《漏洞利用及渗透测试基础》实验报告

姓名: 齐明杰 学号: 2113997 班级: 信安2班

实验名称:

Angr 应用示例

实验要求:

根据课本 8.4.3 章节, 复现 sym-write 示例的两种 angr 求解方法, 并就如何使用 angr 以及怎么解决一些实际问题做一些探讨。

实验过程:

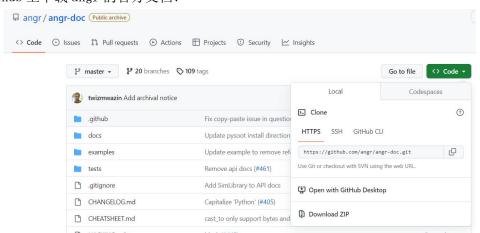
一、安装 Angr

使用命令: pip install angr, 即可安装 angr 包(已经安装 python3 环境)

```
Microsoft Windows [版本 10.0.19045.2006]
(c) Microsoft Corporation。保留所有权利。

C:\Users\Administrator\pip install angr
Collecting angr
Using cached angr-9.2.48-py3-none-win_amd64.whl (8.1 MB)
Using cached angr-9.2.48-py3-none-win_amd64.whl (8.1 MB)
Requirement already satisfied: CppHeaderParser in d:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from angr) (2.7.4)
Requirement already satisfied: GitPython ind:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from angr) (9.2.48)
Requirement already satisfied: archinfo-=9.2.48 in d:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from angr) (9.2.48)
Requirement already satisfied: archinfo-=9.2.48 in d:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from angr) (9.2.48)
Requirement already satisfied: cachetools in d:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from angr) (9.2.48)
Requirement already satisfied: capstone!=5.0.0rc2, -3.0.5rc2 in d:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from angr) (9.2.48)
Requirement already satisfied: cffi>=1.14.0 in d:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from angr) (9.2.48)
Requirement already satisfied: claripy==9.2.48 in d:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from angr) (9.2.48)
Requirement already satisfied: dpkt in d:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from angr) (9.2.48)
Requirement already satisfied: inaumound-demangler in d:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from angr) (9.2.48)
Requirement already satisfied: mulpyplexer in d:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from angr) (0.9)
Requirement already satisfied: nampa in d:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from angr) (0.1)
Requirement already satisfied: protobly>=3.19.0 in d:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from angr) (2.2.4)
Requirement already satisfied: protobly>=3.19.0 in d:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from angr) (2.2.3)
Requirement already satisfied: protobly>=3.19.0 in d:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from angr) (2.2.4)
Requirement already satisfied: protobly>=3.19.0 in d:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from angr) (2.2.3)
Requ
```

在 github 上下载 angr 的官方文档:



二、Angr 示例

在 angr-doc 里有各类 Example, 展示了 Angr 的用法。我们以 sym-write 为例子,源码 issue.c 如下图所示:

```
D:>study>大二>软件安全>angr-doc-master>examples>sym-write>C issue.c>...

#include <stdio.h>

char u=0;

int main(void)

int i, bits[2]={0,0};

for (i=0; i<8; i++) {
    bits[(u&(1<<i))!=0]++;
}

if (bits[0]==bits[1]) {
    printf("you win!");
}

else {
    printf("you lose!");
}

return 0;

18
```

源码 solve. py 如下:

```
    #!/usr/bin/env python3

    # -*- coding: utf-8 -*-
3.
4.
5.
    Author: xoreaxeaxeax
6.
   Modified by David Manouchehri <manouchehri@protonmail.com>
7.
    Original at https://lists.cs.ucsb.edu/pipermail/angr/2016-August/000167.html
8.
9.
    The purpose of this example is to show how to use symbolic write addresses.
10. """
11.
12. import angr
13. import claripy
14.
15. def main():
        p = angr.Project('./issue', load_options={"auto_load_libs": False})
16.
17.
        # By default, all symbolic write indices are concretized.
18.
19.
         state = p.factory.entry_state(add_options={angr.options.SYMBOLIC_WRITE_ADDRESSE
    S})
20.
21.
        u = claripy.BVS("u", 8)
22.
        state.memory.store(0x804a021, u)
23.
24.
        sm = p.factory.simulation_manager(state)
25.
26.
        def correct(state):
27.
            try:
28.
                return b'win' in state.posix.dumps(1)
29.
            except:
```

```
return False
30.
31.
         def wrong(state):
32.
             try:
33.
                 return b'lose' in state.posix.dumps(1)
34.
             except:
                 return False
35.
36.
37.
         sm.explore(find=correct, avoid=wrong)
38.
39.
         # Alternatively, you can hardcode the addresses.
40.
         # sm.explore(find=0x80484e3, avoid=0x80484f5)
41.
42.
         return sm.found[0].solver.eval_upto(u, 256)
43.
44.
45. def test():
46.
        good = set()
47.
         for u in range(256):
             bits = [0, 0]
48.
             for i in range(8):
49.
                 bits[u&(1<< i)!=0] += 1
50.
51.
             if bits[0] == bits[1]:
52.
                 good.add(u)
53.
54.
         res = main()
55.
         assert set(res) == good
56.
57. if __name__ == '__main__':
58.
         print(repr(main()))
```

在上述 Angr 示例中,几个关键步骤如下:

- (1) 新建一个 Angr 工程,并且载入二进制文件。auto_load_libs 设置为 false,将不会自动载入依赖的库,默认情况下设置为 false。如果设置为 true,转入库函数执行,有可能给符号执行带来不必要的麻烦。
- (2) 初始化一个模拟程序状态的 SimState 对象 state (使用函数 entry_state()),该对象包含了程序的内存、寄存器、文件系统数据、符号信息等等模拟运行时动态变化的数据。此外,也可以使用函数 blank_state()初始化模拟程序状态的对象 state,在该函数里可通过给定参数 addr 的值指定程序起始运行地址。
- (3) 将要求解的变量符号化,注意这里符号化后的变量存在二进制文件的存储区。
- (4) 创建模拟管理器 (Simulation Managers) 进行程序执行管理。初始化的 state 可以 经过模拟执行得到一系列的 states,模拟管理器 sm 的作用就是对这些 states 进行管理。
- (5) 进行符号执行得到想要的状态,得到想要的状态。上述程序所表达的状态就是,符号执行后,源程序里打印出的字符串里包含 win 字符串,而没有包含 lose 字符串。在这里,状态被定义为两个函数,通过符号执行得到的输出 state.posix.dumps(1)中是否包含 win 或者 lose 的字符串来完成定义。

注意: 这里也可以用 find=0x80484e3, avoid=0x80484f5 来代替,即通过符号执行是否 到达特定代码区的地址。使用 IDA 反汇编可知 0x80484e3 是 printf("you win!")对应的 汇编语句; 0x80484f5 则是 printf("you lose!")对应的汇编语句。

(6) 获得到 state 之后,通过 solver 求解器,求解 u 的值。这里有多个函数可以使用, eval_upto(e, n, cast_to=None, **kwargs) 求解一个表达式多个可能的求解方案, e-表达式, n-所需解决方案的数量; eval(e, **kwargs) 评估一个表达式以获得任何可能的解决方案; eval one(e, **kwargs)求解表达式以获得唯一可能的解决方案。

运行上述代码,得到如下结果:

```
### WARTING | 2023-04-29 21:45:14,578 | angr.storage.memory_mixins.default_filter_mixin | 1) setting a value to the initial state

WARTING | 2023-04-29 21:45:14,578 | angr.storage.memory_mixins.default_filter_mixin | 1) setting a value to the initial state

WARTING | 2023-04-29 21:45:14,578 | angr.storage.memory_mixins.default_filter_mixin | 1) setting a value to the initial state

WARTING | 2023-04-29 21:45:14,578 | angr.storage.memory_mixins.default_filter_mixin | 1) setting a value to the initial state

WARTING | 2023-04-29 21:45:14,578 | angr.storage.memory_mixins.default_filter_mixin | 2) adding the state option ZERO_FILL_UNCONSTRAINED_{MEMORY, REGISTERS}, to make unknown regions hold null

WARTING | 2023-04-29 21:45:14,578 | angr.storage.memory_mixins.default_filter_mixin | 3) adding the state option ZERO_FILL_UNCONSTRAINED_{MEMORY, REGISTERS}, to suppress these mes sages.

WARTING | 2023-04-29 21:45:14,578 | angr.storage.memory_mixins.default_filter_mixin | 5) in issue (0x8048521)

WARTING | 2023-04-29 21:45:14,578 | angr.storage.memory_mixins.default_filter_mixin | Filling register edi with 4 unconstrained bytes referenced from 0x8048521 (_libc_csu_init+0x1 in issue (0x80485231))

WARTING | 2023-04-29 21:45:14,579 | angr.storage.memory_mixins.default_filter_mixin | Filling register edi with 4 unconstrained bytes referenced from 0x8048521 (_libc_csu_init+0x1 in issue (0x80485231)

WARTING | 2023-04-29 21:45:14,579 | angr.storage.memory_mixins.default_filter_mixin | Filling register edi with 4 unconstrained bytes referenced from 0x8048521 (_libc_csu_init+0x1 in issue (0x80485231)

WARTING | 2023-04-29 21:45:14,579 | angr.storage.memory_mixins.default_filter_mixin | Filling register edi with 4 unconstrained bytes referenced from 0x8048521 (_libc_csu_init+0x1 in issue (0x80485231)

WARTING | 2023-04-29 21:45:14,579 | angr.storage.memory_mixins.default_filter_mixin | Filling register edi with 4 unconstrained bytes referenced from 0x8048521 (_libc_csu_init+0x1 in issue (0x80485231)

WARTING | 2023-04-29 21:4
```

可见,底下列表部分,就是输出的 u 的求解的结果,因为我们采用了 eval_upto 函数,给出了多个解。

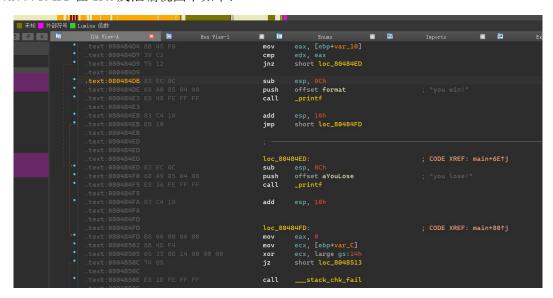
三、Angr 第二种解法

使用如下代码(solve2.py):

```
② solve2py X ② issuec ② solvepy
D. study) 大二)教授安全〉angr-doc-master〉examples〉sym-write〉② solve2py〉_
② 1 #!/usr/bin/env python
② # coding=utf-8
③ import angr
④ import claripy
⑤ def hook_demo(state):
⑤ state.regs.eax = 0
⑦
⑧ p = angr.Project("./issue", load_options={"auto_load_libs": False})
⑨ # hook m数g. addr 为待 hook 的地址
④ 10 # hook 为 hook 的处理函数。在执行到 addr 时,会执行这个函数,同时把当前的 state 对象作为参数传递过去
□ # length 为待 hook 指令的长度。在执行到 addr 时,会执行这个函数,同时把当前的 state 对象作为参数传递过去
□ # hook ox080464685 处的指令(xor eax,eax),等价于将 eax 设置为 0
□ # hook ox080464685 处的指令(xor eax,eax),等价于将 eax 设置为 0
□ p.hook(addr=0x08046465, hook=hook_demo, length=2)
⑤ 15 state = p.factory.blank_state(addr=0x08046468, add_options={"SYMBOLIC_WRITE_ADDRESSES"})
□ u = claripy.BVS("u", 8)
⑤ 17 state.memory.store(0x0804A021, u)
□ sm = p.factory.simulation_manager(state)
□ sm.explore(find=0x0804640B)
□ st = sm.found[0]
□ print(repr(st.solver.eval(u)))
```

其中, 0x0804A021 在 IDA 反汇编视图中如下:

0x080484DB 在 IDA 反汇编视图中如下:



上述代码与前面的解法有三处区别:

- 1、采用了 hook 函数,将 0x08048485 处的长度为 2 的指令通过自定义的 hook_demo 进行替代,功能是一致的,原始 xor eax, eax 和 state.regs.eax = 0 是相同的作用,这里只是演示,可以将一些复杂的系统函数调用,比如 printf 等,可以进行 hook,提升符号执行的性能。
- 2、进行符号执行得到想要的状态,有变化,变更为 find=0x080484DB。因为源程序 win 和 lose 是互斥的,所以,只需要给定一个 find 条件即可。
- 3、最后, eval(u)替代了原来的 eval_upto,将打印一个结果出来。

运行代码,结果如下图所示:

四、探讨

如何使用 angr 以及解决实际问题:

- 1、安装 angr: 在开始之前,我们需要确保已经在系统中安装了 angr。
- 2、加载二进制文件: angr 的第一步是加载目标二进制文件。我们需要创建一个 Project 对象, 让 angr 分析二进制文件并收集有关该文件的重要信息。
- 3、符号执行: angr 的主要功能之一是符号执行。符号执行允许我们在不实际执行程序的情况下,模拟程序执行的过程。这对于查找程序中的漏洞和理解程序行为非常有用。在 angr 中,我们可以使用 SimulationManager 对象进行符号执行。
- 4、约束求解: angr 使用内置的约束求解器(名为 claripy)来处理符号变量。这使得我们可以生成满足特定条件的输入数据。例如,通过为符号变量添加约束,我们可以找到导致程序崩溃或触发特定漏洞的输入。
- 5、检测漏洞: angr 可以帮助我们自动检测二进制文件中的常见漏洞,如缓冲区溢出、格式化字符串攻击等。我们可以编写自定义的查找函数来识别程序中的漏洞,然后使用 angr 的 SimulationManager 对象在程序执行过程中查找这些漏洞。
- 6、利用漏洞:一旦找到漏洞,我们可以利用 angr 来生成利用该漏洞的输入。这对于测试系统的安全性或验证修复方案的有效性非常有用。通过分析满足特定条件的程序状态,我们可以获取触发漏洞的输入数据。
- 7、静态分析:除了动态符号执行外,angr 也支持多种静态分析方法,如控制流图 (CFG)分析、数据流分析等。这些方法可以帮助我们更好地理解程序的结构和行为。
- 8、组合分析方法: angr 的一个优势是它可以将不同的分析方法结合在一起,以实现更高效的二进制分析。例如,我们可以先使用静态分析找到感兴趣的函数或代码块,然后使用符号执行进一步分析这些部分。
- 总之,angr 是一个强大的二进制分析框架,可帮助我们找到并利用二进制文件中的漏洞。通过组合动态符号执行、静态分析和约束求解等技术,我们可以更有效地分析复杂的二进制程序并解决实际问题。

心得体会:

通过本次实验,我学会了如何在 angr 分析框架中处理符号化的内存写地址,并更加了解了符号执行在二进制分析中的应用。此外,我认识到了 angr 的强大功能,以及如何结合 Claripy 进行约束求解。这次实践使我对二进制分析有了更深刻的理解,也为将来解决实际问题提供了宝贵的经验。