背包问题: 枚举法和 dp 方法时间对比

一、 代码:

```
1. #include <bits/stdc++.h>
2. #define MAXN 1050
3. #define MAXW 1050
4. #define ll long long
5. #define pii pair<int, int>
6. using namespace std;
7.
8. ll dp[MAXN][MAXW];
9. pii item[MAXN];
10. int n_values[100];
11. int w_values[100];
12.
13. ll knapsack_bruteforce(int n, int w) {
        11 \text{ ans} = 0, \text{ one} = 1;
        for (ll i = 0; i < (one << n); i++) {</pre>
15.
16.
            11 current_weight = 0, current_value = 0;
17.
            for (int j = 0; j < n; j++) {</pre>
18.
                 if (i & (one << j)) {</pre>
19.
                     current weight += item[j].first;
20.
                     current_value += item[j].second;
21.
                 }
            }
22.
23.
            if (current_weight <= w) {</pre>
                 ans = max(ans, current_value);
24.
25.
            }
26.
27.
        return ans;
28.}
29.
30. 11 knapsack_dp(int n, int w) {
        for (int i = n - 1; i >= 0; i--) {
31.
32.
             for (int j = 0; j <= w; j++) {</pre>
33.
                 int wei = item[i].first, val = item[i].second;
34.
                 if (j < wei) {
35.
                     dp[i][j] = dp[i + 1][j];
36.
                 } else {
37.
                     dp[i][j] = max(dp[i + 1][j], dp[i + 1][j - wei] + val)
38.
            }
39.
```

```
40.
41.
        return dp[0][w];
42.}
43.
44. void generate_items(int n) {
45.
        srand(time(0));
        for (int i = 0; i < n; ++i) {
46.
47.
            item[i].first = rand() % 100 + 1;
48.
            item[i].second = rand() % 100 + 1;
49.
        }
50.}
51.
52. int main() {
        int lens = 2;
53.
        int test_runs = 5;
54.
55.
        n values[0] = 4; w values[0] = 200;
56.
        n_values[1] = 25; w_values[1] = 1000;
        11 \text{ ans} 1 = 0, \text{ ans} 2 = 0;
57.
        for (int k = 0; k < lens; k++) {</pre>
58.
            int n = n_values[k], w = w_values[k];
59.
            generate_items(n);
60.
61.
            auto start_bruteforce = chrono::high_resolution_clock::now();
            for (int i = 0; i < test_runs; i++) {</pre>
62.
63.
                ans1 = knapsack_bruteforce(n, w);
64.
            auto end_bruteforce = chrono::high_resolution_clock::now();
65.
            auto duration_bruteforce = chrono::duration_cast<chrono::micr</pre>
66.
    oseconds>(end_bruteforce - start_bruteforce);
67.
            auto start_dp = chrono::high_resolution_clock::now();
68.
69.
            for (int i = 0; i < test_runs; i++) {</pre>
70.
                ans2 = knapsack_dp(n, w);
71.
72.
            auto end_dp = chrono::high_resolution_clock::now();
            auto duration_dp = chrono::duration_cast<chrono::microseconds</pre>
73.
    >(end_dp - start_dp);
74.
            cout << "物品数量: " << n << "\n";
75.
            cout << "枚举法平均时
76.
    间: " << duration_bruteforce.count() / (double)test_runs << " μs ";
77.
            cout << "结果: " << ans1 << "\n";
            cout << "动态规划平均时
78.
    间: " << duration_dp.count() / (double)test_runs << " us ";
```

```
79. cout << "结果: " << ans2 << "\n" << "\n";
80. }
81. return 0;
82. }
```

二、分析

- 1、分别对物品数量为4和25的情况进行测试。
- 2、对于每组物品数量,进行5次运行,累计运行时间,并计算平均值以减小时间波动对结果的影响。
- 3、生成随机测试数据,包括物品的体积和价值。

运行代码, 时间结果如下:

- 1、在物品数量较少的情况下(如物品数量为4),枚举法和动态规划法在运行时间上相差不大。这是因为物品数量较少时,枚举法的计算量不大,所以运行时间较短。
- 2、当物品数量增加(如物品数量为25)时,枚举法的运行时间显著增加,而动态规划法的运行时间仅略有增加。这表明动态规划法在处理大规模问题时具有更优越的性能。
- 3、在实验中, 枚举法和动态规划法得到的背包最大价值结果相同, 说明了动态规划方法的正确性。