,0) not null,
    姓名              char(256),
    性别              char(256),
    年龄              numeric(8,0),
    primary key (运动员编号)
);

/*=====*/
/* Table: 队长 */
/*=====*/
create table 队长
(
    运动员编号        numeric(8,0) not null,
    primary key (运动员编号)
);

/*=====*/
/* Table: 院队 */
/*=====*/

```

```

create table 院队
(
    院编号                numeric(8,0) not null,
    运动员编号            numeric(8,0),
    教练                  char(256),
    院名称                char(256),
    primary key (院编号)
);

alter table 参加 add constraint FK_参加 foreign key ()
references 运动员 (运动员编号);

alter table 参加 add constraint FK_参加 2 foreign key ()
references 比赛项目 (项目编号);

alter table 比赛项目 add constraint FK_包含 foreign key ()
references 比赛类别 (类别编号);

alter table 运动员 add constraint FK_组成 foreign key ()
references 院队 (院编号);

alter table 队长 add constraint FK_Inheritance_1 foreign key ()
references 运动员 (运动员编号);

alter table 院队 add constraint FK_带领 foreign key ()
references 队长 (运动员编号);

```

四、 分析比较上述两种方法

- a) PowerDesigner 在设计中引入了一个额外的表“队长”来表示院队的队长。这是一个单独的表，与“运动员”表具有相同的主键，表示队长是运动员的一个子类。这样的设计有助于在需要时扩展队长的相关信息，但增加了查询和维护的复杂性
- b) Powerdesign 生成的 SQL 语句在每一个 create table 中，会先声明用户定义的属性，最后使用 primary key 关键字来声明主键，而外键不在 create table 内部声明。附加的语句 alter table 则是为了声明外键，即一对多关系中一的那一方的主键放在另一方的属性里当成外键，有效表示了那些没有独立属性的关系，无需再为没有独立属性的关系再创建一个表(即多对一关系无需单独创建表)。