24/6/2020 Evaluations

Evaluations

Il programma simula la valutazione dei gruppi di ricerca di un ente. La valutazione riguarda i punti ottenuti dalla pubblicazione di articoli su riviste. Le riviste sono suddivise in livelli e i livelli hanno punteggi diversi.

Tutte le classi si trovano nel package **evaluation**. La classe principale è **Evaluations**. La classe **TestApp** nel package **example** contiene un esempio. Le eccezioni sono lanciate mediante la classe **EvaluationsException**.

È possibile accedere alla documentazione delle API Java.

R1 Livelli e riviste

Il metodo **addPointsForLevels (int... points)** definisce i punti dei livelli. Il numero di livelli è assunto essere pari al numero di punti, i livelli iniziano da 1 e sono progressivi. Il numero di punti è almeno 2. I punti sono decrescenti (al livello 1 sono associati più punti che al livello 2 e così via); il metodo lancia un'eccezione se i punti non sono decrescenti.

Il metodo getPointsOfLevel(int level) dà i punti del livello indicato.

Il metodo addJournal(String name, String discipline, int level) aggiunge una rivista di cui sono dati il nome, la disciplina di pertinenza e il livello; inoltre definisce la disciplina. Lancia un'eccezione se il livello è indefinito.

Il metodo **countJournals()** restituisce il numero di riviste definite.

Il metodo **getJournalNamesOfAGivenDiscipline(String discipline)** produce la lista ordinata alfabeticamente dei nomi delle riviste interessate alla disciplina indicata. Dà una lista vuota se non è definita nessuna rivista per la disciplina.

R2 Gruppi e membri

Il metodo addGroup(String name, String... disciplines) aggiunge un gruppo (di ricerca) di cui sono dati il nome e le discipline di interesse. Lancia un'eccezione se esiste già un gruppo con quel nome.

Il metodo **setMembers(String groupName, String... memberNames)** definisce i membri di un gruppo. Lancia un'eccezione se il gruppo è indefinito.

Il metodo **getMembers()** restituisce la lista dei membri del gruppo dato, ordinati alfabeticamente. Se il gruppo non è definito o non ha membri viene restituita una lista vuota.

Il metodo **getGroupNamesOfAGivenDiscipline(String discipline)** produce la lista ordinata dei nomi dei gruppi interessati alla disciplina indicata. Dà una lista vuota se la disciplina non è definita o se non ci sono gruppi per quella disciplina.

R3 Articoli

Il metodo addPaper(String title, String journalName, String... memberNames) aggiunge un articolo di cui sono dati il titolo, la rivista e gli autori (almeno uno). Lancia un'eccezione se la rivista non è definita o se non c'è almeno un autore.

Il metodo **getTitlesOfAGivenAuthor** (**String authorName**) produce la lista ordinata dei titoli degli articoli dell'autore (membro di gruppo) indicato. Dà una lista vuota se non ci sono articoli per quell'autore.

R4 Valutazioni

Il metodo **getPointsOfAGivenAuthor(String memberName)** dà il punteggio del membro di gruppo di ricerca indicato. Per ogni articolo di cui è autore, il membro indicato riceve un numero di punti pari a quelli della rivista associata all'articolo, divisi per il numero totale di autori. Il risultato del metodo è dato dalla somma dei punti suddetti arrotondata all'intero più vicino tramite il metodo *Math.round()*.

Il metodo **evaluate()** calcola il totale dei punti per tutti gli articoli (sono quelli delle riviste di appartenenza). Si nota che il totale dei punti degli articoli non è necessariamente uguale alla somma dei punti di tutti gli autori, a causa degli arrotondamenti.

R5 Statistiche

Il metodo **pointsForGroup()** dà una mappa che associa il nome di un gruppo al numero di punti per gruppo, con i nomi dei gruppi ordinati alfabeticamente. Il numero di punti di un gruppo è dato dalla somma dei punteggi dei membri del gruppo.

24/6/2020 Evaluations

Il metodo **getAuthorNamesPerPoints** dà una mappa che associa ad un punteggio la lista dei nomi degli autori che hanno tale punteggio, con i punteggi ordinati in modo decrescente e i nomi deli autori ordinati alfabeticamente. Sono scartati gli autori con punteggio 0.